



Noël

Cash Jouets

cashjouets.com



0150
D

THEO MON HIPPO CALIN

Cet hippopotame en peluche adore les câlins et incite bébé à interagir grâce au bouton cœur lumineux sur son ventre pour déclencher des chansons, des mélodies et des phrases amusantes. A partir de 3 mois



0154

Clementoni

MON ESCARGOT VEILLEUSE

La veilleuse offre jusqu'à 15 minutes de mélodies relaxantes, des bruits blancs et des sons de la nature. Elle possède des lumières multicolores dans sa coquille et s'accroche parfaitement au berceau. Dès la naissance.



Vulli

0152

LIVRE A DEPLIER

Un livre à déplier qui éveille les 5 sens de bébé contenant 12 pages dotées de nombreuses activités. Dès la naissance.



0157

chicco

COUSSIN D'EVEIL MULTI POSITIONS

Coussin éveil pour permettre à bébé de s'amuser allongé sur le ventre en toute sécurité. Permet de développer la tonicité et le renforcement musculaire. Forme ergonomique, 3 jouets amovibles et lavable en machine. Dès la naissance.



0153

GRAND LIVRE TOUDOUX DES DECOUVERTES

Ce grand livre en tissu éveille les sens des tout petits grâce aux différentes matières et textures. 3 chansons, 20 mélodies, des sons de la nature et des effets lumineux. A partir de 3 mois.

0155

H

TAP TAP PIANO DES BABY LOULOUS

Un maxi piano pour faire ses premières découvertes musicales. Lavable en surface. A partir de 3 mois.



0156

C

COFFRET NAISSANCE TOUDOUX

Coffret sensoriel avec un doudou ours en peluche, 2 bracelets hochets. Chaque bracelet propose des textures variées et un grelot pour favoriser l'éveil auditif et tactile. Dès la naissance.



0158

G

Buki
France

TAPIS D'EXTERIEUR XL

Un tapis idéal pour jouer en extérieur. Dim : 150x200cm. Lavable, dessous imperméable et se plie pour devenir un sac pratique à transporter. Dès la naissance.



0159

H

TAPIS D'EVEIL KOALA

Un tapis aux couleurs douces avec différentes matières et textures pour installer confortablement bébé et éveiller tous ses sens. Dès la naissance.



0160
D

Clementoni.
MELODIES DES REVES

Radio apaisante contenant des musiques relaxantes, des bruits blancs et des lumières douces. Lumières synchronisées avec la respiration pour aider bébé à se détendre. Dès la naissance.



0161
G

Clementoni.
MON LAPIN POLAIRE

Le module sur le ventre projette une lumière colorée apaisante, reproduisant des aurores boréales. Il diffuse de douces mélodies, de la musique classique. Dès la naissance.

0162
B

**HOCHET ELECTRONIQUE
POIVRON**

Un hochet amusant à accrocher où vous voulez ! Avec des lumières, sons et mélodies et des anneaux en plastique souple. A partir de 3 mois.



0164
A

Clementoni.
**MON PREMIER LECTEUR
DE MUSIQUE**

Permet de faire ses premiers pas dans l'univers de la musique. Il propose 12 mélodies différentes. Grâce à son format, il s'emporte partout. A partir de 3 mois.

Clementoni.

0163
G

OURSON BAILLOU

Une peluche interactive et apaisante accompagne bébé pour créer des moments tendres, favoriser le calme et l'endormissement. Les yeux s'ouvrent et se ferment, bâillements, ... A partir de 1 an.



0165
D

**LUMI VEILLEUSE NUIT
ENCHANTEE**

Projection lumineuse avec différentes illustrations mettant en scène un personnage attachant des baby loulous : joyeux le paresseux. 3 chansons et 40 mélodies. Dès la naissance

Coup
de
Coeur

chicco

0166
C

LIVRE SENSORIEL

Il stimule les sens grâce à des différentes textures, avec une feuille avec froissement, un miroir, un couic couic, ... Dès la naissance.



0167
H

**MON COUSSIN D'EVEIL
SENSORIEL**

Un coussin d'éveil évolutif qui permet de découvrir les animaux, les couleurs et la musique. Plus de 45 chansons, mélodies, sons et phrases amusantes. A partir de 3 mois.

chicco

0168
I

**TAPIS ACTIVITES
OUT & INDOOR**

Double fonction pour l'intérieur et l'extérieur. Un tapis d'activités comprenant jouets en plastique à suspendre. Un tapis de jeu avec un rembourrage souple. Lavable en machine. Sac de transport inclus. Dès la naissance.





0170 D VOLANT BABY PILOTE

Un volant amusant pour faire comme les grands. Un tableau de bord avec 6 boutons interactifs permet de découvrir les couleurs, la météo, ... 4 chansons et 10 mélodies. A partir de 6 mois.



0171 C P'TIT LIVRE ENCHANTE

Livre parlant et musical pour découvrir 4 comptines connues. 5 chansons et 4 mélodies. Les chansons se déclenchent quand bébé tourne les pages. A partir de 6 mois.



0172 E COFFRET BB ABRICK 3 EN 1

Ce coffret de 3 activités permettra à votre enfant de s'éveiller en douceur. Contient une pyramide de 7 pièces, 8 pots gigognes et une tour à balles. A partir de 6 mois.



0173 C FAON SPRINT&GO

Il avance et incite bébé à le suivre à 4 pattes grâce à des sons, des mélodies et des lumières. A partir de 6 mois.



0174 D TAPIS SENSORIEL CLEMMY

Une belle expérience tactile à vivre avec les tapis et les cubes souples, conçus pour créer une expérience stimulante pour les tout-petits. A partir de 6 mois.



0175 C MAMAN KOALA CALINS

Cette adorable maman koala tient son bébé dans ses bras pour faire découvrir les lettres, les chiffres, les émotions et la musique grâce à ses oreilles interactives. Plus de 40 phrases, chansons, mélodies et sons amusants. A partir de 9 mois.



0176 I SUPER CENTRE D'ACTIVITES MODULABLE

Centre d'activités modulable avec 4 panneaux d'activités à assembler pour grandir avec bébé. 2 chansons et 10 mélodies. A partir de 6 mois.



0177 B PTIT BALADEUR

Il découvrira des chansons, des mélodies et différents styles musicaux. Il pourra même s'enregistrer et écouter sa voix transformée de façon amusante. Le visage du robot s'illumine. 5 modes de jeu, 8 chansons et 23 mélodies. A partir de 9 mois.



0178 G SIEGE DE BAIN

Siège de bain et tablette d'activités réglable avec gicleur baleine, roue à aube, douche gobelet. Ventouses pour surface lisse. A partir de 6 mois.



0179 F ROULEAU ELEPHANT

Rouleau évolutif pour stimuler les capacités psychomotrices, possibilité de s'asseoir à califourchon et encourager le bébé à ramper. A partir de 6 mois.



0180 G BABY BUREAU DES DECOUVERTES

Un premier bureau interactif pour jouer et apprendre les chiffres de 1 à 5, les premières lettres de l'alphabet et imiter le travail sur ordinateur. 6 chansons et 15 mélodies. A partir de 9 mois.



0182

B TRIEUR DE FORMES

Avec 6 formes différentes à discerner et à insérer. Chaque forme est d'une couleur différente et présente un chiffre sur le dessus. A partir de 10 mois.



0183

F MON SUPER PIANO DES DECOUVERTES

Un piano interactif avec 6 touches colorées pour découvrir les notes de musique, les animaux, les couleurs, les chiffres et déclencher des mélodies. Le ventre du toucan s'illumine au rythme des mélodies. 7 chansons et 14 mélodies. A partir de 9 mois.



0186

D ASPIRATEUR CLEMMY

Un aspirateur pour faire comme les grands, avec un rouleau qui aspire les cubes Clemmy. A partir de 1 an.



0184

C VOLANT D'ACTIVITES DISNEY

Un amusant volant en tissu doux, avec des effets sonores de voiture réaliste pour amuser et stimuler l'enfant. A partir de 6 mois.



0185

B FLIP FLAP MON PINGOIN 1 2 3

Bébé appuie sur la tête du pingouin pour le voir battre des ailes et déclencher des sons rigolos, des chansons et des activités pour apprendre à compter. Plus de 40 phrases, 3 chansons et 10 mélodies. A partir de 9 mois.



0187

C SUPER AVION DES PTITS LOUS

Conçu pour les petites mains, cet avion est idéal pour faire le plein de découvertes. Ils découvriront les chiffres, les lettres, ... 3 chansons et 10 mélodies. A partir de 9 mois.



BABY SWEET DREAM

Un jeu électronique apaisant pour accompagner les moments de détente et de nuit des tout-petits. Il diffuse de douces berceuses et des sons de la nature. Favorise la détente et le rituel du coucher. 3 piles AA non incluses. A partir de 10 mois.

0188



0189

D MAISON CHAMPIGNON A SURPRISES

Bébé découvre un univers magique à chaque manipulation ! Il appuie sur les boutons, insère les formes, manipule les éléments et observe des réactions sonores et visuelles. 4 chansons et 12 mélodies. A partir de 9 mois.



0190

B Ravensburger PEUX-TU ME TROUVER ? PETIT RENARD

Un petit jeu de questions-réponses qui éveille la curiosité des plus petits et les aide de manière ludique à apprendre à parler. A partir de 1 an.



0191

D BABY COUNTRY ANIMALS

Une ferme parlante et lumineuse. L'enfant place des bébés animaux dans de bons emplacements pour entendre leurs cris et des mélodies entraînantes. Les fenêtres retroéclairées se transforment en miroir ludique. A partir de 10 mois.



0192

D CIRCUIT TRAIN TUT TUT EXPRESS

Sur son trajet, le train par 2 zones magiques, déclenche alors des phrases rigolotes, des sons et même des musiques qui enrichissent son aventure. Stimule la manipulation, la logique, l'imagination et le jeu libre. A partir de 1 an.





0194
G

MON KIT HIGH TECH DUJARDIN

Des clés, un téléphone et une télécommande ultra réalistes. Grâce à ses 3 jouets, bébé apprend à son rythme les animaux, les chiffres et les couleurs. A partir de 1 an.



0195
F

MA GIRAFE MOOV AND GROOV

Cette jolie girafe colorée incite bébé à danser, l'encourage à dire ses premiers mots et à faire le plein de découvertes en musique. A partir de 1 an.



0196
E

MAXI COFFRET DE BAIN MULTI ACTIVITES

Un coffret avec plein de jouets rigolos pour jouer dans le bain. Il contient 15 accessoires de jeux. A partir de 1 an.



0197
F

MAGI TV DES DECOUVERTES

Bébé zappe avec la télécommande entre les 10 chaînes de la télé dont 5 bilingues et 3 catégories de programmes : informations, divertissements et sports. Il découvre les animaux, la météo, les chiffres, ... 12 chansons et 9 mélodies. A partir de 1 an.



0198
G

Clementoni. CHOCO LE CHIOT RIGOLO

Un adorable petit chien qui parle et dont la bouche bouge ! Il bouge aussi ses oreilles pour jouer à caché-coucou. Avec le contenu éducatif pour apprendre les lettres, les chiffres et des chansons. A partir de 1 an.



0199
F

BABY TOURNE DISQUE

Grâce au tourne disque, les tout petits découvrent différents styles de musique ainsi que les animaux sur les 5 vinyles recto verso inclus. A partir de 1 an.



0200
I

PROJECTEUR & CONTEUR D'HISTOIRES 2.0

Les enfants pourront écouter 8 histoires incluses en regardant les images colorées projetées sur le mur. Des recharges avec des histoires supplémentaires sont disponibles. A partir de 2 ans.



0201
C

APPAREIL PHOTO DES DECOUVERTES

Permet de découvrir le monde en jouant au photographe. Il développe sa motricité, déclenche des effets sonores, des phrases rigolotes, des bruits réalistes et possède un flash lumineux. 3 chansons et 6 mélodies. A partir de 1 an.



0202
D

BABY ORDI DES DECOUVERTES

Bébé découvre de manière ludique la météo, les chiffres et bien plus encore afin de développer sa motricité. Tout cela accompagné de 3 chansons et 10 mélodies. A partir de 1 an.



0203
C

MODULO CUBE DES DECOUVERTES

Ce cube modulable est parfait pour l'éveil sensoriel de l'enfant grâce à ses 6 plaques double face. Développe la motricité fine, la coordination main/œil et la découverte des couleurs. A partir de 1 an.



0204
B

MON ARROSOIR TOURNI FLEUR

Un arrosoir rigolo pour éclabousser et faire tourner les fleurs. Il découvre le plaisir de jouer avec l'eau, un jouet de bain plein de malice pour éveiller les sens et la motricité. A partir de 1 an.



0206

C

Clementoni

MON ARBRE A BALLE

Un arbre amusant avec des toboggans, des balles et des portes pour aider les plus petits à développer leur pensée logique et leur coordination manuelle. A partir de 1 an.



0207

B

Clementoni

BOITES GIGOGNES

4 boîtes gigognes en forme d'animaux trop mignons à emboîter ou à empiler les unes dans les autres. Développe sa logique, la coordination œil-main et les capacités manuelles. A partir de 18 mois.



0208

E

XYLO TAMBOURIN LUMI MAGIQUE

A la fois xylophone et tambourin, électronique et lumineux, stimule la créativité et l'oreille musical de l'enfant. Grâce aux 8 touches, l'enfant découvre les couleurs, les chiffres et les notes. A partir de 18 mois.



0209

E

BONBON MON OURSON A PERSONNALISER

Un ourson interactif pour l'apprentissage des lettres, des chiffres et des animaux. Grâce à une connexion bluetooth, les parents peuvent personnaliser l'ourson (prénom, couleur préférée, ...). A partir de 1 an.



vtech

0210

E

ROULI PINGUIN BALLE MAGIQUE

Un pingouin qui parle, chante, roule et rebondit pour éveiller bébé. 2 boutons sur les pattes pour découvrir les lettres et les chiffres en chanson. Différents motifs et matières. Plus de 80 phrases, chansons, mélodies et sons amusants. A partir de 1 an.



0211

B

BABY MINI TABLE EDUCATIVE

Une mini table colorée conçue pour les petits, avec des lumières, des sons et des mélodies ! De nombreuses activités à faire. A partir de 1 an.



0212

B

Clementoni

LA PECHE A LA LIGNE

4 jolis poissons à attraper et à placer à l'intérieur du bateau selon les couleurs ! Un classique revisité permettant de développer leur coordination et d'entraîner leur pensée logique. A partir de 1 an.

Smoby 0213

C

TABLETTE ACTIVITES

Tablette avec 5 activités ludiques pour développer la motricité : porte à verrou, labyrinthe, engrenages, rouleaux, boutons, ... A partir de 1 an.



0214

D

FORMULE 1 A CONSTRUIRE

Découvre l'univers de la formule 1 avec cette voiture à construire. Grâce à la visseuse incluse, tu pourras créer ce véhicule à roues libres de 23 pièces. 2 piles AA non incluses. A partir de 18 mois.



0216

C

vtech

PRESS AND GO SCOOTER RAPIDO

En appuyant sur la tête du chat caché dans le coffre, le scooter démarre et déclenche des effets sonores réalistes. La tête du chien s'anime pour amuser bébé. 3 boutons pour découvrir les formes, les chiffres et les couleurs. 3 chansons et 10 mélodies. A partir de 1 an.

vtech

0215

D

MON TELEPHONE EMOTIFUN

Un téléphone parlant et musical avec écran rétroéclairé et coloré pour apprendre en s'amusant. Plus de 50 phrases, chansons, activités et animations. A partir de 18 mois.





0217
E **COFFRET TRIO PRO**
Un pack de 3 véhicules. Un bouton lumineux en forme de visage rigolo déclenche 9 chansons, 18 mélodies, des phrases et des effets sonores réalistes. A partir de 2 ans.



0218
D **PTITTE NICHE TOBOGGAN**
Une maisonnette amusante et colorée avec un toboggan, un arbre, une cachette, un panneau et un papillon à déplacer. Un animal électronique, parlant et musical inclus. Des chansons, phrases et sons à découvrir. A partir de 1 an.



0219
I **ARBRE CABANE TOBOGGAN**
L'enfant fait grimper Tamarin le tigre malin, avant de le faire glisser le long du toboggan. L'animal interactif réagit grâce à son bouton sensoriel : parle, chante et joue des mélodies pour stimuler l'imagination et encourager la manipulation. A partir de 1 an.



0220
D **TUT TUT LOOPING**
2 combinaisons possibles de pistes : un looping à 360° et une descente vertigineuse. Inclus un lanceur, une manivelle et un véhicule électronique. A partir de 1 an.



0221
C **COFFRET DUO COURSE**
2 véhicules colorés pour des courses à toute allure : «Louis roi du rallye» et «Tom pro du podium». A partir de 1 an.



0222
H **MAXI CAMION TRANSPORTEUR**
Il se transforme facilement en camion transporteur supportant jusqu'à 11 bolides en garage interactif ou en piste de course pour s'amuser avec les 3 bolides inclus. A partir de 1 an.



0223
D **LA CASERNE DES POMPIERS**
Une caserne de pompiers avec une piste pour que les véhicules de secours puissent filer et passer à travers les 2 zones de culbutes. Favorise la dextérité et la perception tactile. A partir de 18 mois.



0224
F **ATELIER SOS REPARATIONS**
Un atelier pour réparer et customiser les tut tut bolides ! Un véhicule inclus. 3 chansons et 6 mélodies entraînantes. A partir de 1 an.



0225
D **CIRCUIT PIT STOP**
Tout est réuni pour se plonger dans l'ambiance des plus grandes courses de bolides : écran géant, Pit stop, éléments de décors, virages et passerelle pour plus de sensation. 3 chansons et 6 mélodies. A partir de 1 an.



0226
J **MEGA CIRCUIT SPIRALES 2 EN 1**
2 configurations de pistes pour jouer assis ou debout : mode course et mode descente vertigineuse. Un tut tut bolide surprise inclus. A partir de 1 an.



0227
G **SUPER CIRCUIT RACING**
Un circuit palpitant pour vivre la passion de la course. 4 zones magiques déclenchant des phrases, des sons et des effets réalistes pour une immersion totale. A partir de 1 an.



0230

MA 1ERE MONTRE

DUJARDIN

6 défis sportifs pour l'encourager à bouger tout en s'amusant et des icônes tactiles avec des sons rigolos et de la musique. A partir de 18 mois.



0231

MA PREMIERE TABLETTE

Clementoni

Idéal pour stimuler le jeu d'imitation, elle propose également un riche contenu éducatif pour apprendre en s'amusant. A partir de 1 an.



MA 1ERE MANETTE DE JEU

DUJARDIN

0232

Les enfants ont enfin leur propre manette de jeu vidéo ! Elle propose 2 modes de jeux : découverte et quiz. Bilingue : français et anglais. A partir de 18 mois.



0234

CUBES EMPILABLES FORET

DUJARDIN

10 cubes de tailles différentes avec des motifs très variés sur le thème de la forêt à empiler pouvant atteindre 85cm. A partir de 1 an.



TRAIN DES OURSONS

L'enfant peut rassembler les éléments par couleur et apprendre les premiers chiffres jusqu'à 3 ou imaginer librement de merveilleux voyages de la famille oursons. A partir de 2 ans.



0235

LUMI TABLETTE ABC DES ANIMAUX

Une tablette lumineuse et interactive pour découvrir l'alphabet et les premiers mots de vocabulaire. 4 modes de jeu, 2 activités d'imitation, 1 touche chansons et 1 curseur pour animer les personnages et déclencher des effets sonores. A partir de 1 an.



0236

LES VEHICULES

54 pièces pour des constructions faciles. Assemblez des blocs en bois massif et des pièces en feutrine avec des connecteurs. A partir de 2 ans.



0237

CUBE SENSORIEL OCEAN

Ce cube invite les tout-petits à explorer un univers fascinant d'animaux marins. Chaque face propose une aventure sensorielle et motrice différente, pour stimuler la curiosité, la coordination et la motricité fine. A partir de 1 an.



0238

MY FIRST RACE

Jeu compétitif et amusant pour que les enfants apprennent à compter et à connaître les couleurs. A partir de 3 ans.

DUJARDIN



0239

MA 1ERE TABLETTE EDUCATIVE

DUJARDIN

Grâce au mode découverte, l'enfant apprend à son rythme les premières lettres, les couleurs, les formes, les chiffres, les animaux et les instruments de musique. Bilingue : anglais/français. A partir de 18 mois.

0240

MINIVILLE 60 PIECES

Jeu de construction et de manipulation de 60 pièces pour imaginer et créer sa ville de rêve avec une route où circulent les véhicules. A partir de 2 ans.



0241
F

Ravensburger

COLORINO PAT PATROUILLE

Ce jeu d'éveil accompagnera l'enfant dans ses premiers apprentissages des 5 couleurs de base. Il développe la motricité fine et la créativité en réalisant lui-même ses dessins. A partir de 2 ans.



0242
E

DUJARDIN

CERCHE ET TROUVE TCHOUPI

Un jeu de cherche et trouve dans l'univers de Tchoupi avec de grandes images adaptées aux plus petits. A partir de 2 ans.



0243
D

Ravensburger

A L'ABRI LES ZANIMOS

Simple et accessible, il permet d'initier les plus jeunes tout en douceur au jeu de société. Un jeu idéal pour développer la reconnaissance des couleurs et des animaux. A partir de 2 ans.



0244
B

Maped

MY FIRST PEINTURE AU DOIGT

Colorier les cartes avec le feutre à eau pour découvrir les animaux. Après quelques minutes, les dessins disparaissent de nouveau. A partir de 2 ans.

0245
B

Ravensburger

LES CONTRAIRES

L'enfant observe les images et s'amuse à reconstituer 12 paires de contraire. Ce jeu favorise le sens de l'observation et le développement du raisonnement et du langage. A partir de 2 ans.



0246
A

BEBES ANIMAUX PIÈCES SENSITIVES

Grâce à sa finition rugueuse unique, il développera la perception tactile de l'enfant. Ce jeu stimule la logique et l'attention. A partir de 1 an.



0247
B

LOTO DES COULEURS

Un grand loto pour découvrir les couleurs à travers les 5 planches du jeu : la fraise est rouge, le poussin est jaune, la grenouille est verte, ... A partir de 2 ans.



0248
C

DUJARDIN

LES ANIMAUX A TOUCHER

Toucher, caresser, manipuler : le bébé découvre les animaux par des expériences multisensorielles. 12 grandes cartes. A partir de 1 an.



0249
I

MINI ENFANTS EDUCA PEN

Grâce au lecteur électronique, les tout petits découvriront 16 thèmes amusants du quotidien : des couleurs, des animaux et des sons aux vêtements. 2 piles AAA non incluses. A partir de 2 ans.



0250
E

DUJARDIN

TCHOUPI MES 1ERS DESSINS

Un jeu pour découvrir pas à pas les gestes graphiques et faire ses 1ers dessins. L'enfant exerce sa motricité fine en suivant le tracé. A partir de 2 ans.



0251
B

BABY MICKEY

Puzzles progressifs développent l'attention, la curiosité, l'imagination et psychomotricité. De grandes pièces faciles à manipuler et à emboîter. A partir de 2 ans.



0253 **60 JEUX EDUCATIFS**

E La plus grande collection de jeux dédiés aux enfants pour développer leurs premières compétences. De nombreuses activités différentes et éducatives. A partir de 2 ans.



0254 **MON 1^{ER} LYNX**

C Chaque joueur doit trouver sur le plateau de jeu des images choisies au hasard. Le vainqueur est celui qui réussit à en trouver le plus grand nombre. A partir de 2 ans.



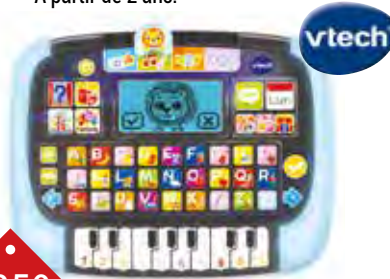
0255 **MON STYLO INTERACTIF MES 1ERS JEUX**

D 24 activités éducatives pour découvrir les formes, les couleurs, la perception dans l'espace et les dimensions. L'enfant répond avec le stylo électronique sonore et lumineux. A partir de 2 ans.



0256 **MON 1^{ER} ORDINATEUR 2 EN 1**

I La tablette offre 3 modes de jeux pour découvrir les animaux, les formes, les quantités, les chiffres et les couleurs. Evolutive, la tablette se transforme en ordinateur une fois le clavier clipsé. A partir de 2 ans.



0259 **TABLETTE P'TIT GENIUS MAGIC LIGHT**

E Les activités éducatives permettent à l'enfant de se familiariser avec les mathématiques, de développer son langage et de s'initier à la musique tout en s'amusant. A partir de 2 ans.



0257

Clementoni

MES 100 PREMIERS MOTS ANIMAUX

Le coffret contient 50 cartes recto-verso pour apprendre ses 1ers mots sur les animaux en français et en anglais. Insérez la carte, appuyez sur le bouton et écoutez le nom et le son de l'image. A partir de 2 ans.



0258 **MON PREMIER ORDI EDUCATIF ET MUSICAL**

E Grâce à son écran 2 en 1, cet ordinateur éducatif et musical permet de découvrir 2 modes de jeux amusants. Il suffit de déplacer le curseur sous l'écran pour choisir son mode de jeu : apprentissage ou musique. A partir de 2 ans.



0262 **LE CORPS HUMAIN EDUCA TOUCH**

E Les plus petits découvriront les différentes parties du corps, ils apprendront les 5 sens et à quelle partie du corps l'associer. Ils connaîtront les principaux os du squelette et bien plus encore. 3 piles AAA non incluses. A partir de 2 ans.



0260 **BABY STYLO PARLANT**

B Un programme de quiz interactifs avec le stylo spécial version bébé. De nombreux animaux à découvrir par des associations logiques et avec l'aide du stylo parlant. A partir de 2 ans.



0261 **CHERCHE ET BRILLE DANS LA JUNGLE**

C Avec des lumières pour apprendre à compter et trouver des images colorées ! Il suffit d'appuyer sur le bouton et les lumières te révèlent où se cachent les animaux et les objets. A partir de 2 ans.



0263 **BABY LOGIQUE**

C Le but est d'apprendre à ordonner des séquences logiques. Les enfants apprendront à classer et ordonner logiquement et chronologiquement. Stimule la motricité fine, la réflexion logique et le développement cognitif. A partir de 2 ans.



0264 **MON 1ER DOKEO** **DUJARDIN**

I Une première encyclopédie parlante pour les petits. Il suffit d'appuyer sur l'image avec son doigt pour qu'il parle, chante, raconte, ... Sur chaque planche, un mode découverte, imagier, chanson et 3 jeux de difficultés progressives. 3 piles AAA non incluses. A partir de 2 ans.



0266

G

KARAOKE CHANTE AVEC MOI

Un vrai micro pour chanter avec les pistes d'accompagnement, poignée pratique et flashes LED colorés au rythme de la musique. 2 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.

0267

E

DJ STUDIO MAGIC LIGHT

Grâce à sa platine, votre enfant découvre le rythme, différents styles de musique et s'amuse à créer ses propres mélodies. A partir de 3 ans.



BONTEMPI

0268

D

TAPIS MUSICAL

8 mélodies préenregistrées, 8 notes musicales et 5 sons d'animaux. 3 piles AA non incluses. A partir de 3 ans.



Coup de Cœur



MA 1ERE ENCEINTE MUSICALE

Multifonctions qui contient 10 extraits de musiques, connexion bluetooth, prise casque et des lumières multicolores qui s'allument au rythme de la musique. 2 figurines incluses. Chaque figurine donne accès à 20 musiques supplémentaires. A partir de 2 ans.

0271

G



0269

K

ORGUE + TABOURET

Clavier 37 touches avec micro, pieds et tabouret, 7 sons, 8 rythmes, 16 démos, 8 berceuses, fonction apprentissage, d'enregistrement et de réécoute. Alimentation avec adaptateur sur secteur ou 4 piles AA non incluses. A partir de 3 ans.

0270

I

MUSIC'KID KARAOKE

30 chansons réparties dans 4 catégories différentes : chansons éducatives, traditionnelles, dansantes et relaxantes. 10 mélodies pour chanter dessus. Les paroles peuvent être désactivées. A partir de 2 ans.



0272

C

MA PREMIERE BATTERIE

Une véritable batterie pour s'initier à la musique, équipée de 5 cymbales colorées et décorées d'animaux adorables. L'enfant peut jouer directement avec ses mains ou avec les baguettes. A partir de 18 mois.



MA PREMIERE GUITARE

Grâce à ses 3 modes de jeu, l'enfant découvre les notes, les accords et les cris d'animaux tout en s'amusant. 15 bases musicales sur lesquelles jouer 15 accords, 8 notes et 8 animaux à découvrir à travers leurs cris. A partir de 1 an.

0273

C



0274

B

BONTEMPI

MICRO ROUGE

Micro pour la voix, effets sifflement et applaudissement, 8 rythmes de batterie, effet lumineux, ... 3 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.



0275

B

CLAVIER 24 TOUCHES (BONTEMPI)

10 mélodies, fonction d'apprentissage OKON, fonction d'enregistrement et de réécoute, réglage du volume et arrêt automatique. 4 piles AA non incluses. A partir de 3 ans.



0276

K



MON FAUTEUIL A MUSIQUE

Un joli fauteuil multi-activités interactif pour divertir les petits au rythme de la musique ! Pour s'amuser, danser, se reposer, jouer de la musique, chanter et apprendre les mots et les couleurs. A partir de 1 an.



0277 PATINS A ROULETTES FROZEN

Réglable du 22 au 29. Set de protections. Sangle de serrage et frein. Poids maxi 20kg. A partir de 3 ans.



0278 PATINS A ROULETTE PAT PATROUILLE

Réglable du 22 au 29. Set de protections. Sangle de serrage et frein. Poids maxi 20 kg. A partir de 3 ans.



0279 MON COACH PANDA

Premier punching ball gonflable pour que les jeunes expriment leurs émotions. Partout où le panda est touché, il y a des sons amusants. A partir de 2 ans.



0280 MON PREMIER PANIER DE BASKET

Un panier de basket interactif qui grandit avec l'enfant. C'est un centre d'activités éducatif pour apprendre les premiers chiffres, avec de nombreux sons et mélodies. La balle est en tissu et lavable en machine. A partir de 1 an.

Clementoni



0281 TIBOOT MON BUT DE FOOT

C'est un but de foot interactif qui reconnaît les buts marqués, avec de nombreux sons réalistes. Le ballon est en tissu doux et lavable. A partir de 18 mois.

Clementoni



0282 ELEPHANT PANIER DE BASKET

Un panier de basket qui grandit avec l'enfant, et qui lui permet de développer sa coordination manuelle et sa précision. Affichage lumineux quand le panier est marqué. A partir de 18 mois.



0283 HERISSON EN ACTION

Un hérisson interactif qui se déplace comme un robot aspirateur, avec différentes vitesses. Grâce à sa cible en velcro sur le dos, bébé s'amuse à lancer des billes en tissu et à le poursuivre. A partir de 18 mois.

Clementoni



0284 SET DE PADEL

Premier jeu de padel électrique avec mécanisme de lancement de balles pour jouer seul ou à 2. 2 raquettes et 4 balles incluses. A partir de 3 ans.

chicco



0285 TOBOGGAN XS PAT PATROUILLE

Glisse 90cm, marches antidérapantes, rangement compact. Possibilité de raccorder un tuyau d'arrosage (non inclus) sous la glisse. A partir de 2 ans.

Smoby



0286 TENTE POP UP PAT PATROUILLE

Le système pop-up assure un montage et un démontage facile et rapide. Utilisable à l'intérieur comme à l'extérieur. Dim : 85x85x95cm. Sac de rangement inclus. A partir de 2 ans.

micromini



0287 TENTE POP UP LICORNE

Le système pop-up assure un montage et un démontage facile et rapide. Utilisable à l'intérieur comme à l'extérieur. Dim : 85x85x95cm. Sac de rangement inclus. A partir de 2 ans.

micromini



0290
I
TABLE ACTIVITES BILINGUE
2 en 1 : tableau d'éveil pour jouer au sol et table d'activités ! 100% bilingue français et anglais, 6 chansons et 20 mélodies. A partir de 9 mois.



0291
E
MA 1^{ERE} TABLE D'ACTIVITES
Cette table d'activités aux couleurs douces accompagnera votre enfant dans son apprentissage grâce à ses multiples jeux d'éveil. A partir de 1 an.



0292
H
TABLE ACTIVITES DU BABY GAMER
Une table d'activités riche avec un clavier et un livre électronique. Avec des effets lumineux et sonores. 2 modes : éducatifs et jeux. A partir de 1 an.



0293
B
MAISON DES FORMES
La maison des animaux accompagne votre enfant à la découverte des formes. Un jeu incontournable permettant de développer de nombreux sens. A partir de 1 an.



0294
G
TABLE DE LA FORET
La table d'activités propose de nombreux jeux d'éveil pour les tout-petits : jeux de balles, boîte à formes, arbre en puzzle et activités coccinelle. Pieds amovibles. A partir de 1 an.



0295
I
TROTTY 3 EN 1
Produit 3 en 1 : aide à la marche, tablette d'activités détachable et fonction «poussette». Plusieurs activités : trieur de formes, coccinelle cric-crac, ... A partir de 1 an.



0296
B
TRACTEUR DE LA FERME
Tracteur en briques à construire accompagné de ses 3 fidèles compagnons. Développe la motricité et l'imagination. 25 pièces. A partir de 1 an.



0297
B
BARIL 70 PIECES ABRICK
Un coffre de rangement rempli de 70 pièces dont 3 animaux à construire : une girafe, un singe et un crocodile. A partir de 18 mois.



0298
C
CUBE BADABOUM
15 accessoires pour créer 3 animaux rigolos en les assemblant sur un socle. Appuyer sur la tête pour tout faire tomber. Favorise la motricité fine. A partir de 18 mois.

0299
E
COFFRET FERME ABRICK
Coffret de rangement rempli de 150 briques de tailles, de formes et de couleurs différentes dont 3 animaux à construire : un mouton, une vache et un poussin. A partir de 18 mois.



0300
G
AIDE A LA MARCHÉ HAPPY HIPPIE
2 en 1. Une aide à la marche pour apprendre à faire ses premiers pas et un centre d'activités pour amuser bébé. A partir de 9 mois.





0301

E PORTEUR ENFANT

Cadre et guidon en métal avec poignées en caoutchouc souple et résistant, pneus pleins EVA increvables. Poids maxi 20Kg. A partir de 15 mois.



0302

MA PREMIERE MOTO

Moto aux formes épurées et rétro accessible aux tout-petits. A partir de 1 an.



Smoby

PORTEUR AUTO

0303

Porteur avec Klaxon en forme de voiture. Ergonomique et stable. Butée anti-bascule avant et arrière. Coffre à jouets sous le siège. A partir de 10 mois.



0304

J PORTEUR SCOOTER BLEU

Porteur avec roues silencieuses, phare avant réaliste, une clé mécanique et coffre sous le siège. Hauteur assise : 30 cm. A partir de 18 mois.

0305

J PORTEUR SCOOTER ROSE

Porteur avec roues silencieuses, phare avant réaliste, une clé mécanique et coffre sous le siège. Hauteur assise : 30 cm. A partir de 18 mois.

Smoby



0306

E PORTEUR TRACTEUR 51,5 cm

Ce joli tracteur avec siège inclinable permet à votre enfant de ranger ses jouets dans le coffre et les transporter partout avec lui. A partir de 1 an.

0307

K PORTEUR SCOOTER INTERACTIF 3 EN 1

Evolutif, il se transforme facilement en mode tricycle pour plus de stabilité ou en mode scooter sur les 2 roues pour les plus grands. 3 chansons et 16 mélodies. A partir de 1 an.



0308

D PORTEUR BOLIDE

Avec ce joli bolide aux couleurs douces, votre enfant apprendra à maîtriser son équilibre et sa motricité. A partir de 1 an.



0309

I PORTEUR ROOKIE ROUGE

Porteur en métal 1er âge avec 4 roues silencieuses. Dim : 52 x 38cm. A partir de 1 an.



0310

G TROTTEUR MERCEDES POMPIER

Trotteur Mercedes Benz Atros pompier, 47cm, klaxon. A partir de 1 an.



0311
F
Smoby

PATINETTE 3 ROUES STITCH
Patinette avec structure en métal. 3 roues silencieuses. Repose-pieds. Guidon réglable en hauteur max 67 cm. Max 20kg. A partir de 3 ans.



0312
F
Smoby

SPIDEY PATINETTE 3 ROUES
Patinette avec structure en métal. 3 roues silencieuses. Repose-pieds. Guidon réglable en hauteur max 67 cm. Max 20kg. A partir de 3 ans.



0313
F
Smoby

PATINETTE 3 ROUES FROZEN
Patinette avec structure en métal. 3 roues silencieuses. Repose-pieds. Guidon réglable en hauteur max 67 cm. Max 20kg. A partir de 3 ans.



0314
H

GLOBBER DRAISIENNE FIRST

Cadre, guidon et fourche en acier. Guidon et selle confortable réglables en hauteur, pneus pleins EVA increvables. Poids maxi 20Kg. A partir de 2 ans.

Smoby

0315
J

DRAISIENNE LITTLE VOYAGER

Permet à l'enfant de développer son équilibre, sa coordination et sa confiance. C'est le moyen le plus efficace et le plus amusant pour préparer l'enfant à passer sur un vrai vélo. A partir de 2 ans.



0316
D

GLOBBER

TROTINETTE 3 ROUES

Plateau large, abaissé et antidérapant, cadre en acier, un point de serrage, guidon avec poignées. Souple et résistant, roues PVC durables et supporte jusqu'à 20Kg. A partir de 2 ans.



0317
J

TRICYCLE BE FUN ROSE

Evolutif 2 en 1. Canne réglable et amovible. Système roues libres. A partir de 15 mois.



0318
J

TRICYCLE BE FUN BLEU

Evolutif 2 en 1. Canne réglable et amovible. Système roues libres. A partir de 15 mois.

0319
H

STITCH 3 IN LINE

Rollers 3 roues évolutifs, taille ajustable du 29 au 32. 2 en 1, 2 positions : soit 1 roue devant et 2 roues arrière, soit 3 roues en ligne. Idéal pour apprendre à faire du roller. A partir de 6 ans.



0320
H

SPIDERMAN 3 IN LINE

Rollers 3 roues évolutifs, taille ajustable du 29 au 32. 2 en 1, 2 positions : soit 1 roue devant et 2 roues arrière, soit 3 roues en ligne. Idéal pour apprendre à faire du roller. A partir de 6 ans.





TELESCOPE MINI SCIENCE

Un télescope pour faire les premières observations, 2 oculaires pour une vision adaptée aux enfants. A partir de 4 ans.

0322
F



MICROSCOPE MINI SCIENCE

Un microscope pour faire les premières observations ! 10 fiches d'activités illustrées pour les enfants et un livret pour les parents. 3 piles AAA non incluses. A partir de 4 ans.

0323
F



TALKIE WALKIE MINI SCIENCE

Une paire de talkie walkie adaptée aux petites mains et avec une portée de 2km. 4 piles AAA non incluses. A partir de 4 ans.

0324
F



MONTAIN LAKE AQUAPLAY

Ce circuit de jeu d'eau comprend 44 pièces dont un hors bord, un bateau porte container et 3 figurines. A partir de 3 ans.

0325
M



AQUA PLAY LOCK BOX

Circuit de jeu d'eau. 25 pièces dont 1 bateau à container, un bateau amphibie et Wilma l'hippopotame. Différents niveaux et accessoires mobiles. Facilement transportable. A partir de 3 ans.

0326
I

Smoby

Smoby



0327
L

TALKIE WALKIE VIDEO

Lance des appels vidéos et discute en rajoutant des filtres et des effets vocaux amusants ! Avec batterie rechargeable. A partir de 5 ans.



0328
E

POULPE ARROSEUR

Jeu d'eau en forme de poulpe. Le chapeau se soulève jusqu'à 4m de haut selon la pression de l'eau. Adapté à tous les tuyaux d'arrosage. A partir de 3 ans.

Smoby



0329
F

TALKIE WALKIE DES PTITS HEROS

Des talkies walkies pour partir en mission et découvrir les petits héros. Communication sécurisée avec une portée de 300m entre les 2 appareils. A partir de 3 ans.

Coup de Cœur

vtech



Smoby

0330
G

BBQ GRILL

Barbecue avec un côté grill et un côté plancha. 18 accessoires. A partir de 3 ans.

Smoby



0331
M

GARDEN KITCHEN

Cuisine d'extérieur évolutive avec de nombreux accessoires. A partir de 3 ans.



0332
B

LANTERNE 2 EN 1 MINI SCIENCE

Avec une fonction veilleuse, un timer de 15min et projecteur avec 3 disques de 8 diapositives sur le thème de la savane et des animaux. A partir de 3 ans.

écoiffier



0334

D

PETIT ELECTROMENAGER

Ensemble d'électroménager comprenant un gaufrier, une cafetière, un blender et de nombreux accessoires. A partir de 18 mois.



0335

B

écoiffier

CAISSE ENREGISTREUSE

Mécanique avec tiroir. Elle est garnie de pièces et de billets, lecteur gencod, téléphone. A partir de 18 mois.



0336

B

écoiffier

COFFRET SUCRE

Ensemble d'ustensiles pour la pâtisserie comprenant 4 emporte-pièces, un rouleau à pâtisserie, une pelle à tarte, une roulette, un robot pâtissier et de nombreux accessoires. A partir de 18 mois.



écoiffier

0337

G

CUISINE SAUGE

Cuisine disposant d'un évier, d'un espace cuisson, d'un micro-ondes et d'un lave vaisselles équipé d'un panier amovible et d'une pastille de lavage. A partir de 18 mois.

écoiffier



0338

D

BARBECUE CHARBON

Un barbecue roulant avec plein d'accessoires : 6 morceaux de charbon, une grille, une salière, une poivrière, ... A partir de 18 mois.

0339

C

écoiffier

COFFRET HOT DOG

Menu hot dog comprenant 2 sodas, 2 cornets remplis de frites, 2 donuts, des sauces, ... Le couvercle pouvant servir de plateau. 25 accessoires. A partir de 18 mois.



0340

B

BARBECUE BURGER

Ce barbecue ressemble à s'y méprendre à celui des grands. Avec sa bouteille de gaz et son couvercle qui garde les aliments tendres, il permet de préparer les grillades comme un vrai chef. A partir de 18 mois.

écoiffier



0341

H

écoiffier

LA PIZZERIA

Le côté cuisine dispose d'un four, évier, plaque de cuisson, ... et le côté pizzeria comporte tout le nécessaire pour recevoir ses clients et un coin encaissement avec carte de crédit. A partir de 1 an.



0342

E

CUISINE LOFT

Une cuisine avec réfrigérateur, four, micro-ondes et plaques de cuisson, garnie d'une cocotte, de vaisselles, ... 15 pièces. A partir de 18 mois.

écoiffier



0343

F

STREET FOOD

A emmener n'importe où pour restaurer la famille avec un bon hot dog et de bonnes frites. A partir de 18 mois.



0344

F

écoiffier

MA 1^{ERE} COIFFEUSE

Jolie coiffeuse avec miroir et tabouret, elle dispose d'un tiroir pour ranger le maquillage, brosse à cheveux... 11 accessoires. H : 66cm. A partir de 1 an.

écoiffier

0345

C



VALISETTE RETRO BEAUTE

Accessoires pour une mise en beauté. Les cosmétiques ne sont pas réels, parfait pour les premiers maquillages, bracelet, sèche cheveux... 14 accessoires. A partir de 18 mois.



0346

F

MAISON HELLO KITTY

Construis ta maison avec 59 pièces. A partir de 18 mois.

écoiffier



LANDAU

0348

C

Un landau pour promener bébé avec capote à 2 positions, adapté aux poupons de 32cm. A partir de 18 mois.

écoiffier



DESSERT PETIT DEJEUNER

0349

C

Votre enfant passera avec sa desserte afin de vous proposer du café et des viennoiseries. Contient 22 accessoires. A partir de 18 mois.

0347

F

BEBE D'AMOUR

Smoby

Poupon aux yeux dormeurs de 32cm avec un corps souple, dans une tenue de la gamme de baby nurse. A partir de 18 mois.

écoiffier

0350

F

LIT + CHAISE HAUTE + BEBE

Ensemble 3 en 1 comprenant un poupon de 32cm, une chaise haute et ses accessoires ainsi qu'un lit. A partir de 18 mois..



0351

G

MA 1ERE NURSERY

Table nursery comprenant un espace repas, un espace change amovible pour un espace baignoire, un pèse bébé et de nombreux accessoires. Poupon non inclus. A partir de 18 mois.

0352

C

LIT ET ACCESSOIRES

Ce lit à bascule pour poupon de 32cm est équipé d'un mobile et accompagné d'un pot, d'un paquet de couches, d'un peigne, ... A partir de 18 mois.

écoiffier

0353

F

Smoby

CUISINE

Tu peux préparer à manger pour ton poupon comme un vrai chef ! Utilise les plaques, le four et l'évier pour tout cuisiner. De nombreux accessoires sont inclus. Poupon non inclus. A partir de 18 mois.



0355
B **écoiffier**
**MALLETTE VEHICULES
POMPIER**

Mallette de rangement comprenant 3 véhicules pompier, un hélicoptère, un personnage et plusieurs accessoires. A partir de 18 mois.



0356
B **écoiffier**
COFFRET 7 VEHICULES FAST CAR

10 véhicules aux châssis interchangeables incluant des formules 1, un véhicule de pompier, 1 véhicule de police, 1 taxi, ... A partir de 18 mois.



écoiffier

0357
E

TRAVAUX PUBLICS + GRUE ABRICK
Chantier comprenant 3 véhicules, 2 personnages, une grue, des panneaux et de nombreux accessoires. A partir de 3 ans.



0358
C **écoiffier**
**MALLETTE CEINTURE
A OUTILS**

Mallette du bricoleur contenant une ceinture à accessoriser d'outils pour tout avoir à porter de mains. A partir de 18 mois.



0359
B **écoiffier**
**CAMION PORTE
VOITURES ABRICK**

Grand camion à 2 étages transportant 6 véhicules. Emplacements spécifiques pour les roues de voiture et rampe pour le passage des véhicules. A partir de 18 mois.



0361
E

GRAND PRIX FORMULE 1
Ensemble comprenant 3 formules 1 de 22cm de long, 3 pilotes et de nombreuses briques pour construire l'arrivée de la course avec son espace podium. A partir de 18 mois.



0360
C

écoiffier
GARAGE ABRICK
Garage à 2 étages équipé d'un personnage, d'un lanceur, d'une pompe à essence, d'une dépanneuse, ... A partir de 18 mois.



0362
C

écoiffier
PIT STOP FORMULE 1
Stand d'arrêt pour formule 1 comprenant la structure à construire, une formule 1 et 2 personnages. A partir de 18 mois.



0363
D

écoiffier
PETIT ETABLI
Un établi rempli d'accessoires : outils, clous, engrenages, perceuse, ... qui permettent aux plus petits de jouer à taper ou bricoler en toute sécurité. H : 60cm. A partir de 18 mois.



0364
G

écoiffier
SUPER PACK MECANICS
Un ensemble de 3 jouets pour former la panoplie complète du bricoleur. Il contient un établi avec perceuse à mèches, clé, pince, marteau, tournevis, mètre, un diable avec sa caisse de rangement et un casque. H: 56,5cm. A partir de 18 mois.



0366

B SET 3 VEHICULES

Composé de 3 véhicules et d'une boîte de transport. Facile à manipuler grâce à des formes arrondies. Très résistant. A partir de 1 an.



0367

G PREMIER GARAGE

Garage 1er âge avec nombreuses activités : ascenseur, station de lavage avec rouleaux, pont de réparation, hélicoptère, ... 1 voiture incluse. A partir de 18 mois.



0368

F KIT APPRENTI DOCTEUR ELECTRONIQUE

Une panoplie de docteur très complète avec tablette interactive pour découvrir le corps humain et soigner ses patients. De nombreux accessoires inclus. A partir de 2 ans.



0369

E écoiffier

CHARIOT MENAGE + ASPIRATEUR

Ensemble de ménage regroupant un chariot de ménage complet pour nettoyer le sol et son aspirateur traîneau. Contient 10 accessoires. A partir de 3 ans.



0370

B

écoiffier

ASPIRATEUR BALAI

Un joli aspirateur balai avec 3 embouts interchangeables pour faire le ménage comme les grands ! A partir de 18 mois.

écoiffier

0371

C

CHARIOT MEDICAL

Chariot médical complet comprenant une valisette médicale, un stéthoscope, une perfusion et de nombreux accessoires. A partir de 18 mois.



0372

E

écoiffier

ENSEMBLE VETERINAIRE CHAT

Clinique vétérinaire roulante disposant de 9 accessoires pour soigner son chat en peluche inclus. A partir de 18 mois.



écoiffier

0373

C

VALISETTE VETERINAIRE

Un joli petit chien en peluche dans sa valisette de transport avec une écuelle, un os, un stéthoscope, un thermomètre et une seringue. A partir de 18 mois.

écoiffier



0374

F

GENTRE VETERINAIRE

Equipé d'une table d'examen avec baignoire et pommeau de douche, d'un scanner. De nombreux accessoires et une peluche incluse. A partir de 18 mois.

écoiffier

0376

G

TABLE DINER

Cette table accompagnée de ses 2 tabourets et agrémentée de 2 jeux de couverts, 2 verres et 2 assiettes. De quoi faire un bon dîner ! 13 pièces. A partir de 1 an



0375

F

CHARIOT + POUAPON + ACCESSOIRES

Caddie garni de 7 accessoires comprenant un siège bébé amovible pour emmener son poupon inclus en course. A partir de 18 mois.



0378
C

**CUISINE DE P'TICHOU
PATE A MODELER**

Crée de superbes gâteaux dans la cuisine de P'tichou grâce à ta fabrique, tes moules et tes outils. A partir de 3 ans.



0379
D

CONSOLE MAGI'POCKET GABBY

Cette console nomade aux couleurs de la série permet aux enfants de découvrir les chiffres, les lettres et les formes avec le personnage de Marine. A partir de 3 ans.



0380
D

**MONTRE JEU
INTERACTIVE GABBY**

Montre multifonctions et parlante pour apprendre avec Gabby. Ecran LCD, 10 cadrans pour personnaliser, 4 jeux pour faire des découvertes autour des mathématiques, des formes, des aliments et la résolution des problèmes. A partir de 3 ans.



0381
C

**FIGURINES
FEE FAIRYLANDIA GABBY**

Retrouve 3 figurines Fairylandia dont un animal magique, un chat, un bébé chat-fée et 3 accessoires. Tous les chats peuvent monter sur le dos de l'animal magique. A partir de 3 ans.



0383
D

POUPEE GABBY 20CM

Une poupée articulée d'environ 20cm avec un accessoire : les oreilles de chat peuvent se placer sur la tête de Gabby et se retirer. A partir de 3 ans.



0382
G

MAISON GABBY PATE A MODELER

Moule tes héros préférés et amuse-toi dans la maison Gabby ! Incroyable, transforme ta pâte à modeler dans le toboggan. A partir de 3 ans.



0384
G

SUPER BUREAU JEUX EDUCATIFS

Une table fantastique contenant 10 jeux éducatifs faciles et amusants. Les enfants pourront apprendre les 1ers concepts de logique, de mémoire, d'attention et développer leur imagination. A partir de 3 ans.



0386
L

**LA MONTAGNE DE FRIANDISES
ET JARDIN FEE MINETTE**

A partir de 4 ans.

0385
G

**PARURE HOUSSE COUETTE
GABBY WORLD**

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



0387
F

TABLETTE EDUCATIVE GABBY

Grâce à ses 10 activités, l'enfant découvre les lettres, les chiffres, la musique, les jours de la semaine et la météo avec la voix de Gabby, idéal pour le développement de la motricité fine. A partir de 3 ans.



0388

BILLY BIGWHEELS ROUGE

Première télécommande intuitive. Quand l'enfant tourne le volant à droite, la voiture tourne à droite. Reproduit le bruit du moteur quand il accélère et le signal d'avertissement quand il recule. A partir de 2 ans.



0389

ROCKET LE CROSSOVER RC

Grosses roues tout comme un vrai crossover, 4 sens de mouvements, télécommande ergonomique sans fil avec 4 touches directionnelles. 4 piles AA et 2 piles AAA non incluses. A partir de 2 ans.



0390

VOITURE POLICE RC

Une voiture à assembler et à démonter à l'infini à l'aide de la visseuse électrique. La visseuse se transforme en tournevis et permet de radiocommander le véhicule. Fonction sonore et lumineux. 2 piles AA non incluses. A partir de 3 ans.



0391

PICK UP VENUS SAM LE POMPIER

Véhicule électronique avec sons de sirène et effets lumineux. Une figurine articulée Penny et des accessoires inclus. A partir de 3 ans.



0392

GALIPETTE L'AS DES PIROUETTES

Les enfants pourront s'amuser à piloter galipette avec la télécommande et lui faire faire des pirouettes amusantes en appuyant simplement sur le bouton dédié. 2 piles AAA non incluses. A partir de 2 ans.



0393

MA 1ERE LAMBORGHINI RC

Grâce à la télécommande infra rouge, l'enfant s'amusera à piloter la voiture, qui interagira avec de nombreux sons réalistes. 2 piles AAA non incluses pour la télécommande. A partir de 2 ans.



0394

CAMION POMPIER JUPITER SAM LE POMPIER

Camion de pompier avec de nombreuses fonctions de jeux : lance fléchettes, dôme qui s'ouvre et se ferme pour radar, échelle extensible, ... Une figurine articulée incluse ainsi que de nombreux accessoires. A partir de 3 ans.



0395

SUPER POSTE DE POLICE INTERACTIF

Un super circuit réaliste pour arrêter les bolides en toute sécurité avec Chris lieutenant de police. Comprend de nombreux accessoires. A partir de 2 ans.



QUAD MERCURE SAM LE POMPIER

Le quad avance en roues libres et dispose d'une malle pour charger tous les accessoires de secours à l'arrière. Une figurine Sam articulée et 8 accessoires inclus. A partir de 3 ans.

0396



0397

SUPER CASERNE POMPIER INTERACTIVE

Une caserne complète pour venir en aide aux bolides en détresse. De nombreux accessoires fournis. A partir de 2 ans.



0398

TAPIS DE JEU 5 EN 1 TURBO SPORT

Tapis de jeu double face avec lanceurs, balles turbo et accessoires pour découvrir une toute nouvelle approche des jeux de véhicules pour les jeunes enfants ! 5 en 1 : foot, bowling, course, fléchettes et golf. A partir de 1 an.





0400

H

SAC A DOS EDUCATIF DORA

Un sac pour faire le plein de découvertes. 26 touches lettres pour apprendre l'alphabet, 10 touches chiffres pour découvrir les chiffres et apprendre à tracer, 12 activités éducatives et ludiques, écran LCD. A partir de 3 ans.



0401

E

MULTIPACK 7 FIGURINES PAT PATROUILLE

Coffret de 7 figurines Pat patrouille dont 6 chiots et Ryder avec leurs uniformes officiels. A partir de 3 ans.



0402

C

ECOLE DE DESSINS PAT PATROUILLE

Ce kit de dessins et coloriages Pat patrouille contient tout le nécessaire pour dessiner et colorier y compris 4 ardoises effaçables, un feutre effaçable, un cahier d'exercices de préécriture et coloriage avec 4 feutres parfumés. A partir de 3 ans.



0403

G

ORDI TABLETTE EDUCATIF PAT PATROUILLE

Un ordi tablette éducatif avec 7 boutons interactifs et 6 activités pour jouer, découvrir et apprendre en s'amusant : l'alphabet, la phonétique, le vocabulaire, la mémoire, la logique et la météo. Ecran LCD. A partir de 3 ans.

0404

D

SMARTPHONE EDUCATIF PAT PATROUILLE

6 activités éducatives pour jouer avec la Pat patrouille et boutons d'appel pour appeler ses héros préférés. Apprentissage des chiffres, de la logique, mémorisation, calcul et discussion avec les chiots. Ecran LCD. A partir de 3 ans.



0405

D

MONTRE EDUCATIVE DORA

Une montre multifonctions bilingue pour apprendre avec Dora et Babouche. 10 cadrans pour personnaliser sa montre. 4 jeux pour découvrir les formes, les émotions, les instruments et jouer de la musique, 2 applications pour apprendre l'anglais. A partir de 3 ans.



0408

D

SMARTPHONE EDUCATIF DORA

Un téléphone bilingue et lumineux pour apprendre et jouer avec les personnages de la série. 4 jeux pour découvrir les chiffres, les formes, apprendre à compter en anglais et français, écran LCD, ... A partir de 3 ans.



0406

C

Ravensburger

MY FIRST MOSAIC PAT PATROUILLE

Ce coffret mosaïque permet de créer facilement 3 tableaux avec les héroïnes de la Pat patrouille. A partir de 4 ans.

0409

G

PARURE HOUSSE COUETTE DORA EXPLORE

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



0410

G

PARURE HOUSSE COUETTE PAT PATROUILLE LICORNE

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.





0412 VEHICULE + FIGURINE MARCUS

Le véhicule roule et a exactement les mêmes accessoires que dans la série. Véhicule d'environ 15cm de long. Figurine amovible incluse. A partir de 3 ans.



0413 SAC A DOS A PATE MODELER PAT PATROUILLE

Utilise les moules pour fabriquer tes personnages en pâte à modeler. Inclus 2 pots de pâtes à modeler, 2 moules et des outils. A partir de 3 ans.



MON 1^{ER} CIRCUIT PAT PATROUILLE

Circuit avec voitures radiocommandées conçu pour les plus jeunes. Un circuit coloré de 2,4 m inspiré du célèbre dessin animé. 2 voitures incluses. A partir de 3 ans.



0415 PAT PATROUILLEUR PUP SQUAD CORE

Il permet de transporter les véhicules Pup Squad et de les lancer à toute vitesse. Un camion et un lanceur Racer Pup Squad de Chase inclus. A partir de 3 ans.



0416 MEGA VEHICULE LANCEUR MIX

Un véhicule de chantier avec lance-projectile qui se transforme en pistolet-lanceur. Un véhicule, une figurine de Mix et un projectile. A partir de 3 ans.



0418 TOUR DE CONTRÔLE PAT PATROUILLE

Une tour de contrôle avec 4 cartes périscopes, 3 cartes avec 6 missions à préparer, un lanceur pour partir en mission. Un véhicule et 2 figurines Chase inclus. A partir de 3 ans.



0417 MONTRE EDUCATIVE WOODY

Une montre pour jouer et s'amuser avec Woody. 10 cadrans pour personnaliser sa montre, 4 jeux pour faire des découvertes, calcul, travailler sa logique, son observation et sa mémoire. A partir de 3 ans.



0419 CONSOLE EDUCATIVE BUZZ

Une console galactique pour apprendre, jouer et partir en mission. Ecran LCD, 5 activités d'apprentissage pour découvrir les chiffres, la logique, l'observation ou encore la coordination. A partir de 3 ans.



0420 MONTRE JEU INTERACTIVE MARCUS

Une montre interactive contenant 4 jeux pour faire des découvertes, apprendre à compter, découvrir les nombres et les formes. A partir de 3 ans.



0421 PARURE HOUSSE COUETTE PAT PATROUILLE CAR

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.

0422 TOY STORY BUGGY

Voiture radiocommandée. Télécommande avec fonctions avance et recule en tournant. 2 piles AAA non incluses. A partir de 2 ans.



Les Jeux



0425
D **MON ECOLE D'ECRITURE**
Un kit pédagogique pour apprendre à écrire et à dessiner. Avec le stylo spécial et les tableaux blancs effaçables, vous écrivez et effacez. A partir de 3 ans.

Smoby



0428
I

PUPITRE MAGIQUE
Pupitre avec une grande surface de dessin et 3 rangements. Possibilité d'écrire aux feutres effaçables. Tiroir à glissières. H : 52cm. A partir de 2 ans.



0426
A **TABLETTE DESSIN**
Tablette pour dessiner et effacer à l'infini. Pratique à transporter. A partir de 4 ans.

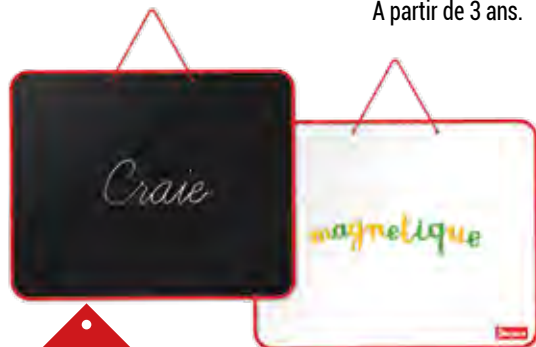


Smoby

0429
K **TABLEAU TUBES**
Tableau métal double face. Nombreux accessoires. Hauteur 105cm. Pliable, facile pour un rangement rapide. A partir de 3 ans.



0427
D **Ravensburger MY FIRST XOOMY**
Avec une méthode simple et amusante en trois étapes, tracer les contours des animaux en suivant des points, relier les points entre eux et enfin colorier. Les enfants vont adorer dessiner. A partir de 3 ans.



0430
G **ARDOISE REVERSIBLE**
Une face pour écrire à la craie, une face blanche magnétique pour feutres. Nombreux accessoires. Dim : 62x50cm. A partir de 3 ans.

Jeujura



0431
B **MY FIRST TRAVEL BOOK**
Dessine sur les pages ardoise aux crayons gel et efface à l'aide de la chiffonnette. A partir de 3 ans.



0432
B **MY FIRST STAMPS KIT**
Des motifs d'animaux à tamponner pour compléter des posters illustrés. Donne vie à des scènes colorées grâce aux 4 couleurs d'encre. A partir de 2 ans.

Maped

0433
G **DOODLE COPY**
Un jouet idéal pour apprendre à dessiner ! Il suffit de choisir des modèles, de les placer sur la machine et de le tracer. Une fois terminé, appuie sur le bouton pour l'imprimer. A partir de 4 ans.

0435
D

TAMPONS
Un coffret avec 46 tampons variés et colorés ! Un livret avec 20 pages d'activités : coloriages, chiffres, tampons, ... A partir de 3 ans.



Buki

0434
B **MY FIRST MAGIC COLOR**
Colorie les cartes avec le feutre à eau pour découvrir les animaux. Après quelques minutes, les dessins disparaissent de nouveau. A partir de 18 mois.

Maped

Coup de Cœur





0436

C

MA TABLETTE D'ECRIURE

Une tablette nomade et légère pour que les enfants s'entraînent aux graphismes et apprennent à écrire. Plusieurs exercices fournis. A partir de 4 ans.



0437

C

TABLETTE DESSIN XL

Ecris ou dessine à l'aide du stylet sans utiliser d'encre puis efface en appuyant sur le symbole poubelle. A partir de 4 ans.



0438

F

PROJECTEUR A DESSINS

Un projecteur avec double fonctions : projecteur de dessins pour pouvoir les projeter sur ton mur et projecteur d'images. Contient de nombreux accessoires. 3 piles AAA non incluses. A partir de 6 ans.



0439

D



MON PREMIER CALENDRIER MAGNETIQUE

L'enfant pourra y indiquer la saison, la date du jour, les activités quotidiennes, la météo et son humeur. A partir de 2 ans.



0441

C

TABLETTE JEUX DE VOYAGE

Une tablette avec écran LCD pour jouer aux plus célèbres jeux de société, seul ou à 2 ! A partir de 6 ans.



0440

H

TABEAU D'APPRENTISSAGE

Une grande école à accrocher au mur. Avec l'horloge, le calendrier et la roue des saisons, tu peux créer ta journée. Une maxi école d'écriture et de dessin à faire avec le grand tableau noir. A partir de 3 ans.



0442

C

MALLETTTE MAGNETIQUE NOMBRES&FORMES

L'enfant pourra s'amuser avec les aimants pour apprendre les nombres et les formes. Le livret inclus propose un parcours éducatif structuré. L'enfant pourra écrire au feutre effaçable fourni. A partir de 3 ans.



0443

C

MON COFFRET TAMPONS ALPHABET

Un coffret pour apprendre les premières lettres en s'amusant : 26 tampons, 52 tuiles de lettres et un encrier. 16 activités évolutives. A partir de 4 ans.



0444

G

ARDOISE INTERACTIVE APPRENTI ECRITURE

Une grande surface de dessins avec un stylet et son support de rangement, 3 tampons et 8 pochoirs pour dessiner et développer sa créativité. Une gomme pour effacer le dessin comme par magie. A partir de 3 ans.



0445

J



TABEAU CREATIF EN BOIS

Une ardoise pour écrire à la craie et une ardoise magnétique pour écrire aux feutres et lettres aimantées. Dim : L 56 x H 105 cm. A partir de 3 ans.



0446

B

MY FIRST FINGER STAMP

Peins avec tes doigts grâce à l'encreur 7 couleurs et fais apparaître de jolies scènes d'animaux colorés. A partir de 3 ans.





Lansay **LES HEROS DISNEY BLOPENS** **0447**
C

Crée des dessins magnifiques avec effet aérographe mettant en scène les héros de Disney et leur univers. A partir de 5 ans.

0448 **MALLETTTE JUNGLE FEVER** **Maped**
G

Une trousse tendance à réutiliser en tissu et imprimée aux motifs jungle fever. 50 outils pour libérer la créativité comprenant de la peinture, de la pâte à modeler, des stickers et bien plus encore. A partir de 2 ans.

0449 **STUDIO CREATIF ANIMAUX BLOPENS** **Lansay**
F

Place ta feuille de dessin et ton pochoir sur le pupitre, souffle dans tes blopens et regarde ton dessin apparaître avec un effet aérographe. A partir de 5 ans.



0450 **PATE A MODELER 4 POTS + ACCESSOIRES** **Maped**
B

Crée de superbes œuvres en pâte à modeler avec les emporte-pièces, les empreintes et décore tes réalisations avec la presse. A partir de 3 ans.

0451 **MES ANIMAUX A MODELER** **Maped**
C

Assemble son squelette (squelette 3D bois numéroté), recouvre-le de pâte durcissante à l'air libre. Développe la dextérité et la motricité fine. A partir de 6 ans.

0452 **ATELIER BEBES ANIMAUX BLOPENS** **Lansay**
B

Utilise un pochoir, souffle dans le stylo et découvre les nouveaux pochoirs de bébés animaux trop rigolos et laisse libre cours à ton imagination. A partir de 5 ans.



0455 **MALLETTTE PAT PATROUILLE BLOPEN** **Lansay**
D

Grâce à tes blopens et pochoirs à l'effigie de tes héros préférés, crée des dessins à effets aérographe. Pratique et facile à emporter. A partir de 4 ans.



0453 **MA MALLETTTE KAWAII BLOPEN** **Lansay**
B

Grâce à tes blopens et pochoirs, crée des dessins à effet aérographe. Imagine, souffle et donne vie à des personnages mignons, des objets rigolos et des décors trop craquants. A partir de 5 ans.



0454 **MALLETTTE D'ACTIVITES** **Buki**
F

Une mallette avec de nombreux accessoires. Un livret avec 20 projets expliqués pas à pas. A partir de 4 ans.



0456 **MODELING FRIENDS** **Maped**
B

Une gamme de petits personnages faciles à réaliser. Duo d'animaux attachants : chat et licorne. Effet marbré et mélange de couleurs pour une dose de fun. A partir de 5 ans.



0458

C KIT PRINCESSES DISNEY EPOCH

Contient l'essentiel pour réaliser de jolies créations : 5 modèles de princesses, des perles, un canevas, ... Assemble les perles, vaporise de l'eau et laisse sécher. A partir de 4 ans.



0459

D

ATELIER D'INITIATION

Coffret idéal pour s'initier à l'art des créations aquabeads. Il possède tous les outils nécessaires. A partir de 4 ans.



SUPER SAND

SUITCASE ASSORTIMENT Goliath

0460

C

La valisette se transforme en espace de jeu où l'enfant peut créer son univers. Une fois finie, tout se range à l'intérieur. Modèles assortis. A partir de 3 ans.



0461

E

LA CHOCOLATERIE KINETIC

Machine pour fabriquer du chocolat ou des bonbons. 453g de sable (4 couleurs), 2 outils et 6 moules. Facile à ranger et à transporter. A partir de 5 ans.



0462

G

LE CARROSSE ENCHANTE

Avec Aquabeads, le principe est simple : assemble les perles, vaporise de l'eau, retourne ta création avec le Flip Tray et c'est prêt ! A partir de 4 ans.



0463

G

MALLETTE DE CONSTRUCTION KINETIC

Mallette pour construire et démolir sur le thème du chantier. 793g de sable (2 couleurs), une grue, 2 engins de chantier, des accessoires et autocollants. Bac de jeu intégré. A partir de 3 ans.



0466

D

MACHINE A GLACES KINETIC

Une incroyable machine pour créer et personnaliser des glaces à l'italienne. 396g de sable (3 couleurs), 2 outils et 2 accessoires inclus. A partir de 5 ans.



0464

D

**COFFRET CHANTIER
CREUSER ET DEMOLIR**

Le seul sable qui ne sèche pas, ne s'émiette pas pour des créations tout en couleur. Un engin de chantier, 2 accessoires et un moule. A partir de 3 ans.



0465

H

MON GRAND ATELIER DE CREATION

Deviens un véritable artiste et crée à l'infini pour jouer, offrir ou décorer ta chambre. A partir de 4 ans.



0467

D

KIT DRAGONS

Recrée Harold, Krokmuu et leurs amis Dragons et donne vie à tes héros préférés ! Avec 800 perles de différentes formes et couleurs. A partir de 4 ans.



SUPER SAND DINOSAUR WORLD

Permettra de reconstituer le monde des dinosaures et de leur redonner vie. Le pack se transforme pour devenir un véritable décor. A partir de 3 ans.

Goliath

0468

G



0469

B 8 JEUX EN 1

Un coffret très complet avec des jeux d'association pour découvrir les formes, les couleurs, les nombres et les quantités. A partir de 3 ans.

Clementoni

0470

B **STYLO PARLANT CHEZ LE DOCTEUR**

Grâce à ses quiz simples et amusants, il aide les enfants à découvrir le monde du docteur tout en s'amusant. Jeu éducatif qui développe la curiosité, le langage, ... A partir de 3 ans.



0471

D **50 JEUX STYLO PARLANT EDUCATIFS**

Kit de 50 jeux éducatifs et divertissants conçu pour les enfants d'âge préscolaire. Idéal pour stimuler l'apprentissage et le développement des tout-petits à travers le jeu. A partir de 3 ans.



0472

C **ELECTRO ECOLE**

Un jeu électronique de questions/réponses pour faire ses premiers apprentissages. Jeu d'observation, logique, couleurs, formes, chiffres, ... A partir de 3 ans.

DUJARDIN



0473

E **MES ANNEES DE MATERNELLE**

Plus de 20 jeux à découvrir seul ou à plusieurs, de la petite à la grande section et pour jouer tous ensemble, des cherche et trouve : les couleurs, les sons, les mots, les petites bêtes. A partir de 3 ans.

DUJARDIN



0474

E **LES ANIMAUX 2 EN 1**

Un coffret spécial qui réunit un jeu magnétique et le célèbre stylo parlant. Un concept ludique et interactif, conçu pour stimuler curiosité, logique et apprentissage autonome à travers le jeu. A partir de 3 ans.



0475

B **QUI MANGE QUOI ?**

Les enfants partent à la rencontre des animaux de la ferme pour leur apporter les aliments qui leur correspondent. A partir de 3 ans.

Ravensburger



0476

E **ANGLAIS EDUCA TOUCH**

Apprenez les mots anglais de base et les expressions les plus courantes. Contient 12 fiches d'activités. 3 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.



0477

C **LA MATERNELLE**

Un coffret entièrement repensé qui regroupe les activités essentielles de l'école maternelle. 12 activités variées. A partir de 3 ans.



Coup de **Coeur**

DUJARDIN
MES ROUTINES DU SOMMEIL

0478

C L'enfant et les parents choisissent ensemble les routines du soir et placent les aimants sur le tableau : faire sa toilette, dîner, écouter une histoire, un bisou et un dodo ! A partir de 3 ans.

DUJARDIN
LA ROUE DES COULEURS TCHOUPI

0479

Fais tourner la roue et trouve un vêtement aux bonnes couleurs. Rouge ou vert : tu préfères la casquette ou le pull ? Un jeu d'observation des couleurs et d'association. A partir de 3 ans.





0481
G

GAGNE TON PAPA
Soit le plus rapide à remplir ton espace avec les pièces imposées. A partir de 3 ans.



0482
F

COFFRET MULTIJEUX DE SOCIÉTÉ

Coffret de jeux de société pour découvrir les grands classiques : jeu de dames, jeu de l'oie, les petits chevaux, 421, jeu de 54 cartes, ... A partir de 3 ans.



APPRENONS LE JEU DE SOCIÉTÉ

Un adulte retourne une carte et pose une question sur l'image ! Il doit adapter les questions aux capacités, à l'humeur et aux centres d'intérêt de l'enfant. Fait de chaque partie une expérience totalement unique. A partir de 3 ans.

0483
C



0484
C

MEMO ZOO
Un jeu de mémoire, d'organisation, d'observation et de classification. A partir de 3 ans.



0486
C

BAZAR BIZARRE JUNIOR
Il faut être concentré, mémoriser la couleur des objets pour réagir vite et récupérer les figurines qui apparaissent dans la bonne couleur. A partir de 3 ans.



0487
E

LE CAMELEON DES COULEURS

Aide les caméléons à retrouver leurs couleurs. Lance le dé, déplace-toi sur le plateau du jeu et essaie de trouver les bonnes couleurs pour que ton caméléon resplendisse. A partir de 3 ans.



0485
D

LA PETITE FORET DE SAGALAND

Un jeu de mémoire coopératif contenant un plateau de jeu, 9 tuiles arbres, 5 pions et un dé. A partir de 3 ans.

Ravensburger



0489
E

CONTEUSE D'HISTOIRES

Parfait pour les enfants qui veulent explorer le monde des jeux éducatifs. Une expérience ludique et enrichissante. Stimule la créativité et aide au développement cognitif. 12 fiches d'activités. 3 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.



0490
F

GRAVITRAX JUNIOR STARTER SET LITTLE DINO

Permet aux enfants de s'initier à la construction de circuits de billes à travers la thématique des dinosaures. Un coffret de 59 pièces. A partir de 3 ans.



Ravensburger



0488
F

TRIOMINOS JUNIOR PAT PATROUILLE

Ce jeu de dominos triangulaires permet de développer les capacités d'observation et d'association. A partir de 3 ans.



0491
D

L'ODORAT

Afin de fabriquer leur miel, les abeilles butinent toutes sortes de fleurs. Pour les aider, l'enfant doit retrouver les nectars de plantes qui rendront leur production aussi délicieuse qu'abondante. A partir de 3 ans



ALLO LES POMPIERS

0492
D

Il y a le feu 3 rue des pommiers ! Pin Pon, la grande échelle est déjà là. La course contre le feu est engagée ! Les pompiers seront-ils assez rapides pour venir à bout des flammes. A partir de 3 ans.



DUJARDIN



0493

E CHERCHE&TROUVE SAFARI

Cherche les animaux de la savane présentés sur les cartes et montre-les du doigt en même temps. Si tu les désignes avant les autres joueurs, tu reçois une figurine d'animal. A partir de 4 ans.



0494

JE LIS ET J'ECRIS 100 MOTS

Un coffret pour apprendre à lire et à écrire 100 mots. 3 modes de jeu évolutifs : associer une image à son mot, composer le mot avec les lettres et écrire sur l'ardoise avec le feutre effaçable inclus. A partir de 4 ans.



0495

MON STYLO PARLANT LETTRES ET MOTS

Un coffret ludique avec 60 fiches éducatives pour apprendre les lettres et les mots. Découvre l'alphabet, les consonnes, les voyelles, les pluriels, ... A partir de 4 ans.



0496

JEUX D'ECRIURE

Un coffret contenant 26 cartes illustrées, 6 ardoises, un feutre et une éponge pour apprendre à écrire. Différentes activités progressives de prégraphisme et d'écriture. A partir de 4 ans.



0497

JEUX DE LECTURE

Un coffret proposant 6 activités amusantes et progressives pour aider les enfants à lire, à comprendre les mots et les textes. A partir de 4 ans.



0498

J'APPRENDS A LIRE CONECTOR

Un jeu de questions réponses avec lequel les enfants pourront faire leur premier pas dans le monde de la lecture. 3 piles LR44 non incluses. A partir de 4 ans.



0499

FERME MAGIC ART

Il est conçu pour les tout-petits qui commencent à découvrir les couleurs, les chiffres et le plaisir de créer de leur main. A partir de 4 ans.



0500

LE CORPS HUMAIN

Les enfants apprendront les différentes parties du corps de façon amusante. Sur une silhouette, ils pourront insérer les principales parties du corps, du squelette et des organes. A partir de 4 ans.



0501

EDDIE MON P'TIT ROBOT

Eddie est un adorable robot qui affiche ses émotions et fait participer l'enfant à plusieurs activités éducatives amusantes. A partir de 4 ans.



0502

LE GLOUTON DES MOTS

Amuse-toi à poser les lettres de couleurs sur les cartes, puis donne les mots à manger au glouton. Un jeu pour découvrir 54 mots et apprendre à les écrire. A partir de 4 ans.



DUJARDIN PARTY&GO DISNEY

Réalisez différents défis autour de l'univers de Disney. 4 défis amusants : mime, dessins, qui suis-je et jeu de mémoire. La première équipe à récupérer les 4 personnages de son film Disney gagne. A partir de 4 ans.

0504
G



RALLYE DES VERS DE TERRE

Lancez le dé et glissez un bout de ver de la couleur correspondante dans votre tunnel. Votre ver gagne du terrain, n'oubliez pas de parier. Si vous gagnez votre pari, vous emporterez un sérieux avantage sur vos adversaires avant le sprint final. A partir de 4 ans.

0505
G



LE TRESOR DES LUTINS

Les joueurs doivent poser une tuile sur le plateau et créer un chemin pour aller récupérer 3 clés perdues puis se rendre jusqu'au nid du dragon avant que celui-ci ne revienne et les surprennent. A partir de 4 ans.

0506
D



0507 LE LYNX DISNEY

L'objectif est d'associer les images tirées au hasard avec les emplacements sur le plateau. Le gagnant est celui qui aura retrouvé le plus d'images en un temps record. A partir de 4 ans.



0508
B

ZIM ZAM ZOOM

Lance le dé, découvre quel animal tu dois chercher et retourne les cartes unes à unes pour les trouver. Mais attention, si l'animal du dé n'est pas sur la carte, c'est perdu !

Sauras-tu t'arrêter au bon moment ? A partir de 4 ans.



LE TRESOR DE L'ILE AUX SINGES

Un capitaine pirate a amassé un trésor et des singes malicieux en veulent une part ! Déplace-toi sur le plateau, trouve le chemin et vole autant de pièces que possible. A partir de 4 ans.



0509
E



0511
G

CROQUE CAROTTE LICORNE

Rejoins le sommet des nuages avant tous les autres joueurs. Mais attention, le chemin qui mène jusqu'à lui est plein de surprises. A partir de 4 ans.

Ravensburger



0510
C

DOBBLE PAT PATROUILLE

Retrouvez vos personnages préférés dans ce célèbre jeu d'ambiance et soyez le plus rapide à trouver le seul symbole commun entre deux cartes. A partir de 4 ans.



0512
C

TRAVEL DOGGIES

Apprenez à reconnaître les différents accessoires pour répondre aux besoins de votre chiot. Mettez votre mémoire et votre rapidité visuelle à l'épreuve. A partir de 4 ans.



0514
C

DUJARDIN FAISEUR DE REVES

Ouvrez grands les yeux pour retrouver les indices dissimulés dans les images. Alignez-les pour réaliser enfin votre rêve ! A partir de 4 ans.



0513
C

YETI DANS MES SPAGHETTIS

A tour de rôle, les joueurs enlèvent un spaghetti avec dextérité et patience. Attention, si tu fais tomber le Yeti dans le bol, c'est perdu ! A partir de 4 ans.





0515

C VPOCKET MA CONSOLE EDUCATIVE
Avec son format compact et ludique pour découvrir en s'amusant : les lettres, les nombres, les formes mais aussi apprendre à compter, travailler sa mémoire et sa logique ou écouter de la musique. A partir de 3 ans.



0516

N GENIUS XL COLOR PRO BILINGUE
100% bilingue anglais/français. 90 activités réparties en 8 catégories : lettres et sons, français, jeu, math et logique, anglais, science et nature. Adaptateur secteur non fourni. A partir de 6 ans.



0517

L ORDI TABLETTE GENIUS XL COLOR NOIR
Se transforme de tablette en ordinateur. 80 activités réparties en 27 catégories, écran couleur et clavier AZERTY. A partir de 5 ans.



0518

N SMARTWATCH DX4 NOIRE

Une montre double objectif pour prendre des photos et des vidéos en selfie. Grâce au capteur intégré, la montre suit l'enfant dans tous ses mouvements. Lorsqu'il secoue sa montre, il peut voir l'heure s'afficher et l'entendre. A partir de 5 ans.



0519

N SMARTWATCH DX4 ROSE

Une montre double objectif pour prendre des photos et des vidéos en selfie. Grâce au capteur intégré, la montre suit l'enfant dans tous ses mouvements. Lorsqu'il secoue sa montre, il peut voir l'heure s'afficher et l'entendre. A partir de 5 ans.



0520

E ORDI GENIUS KID NOIR
20 activités pour s'amuser et découvrir les formes, la logique, le vocabulaire, les instruments de musique. A partir de 3 ans.



0521

E ORDI GENIUS P'TIT SCIENTIFIQUE
Un ordinateur très complet avec 5 modes de jeu autour de 5 matières : science, technologie, ingénierie, art et mathématique. A partir de 3 ans.



0522

F ORDI GENIUS PRO NOIR
20 activités éducatives permettant à l'enfant de développer le langage, de découvrir les chiffres et le calcul, la musique et travailler sa logique et sa mémoire tout en s'amusant. A partir de 3 ans.



0523

L KIDIZOOM FUN BLEU

L'appareil photo numérique 9 en 1 des juniors, résolution 2MP, enregistrement et déformation de la voix, photos panoramiques, vidéos, plus de 40 trucages rigolos, détection de visage, animation image par image. Ecran couleur 1,8 pouces et zoom numérique x4. 4 piles AA non incluses. A partir de 3 ans.



0524

F MA PREMIERE LISEUSE INTERACTIVE
Une liseuse pour écouter 10 contes traditionnels illustrés et découvrir la lecture pas à pas. A partir de 3 ans.



0525

F GENIUS FUN MA CONSOLE EDUCATIVE
Grâce à ses 15 jeux éducatifs, l'enfant découvre les lettres, les chiffres, les formes, les couleurs et développe sa logique tout en s'amusant. A partir de 3 ans.



0526

L KITTY LIFE
Console avec 2 types d'aventures. Mode animal virtuel : adopte un chat et prend soin de lui comme d'un véritable chaton. Mode aventure : imagine-toi dans la peau d'un chat et vie des aventures extraordinaires. Plus de 30 activités et missions amusantes. A partir de 5 ans.



0528
D

DEFI DES CONNAISSANCES MASTER
Coffret éducatif, contenant plus de 1000 quiz portant sur le français, l'histoire, la géographie, l'environnement, l'art, la logique, les loisirs, le sport, la culture générale, la technologie et les sciences naturelles. A partir de 6 ans.



0529
E

AVATAR TABLET FASHION
Avec une tablette lumineuse pour tracer facilement les silhouettes. Plus de 500 combinaisons possibles pour créer des looks uniques. 3 piles AAA non incluses. A partir de 7 ans.



0530
C

CONNECTOR CONNAISSANCES
Un jeu d'association. Une façon amusante d'aborder aussi bien le corps humain que les tailles et les formes ou encore les additions et les soustractions, ...2 piles AA non incluses. A partir de 5 ans.



0531
F

TABLETTE 3 EN 1
Lumineuse pour pouvoir décalquer, dessiner et créer des BD et même des carnets animés. Multiples accessoires : feuille A5, 2 planches de pochoirs, 4 planches de stickers, ... 4 piles AAA non incluses. A partir de 8 ans.



0532
K

XOOMY MAXI DISNEY
Ce projecteur offre une expérience artistique ludique et enrichissante. Cet outil d'apprentissage permet aux enfants de développer leurs talents créatifs tout en s'amusant avec leurs personnages Disney préférés. A partir de 6 ans.



0533
I

DESSINEO MANGA
Une tablette lumineuse et un matériel très complet pour s'initier pas à pas à la création des mangas : écris le scénario, trace des cases et dessine les personnages ... 3 piles AAA non incluses. A partir de 9 ans.



0534
D

MANGA LAB
Ce kit créatif te guide pas à pas pour te lancer facilement dans l'univers du manga japonais. Avec le guide illustré, la tablette LCD pour s'entraîner, tu as tout pour créer ton manga. A partir de 7 ans.



0535
J

DINOS ET ANIMAUX EDUCA PEN
Grâce au lecteur électronique, les enfants découvriront 16 thèmes ludiques, les secrets des dinosaures, des animaux sauvages et des habitats les plus incroyables de la planète. 2 piles AAA non incluses. A partir de 5 ans.



0536
E

REPROSTUDIO
Reproduis à l'infini le monde qui t'entoure ! Effet magique garanti, le dessin apparaît à travers la vitre comme par magie. A partir de 6 ans.



0537
G

DESSINEO KAWAII
Une tablette lumineuse pour dessiner Kawaii : choisir une planche, reproduire le tracé au feutre, puis le mettre en couleur suivant le modèle ou selon son inspiration. A partir de 5 ans.



0538
G

PROJECTEUR DE DESSINS STITCH
Il suffit d'allumer le projecteur LED et de projeter sur une feuille blanche l'image que tu préfères. Tu pourras ainsi décalquer les contours et créer de nombreux dessins à colorier. A partir de 5 ans.



0539
F

COFFRET REPRO MANGA CHIBI
Plus de 80 illustrations à dessiner et à colorier, mettant en scène d'adorables personnages Chibi, des animaux de compagnie super mignons. A partir de 6 ans.



0540 LES HEURES

C Apprend à lire l'heure et à les associer à tes activités. Une horloge à monter, 12 pièces d'heures analogiques et numériques fournies, 39 pièces d'heures et de scènes pouvant être ajoutées autour de l'horloge. A partir de 5 ans.



0541 LA COLLINE AUX FEUX FOLLETS

H Dans la colline aux feux follets, arrivez en bas avant les sorcières en vous laissant guider par les feux follets. A partir de 5 ans.



0542 JEU ENSEMBLE POUR LA PLANÈTE

D Pouvons-nous prendre soin de notre planète ? Un jeu pour apprendre à coopérer afin d'atteindre un objectif commun important : protéger notre environnement. A partir de 5 ans.



0543 LES APPRENTIS EXPLORATEURS

C Le jeu contient des jumelles d'observation pour les oiseaux, un observatoire à insectes, des moules en plâtre pour reproduire des empreintes d'animaux. Parfait pour les petits explorateurs en herbe. A partir de 5 ans.



0544

E **ARCHEO**
Creusez sur 4 niveaux, reconstituez vos découvertes et tentez d'obtenir 10 étoiles. Mais attention, débarrassez-vous de vos cailloux avant qu'ils ne cassent votre pelle. A partir de 5 ans.



0545

KIKICRI

C Chacun leur tour, les joueurs miment, nomment ou imitent les cris d'animaux. Les autres doivent deviner quel animal est le plus représenté ou absent. Le plus attentif marquera le plus de points pour former le plus beau paysage. A partir de 5 ans.



0547 LES APPRENTIS SCIENTIFIQUES

C Un coffret contenant tous les accessoires nécessaires pour faire découvrir le monde des sciences à l'enfant. A partir de 5 ans.



0546

E **LES ENFANTS DU MONDE**
Les joueurs jouent ensemble, se déplacent sur le plateau et accomplissent des actions rigolotes afin de collecter des tampons pour leur passeport. A partir de 5 ans.



6 QUI PREND JUNIOR

B Chaque joueur pioche une carte vache pouvant compter 1, 2 ou 3 animaux. Ils doivent alors choisir une rangée où poser la carte. C'est quand un joueur pose la 6ème vache différente sur une rangée qu'il peut ramasser toutes les cartes de cette rangée. Le joueur ayant collecté le plus de cartes gagne. A partir de 5 ans.



DUJARDIN

0550

MISSION DRAGONS

E Les joueurs doivent construire la tour la plus haute possible en lançant le dé pour voler les diamants. Mais attention au réveil du dragon. Les joueurs marquent des points en fonction de la hauteur de leur tour et des diamants volés. A partir de 5 ans.



0548

MASTERMIND JUNIOR

D Les enfants doivent découvrir la recette secrète. 3 niveaux de jeu qui évoluent avec l'enfant. A partir de 5 ans.





0552
B

CHABYRINTHE

Déplacez des tuiles, ajoutez-en ou faites pivoter pour créer un parcours sans obstacle qui permet aux félins de trouver un toit accueillant. A partir de 6 ans.



0553
F

DINOX

Vous êtes explorateur d'élite à la recherche des squelettes complets des dinosaures. Soyez le premier à trouver les 10 os de votre squelette dinosaure et c'est gagné. A partir de 6 ans.



0554
C

STITCH DOBBLE

Gagnez en étant le premier à trouver le symbole commun entre deux cartes dans l'un des 5 mini-jeux. A partir de 6 ans.



0555
F

FLAMME ROUGE BMX

Donnez tout et franchissez la ligne d'arrivée avant vos adversaires. Sautez par-dessus des rampes, dérapez sur du gravier et gardez le rythme. A partir de 6 ans.



0556
F

MON PREMIER AVENTURIER DU RAIL

Collectez des cartes wagons, investissez dans les chemins de fer et reliez les villes listées sur vos cartes. A partir de 6 ans.



Ravensburger

0557
D

SCOTLAND YARD JUNIOR

Si le renard réussit à semer les 2 détectives à 9 reprises, il remporte la partie. Si les détectives l'attrapent 3 fois, c'est eux qui gagnent. A partir de 6 ans.



0558
F

**DUJARDIN
JEU DE PRINCE
MOT TORDU**

Un jeu de plateau pour jouer avec les mots (les syllabes, les mimes et les initiales). Relève des défis et remporte des cartes récompenses. Celui qui associe le plus de points gagne. A partir de 6 ans.



0559
C

Lansay

SAFARI EXPRESS

Observation, mémoire, réflexes, ... et fous rires garantis dans ce jeu délirant où il faut garder l'oeil ouvert et la main prête à bondir. A partir de 6 ans.



Ravensburger

0560
H

LE GRAND JEU DES INCOLLABLES

2436 questions / réponses et 7 niveaux de difficultés pour jouer à égalité de chance. A partir de 6 ans.



0561
C

BAZAR BIZARRE 2.0

Une fantômette arrive au château avec de nouveaux objets et elle est bien décidée à mettre encore plus le bazar ! La règle est la même que Bazar bizarre. A partir de 6 ans.



0562
C

MEMOZISTOIRE

Crée une histoire en ajoutant, chacun son tour, des personnages, objets, lieux et actions. Le défi est de mémoriser les éléments dans l'ordre. Le premier joueur qui se trompe ramasse les cartes. Celui avec le moins de cartes gagne. A partir de 6 ans.



0563
E

**UNLOCK !
KIDS HISTOIRES D'EPOQUE**

6 scénarios pour embarquer les enfants dans des aventures folles ! Il est totalement conçu pour les enfants : ni calculs, ni textes. A partir de 6 ans.



0564

H

LABYRINTHE STITCH Ravensburger

Poussez astucieusement les couloirs du labyrinthe pour atteindre les personnages de l'univers de Stitch. A partir de 7 ans.



0565

D

FRANCE QUIZ JUNIOR

Améliorez votre connaissance sur notre beau pays qu'est la France, grâce à ce jeu de questions/réponses. A partir de 7 ans.



0566

B

Clementoni LE PETIT BAC

Un jeu de vitesse dans lequel vous devez écrire un mot pour chacune des catégories en jeu et qui commence par la lettre indiquée. A partir de 7 ans.



0567

D

LA LEGENDE DU COLIBRI

Ce jeu coopératif mêle à la fois adresse, réflexes et valeurs fortes telles que la solidarité et l'entraide. A partir de 7 ans.



0570

G

MIROGOLO ENFANTS CONTRE PARENTS

Enfilez vos lunettes délirantes et tentez de faire deviner les mots que vous dessinez à vos partenaires ! «Volez» les cases du plateau pour remporter la partie. A partir de 7 ans.



0568

D

COURSE CONTRE LE CRIME

Déplacez vous dans la ville, rassemblez des preuves et résolvez les énigmes. Mais faites vite, ou les bandits s'échapperont. A partir de 7 ans.



0571

B

SIMILO ANIMAUX AQUATIQUES

Votre but est de faire deviner aux autres joueurs un animal secret. A partir de 7 ans.



0569

E

JUNGLE SPEED

Ce jeu consiste à attraper en premier le totem posé au centre de la table. Le but est de se débarrasser de ses cartes le plus vite possible. A partir de 7 ans.



0572

F

MINECRAFT HEROS OF VILLAGE

Les habitants du village ont besoin d'aide. Réussirez-vous à construire des défenses à temps pour empêcher de piller le village. A partir de 7 ans.



0573

F

TEAM KM

Chaque joueur fait progresser le ballon sur le plateau grâce à des cartes enchaînant passes, dribbles ou tirs pour aller marquer des buts tout en cherchant à ralentir ces adversaires grâce aux cartes cartons, interceptions, tacles, ... A partir de 7 ans.



0574

G

DISNEY VILLAINOUS UNSTOPPABLE !

Plongez dans l'univers sombre de Disney en incarnant vos méchants préférés pour conquérir le titre de pire vilain. A partir de 7 ans.



0575

E

APPRENONS LE CORPS HUMAIN

Partons tous pour un fascinant voyage dans le corps humain ! Répondez à des questions amusantes sur le corps humain et son fonctionnement. Le premier arrivée devient médecin ! A partir de 7 ans.



0577



THE ORIGINAL MASTERMIND

Trouvez la combinaison secrète de votre adversaire en moins de propositions qu'il ne lui faudra pour deviner la votre. A partir de 8 ans.



0578



DUJARDIN STRATEGO LOST ISLAND

Explorez l'île pour découvrir le butin qui vous aidera à gagner vos batailles mais méfiez-vous des bombes cachées et des tempêtes féroces. A partir de 8 ans.



0579



SUR LES TRACES DE DARWIN

Voyagez autour du monde à bord du célèbre navire Beagle et observez des animaux du monde entier. Complétez votre carnet pour marquer des points. A partir de 8 ans.



0580



PILE POILS

Ce jeu familial de «stop ou encore» testera votre astuce et votre esprit stratégique. Ajoutez un peu de chance et vous raflerez la victoire. A partir de 8 ans.



0581



Ravensburger DISNEY LORCANA PRELUDE

Grâce aux 2 decks d'initiation, les joueurs devront atteindre les objectifs du guide afin de comprendre les règles et découvrir de nouvelles cartes par étape. A la fin, les joueurs auront 2 decks entièrement jouables de 60 cartes. A partir de 8 ans.



0582



QUORIDOR PAC MAN

Choisissez d'incarner Pac Man ou l'un des 4 fantômes. Vous devez relever le défi du labyrinthe ce qui vous permettra de retrouver les sensations du célèbre jeu vidéo. A partir de 8 ans.



0583



PERPLEXUS

Cette sphère contient un incroyable labyrinthe en 3D. 100 obstacles à franchir. Attention, la moindre erreur est fatale. A partir de 8 ans.



0584



SPIN MASTER JEU JUMANJI RETRO

Un jeu pour revivre les aventures et les embûches du film. Objectif : traverser la jungle sain et sauf et atteindre en premier le centre du plateau. A partir de 8 ans.



0585



LES MYSTERES DE PEKIN

Un jeu de détective chinois. Pars mener ton enquête et résous des énigmes qui mèneront au coupable. A partir de 8 ans.



0586



HUTAN

Tous les joueurs ont leur propre parcelle. Après 9 manches, le joueur qui a fait pousser la meilleure forêt tropicale et attiré le plus d'animaux, marque le plus de points et remporte la partie. A partir de 8 ans.



0587



LES AVENTURIERS DU RAIL A PARIS

Partez pour le Paris des années 30. Complétez vos destinations en parcourant la ville lumière pour relier les différents monuments. A partir de 8 ans.



0588



LE VOYAGE OLFACTIF

Chaque joueur, tour à tour, doit faire deviner aux autres une photo en la rattachant à des odeurs qui peuvent évoquer son lieu, sa couleur et même ce qu'elle représente. A partir de 8 ans.





0590
D

SECRET IDENTITY

Un jeu où il faut faire preuve de perspicacité et d'observation afin de faire deviner votre personnage et deviner celui des autres. A partir de 10 ans.



0591
D

Ravensburger

ONE PIECE NAKAMA

Incarnez un des membres de l'équipage du chapeau de paille et recrutez les bons alliés pour résoudre des enquêtes et vaincre les ennemis. A partir de 7 ans.



0592
E

MAMIE MOULE MAKI ADOS&PARENTS

Le principe du petit bac. A chaque manche, les joueurs doivent faire preuve de créativité pour trouver des réponses à des catégories variées tout en respectant la lettre tirée au hasard. A partir de 10 ans.



0593
B

DUEL D'ESCROCS

Chaque décision compte. Jouez vos cartes pour tromper votre adversaire et récupérer un maximum de trésors. A partir de 10 ans..



0594
E



TIME'S UP PARTY

Décrivez, mimez et faites deviner un maximum de célébrités ou de films à votre partenaire en temps limité. A partir de 12 ans.



0595
D

Ravensburger

LOUP GAROU POUR UNE NUIT

Des loups garous chassent dans le village endormi, mais très vite tout dérape ! Heureusement certains villageois sont dotés de capacités hors du commun. A partir de 9 ans.



0596
D

MOTS GAROUS

Les villageois doivent découvrir le mot secret en posant des questions au Maire. Mais les loups garous feront tout pour les en empêcher. Heureusement que la voyante est là pour les guider. A partir de 10 ans.



0597
G

LOUP GAROUS «LE PACTE»

2 équipes s'affrontent : les loups garous et les villageois. Dès qu'un camp perd tous ces joueurs, l'autre l'emporte. A partir de 10 ans.



0598
D

CANCRE

A tour de rôle, lisez une ou toutes les questions d'une carte. Répondez le plus vite possible, avec la première idée qui vous passe par la tête ! Tentez de répondre comme les autres ou vous serez le cancre. A partir de 10 ans.



0599
H

Ravensburger

MINECRAFT BUILDERS & BIOMES

Récupérez des matériaux rares et bâtissez d'impressionnantes constructions. Mais négligez pas les monstres et vos adversaires qui risquent de vous mener la vie dure. A partir de 10 ans.

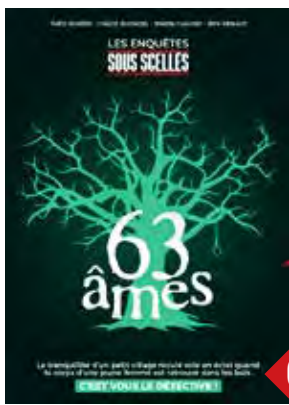


0600
F

MYSTERY ALIAS

Fais deviner aux autres joueurs un mot sans le prononcer, en utilisant des définitions, des synonymes les plus explicites possibles. Ça a l'air facile ? Mais le temps joue contre vous ... A partir de 12 ans.





0601
F

SOUS SCÉLLES 63 AMES

Découvrez un contenu riche et réaliste qui vous permettra de mener votre enquête et de faire la lumière sur les événements tragiques ayant poussé au meurtre de la victime. A partir de 14 ans.



0602
F

L'OMBRE DE HAWKINS

Les dossiers criminels sont des jeux immersifs dans lequel les joueurs se glissent dans la peau de détective en herbe. Ces derniers sont plongés dans le décor de Stranger Thing pour élucider d'étranges mystères. A partir de 14 ans.



0603
G

UNLOCK ENCHANTED ADVENTURES

Découvrez 3 nouvelles aventures enchantées avec des lieux fascinants à explorer. Observez, déduisez, combinez des objets pour trouver la solution au défi qui vous est lancé. A partir de 10 ans.



0604
H

DUJARDIN

FABULUS CREATURES

En suivant les conseils du grimoire inclus, les jeunes élèves partent à la découverte de ces mystérieux enchanteurs et de leurs pouvoirs uniques au rythme de plus de 21 expériences guidées. A partir de 8 ans.



0605
I

TEMBO

Un périple qui faudra composer avec la faim, un territoire plein de surprises et la menace des lions. Vous devez planifier minutieusement vos actions et communiquer sans relâche afin de mener vos éléphants vers la victoire. A partir de 8 ans.



0606
B



ESCAPE GAME

Les enfants devront résoudre les énigmes cachées dans 3 aventures différentes qui se déroulent dans les fonds marins, dans la jungle ou encore le désert. A partir de 8 ans.



0607
H



FORT BOYARD

Seul ou en équipe, partez à la conquête du fort. Réussissez les épreuves pour collecter les clés et indices pour accéder à la salle aux trésors. A partir de 8 ans.



0608
F

LE CAISSON MAGIQUE

L'enfant pourra choisir les tours qu'il souhaite réaliser parmi 70 tours très faciles à exécuter. Et pour le clou du spectacle, il fera disparaître son bras à l'intérieur d'un caisson magique pourtant ouvert et visible de tous! A partir de 7 ans.



0609
G

MURDER PHONE

Les joueurs incarnent un groupe qui doit sauver une amie enfermée par un tueur. Pour cela, ils doivent suivre les consignes du tueur et fouiller des pièces pour trouver des clés dans un temps imparti. Mais chacun a un rôle caché, ... ami, complice, ... et des objectifs différents qui impactent leurs décisions de groupe. A partir de 13 ans.



0610
H

DUJARDIN FABULUS MAGIX

Apprend à manier la baguette magique et prononce la bonne formule pour participer au plus grand tournoi des sorciers pour réaliser des sortilèges des plus impressionnants. A partir de 8 ans.



0612
F

**FLORAL ART
BOUQUET DE ROSES**

Le kit vous permet de créer 12 roses en papier avec un rendu réaliste. Facile à assembler sans papier ni colle. A partir de 14 ans.



0613
L

L'ORCHIDEE
A partir de 18 ans.



0614
B

BOUQUET DE ROSES 3D
Un bouquet de roses en 3D de 312 pièces. A partir de 8 ans.



0615
B

JURASSIC WORLD PUZZLE 3D

Puzzle 3D de dinosaures emblématiques de la trilogie de 45 pièces avec une plaque diorama décorative. A partir de 10 ans.



0616
I

PUZZLE 3D TITANIC LED

Titanic de 88cm avec Led dans les hublots et sur la guirlande du pont supérieur. 2 piles AA non incluses. A partir de 10 ans.



0617
B

APOLLO 11 3D

Parfaite réplique de la fusée Saturne V avec 136 pièces, de nombreux détails pour une hauteur de 81,5cm de haut. A partir de 8 ans.



0618
K



NOTRE DAME DE PARIS PUZZLE 3D

Composée de 349 pièces de puzzles en plastique numérotées ainsi que d'accessoires uniques pour finaliser l'édifice. A partir de 10 ans.



0619
G



TOUR EIFFEL PUZZLE 3D

Cette superbe reproduction de la Tour Eiffel est constituée de 224 pièces de puzzles en plastique numérotées, ainsi que d'accessoires uniques pour finaliser l'œuvre. A partir de 10 ans.



0620
I



PUZZLE 3D MAGICOBUS

Evadez-vous avec Harry Potter dans cette reproduction du magicobus. Facile à assembler avec ses 244 pièces en 3D. A partir de 8 ans.



0621
L

**ETOILE DE LA MORT
PUZZLE 3D BALL**

Un puzzle 3D rond de 23,3 cm de diamètre. Facile à assembler grâce à ses 543 pièces numérotées. A partir de 10 ans.



0623

MALLETTE COLORIAGE

Cette jolie mallette de coloriage est idéale pour le plaisir créatif des enfants. 86 accessoires.



0624

PIXELO PHOSPHO 3D GLOW MONSTER

Grâce au gel phospho, il te suffit d'insérer une cartouche dans ton pixelo mécanique et d'appuyer sur le bouton pour libérer le gel dans les zones prédéfinies. A partir de 7 ans.



0625

CHIENS ET CHATS MAGIC ART

Amuse-toi à peindre avec les numéros. Chaque zone du dessin est associée à un numéro qui indique la couleur à utiliser. A partir de 9 ans.



0626

ANIMAUX DE COMPAGNIE MAGIC ART

Amuse-toi à peindre avec les numéros. Chaque zone du dessin est associée à un numéro qui indique la couleur à utiliser. A partir de 6 ans.



Lansay

0627

SEQUINS LAPIN FEERIQUE

Tu trouveras dans ce kit un lapin féerique dans son cadre. Place les sequins à l'endroit indiqué. Un compartiment à sequins t'aidera à les ranger sans les mélanger. A partir de 6 ans.



0628

DIAMOND PAINTING

Crée ton carnet étincillant en plaçant les diamants un à un. Plus de 500 diamants colorés. A partir de 5 ans.



Coeur

KIT DE DESSINS 74 ACCESSOIRES

Kit de dessins complets comprenant 63 crayons, 10 outils de dessins et un carnet de dessin. Dim : 34x22x4,6cm.

0629

0630

SEQUINS LICORNE
Crée un tableau scintillant en sequins d'une magnifique licorne. A partir de 7 ans.



Lansay



0631

CREART KIDS RENARD FLEURI

Cet ensemble complet offre une expérience unique de peinture par numéros qui stimule l'imagination et la dextérité. A partir de 9 ans.



0632

MALLETTE EN BOIS 140 PIÈCES

Mallette en bois contenant 140 pièces. Dim : 38 x 23,5 x 7,5 cm. A partir de 5 ans.

0633

MALLETTE DESSINS 150 PIÈCES

Superbe mallette de dessins contenant 150 pièces. A l'intérieur : 36 marqueurs, 12 peintures, 1 colle, 1 gomme, 1 taille crayons, ... A partir de 5 ans





0634
C
MON 1ER MICROSCOPE
Un véritable microscope facile à utiliser, agrandi jusqu'à 150 fois. Contient également des instruments pour t'aider à préparer tes expériences. A partir de 8 ans.



0635
F
PROJETEUR PLANETES ET CONSTELLATIONS
Un projecteur pour observer les constellations, le système solaire et d'autres éléments de l'espace. 3 modes de jeu : découverte, réalité augmentée et quiz interactifs. 3 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



0636
G
EXPLORATEUR DU SYSTEME SOLAIRE
Découvre un modèle unique du système solaire avec une rotation réaliste des planètes, une projection immersive. A partir de 8 ans.



0637
G
MICROSCOPE + TELESCOPE
Télescope 3 oculaires 20x40x60x, objectif 30mm, trépied de table. Microscope 450x max, 3 oculaires. Livré avec accessoires. A partir de 8 ans.



0638
F
MICROSCOPE SUPER
Un véritable microscope professionnel, simple à utiliser. Avec 50 expériences à réaliser pour s'amuser avec la science en toute sécurité. 2 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



0639
J
TELESCOPE
Télescope 3 oculaires 20x40x60x, objectif 52mm, viseur de repérage, oculaire à renvoi coudé pour position plus confortable, trépied 80cm. A partir de 8 ans.



0640
I
TELESCOPE 15 ACTIVITES
Télescope avec trépied de sol pour observer le ciel ! Lentille d'objectif de 50mm, zoom max 90x, distance focale de 360mm, inclus une carte de l'espace et une notice. A partir de 8 ans.



0641
L
MICROSCOPE DIGITAL WI FI
Un microscope 2 en 1 pour une observation analogique ou numérique avec une caméra Wifi intégrée. La caméra peut être connectée à un smartphone pour faire ses observations directement à l'écran et prendre des photos. 4 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



0642
N
EXPLORAGLOBE IA
Pars à la découverte du monde avec ce globe interactif avec intelligence artificielle ! Il offre plus de 6h de contenu audio captivant. 1400 questions. A partir de 7 ans.



0643
D
LE SYSTEME SOLAIRE
Ce coffret permet de découvrir notre système solaire avec 5 expériences fascinantes. Un condensé de découvertes aussi ludiques qu'éducatives. A partir de 8 ans.



0644
L
TELESCOPE NASA
Véritable télescope de la NASA. Comprend un objectif 50mm et des objectifs interchangeables pour différents effets de grossissement. A partir de 8 ans.



0645
F

110 EXPERIENCES

Contient tout le nécessaire pour réaliser d'amusantes et passionnantes expériences et approcher le monde de la chimie, de la physique, de la botanique, amusantes et passionnantes. A partir de 8 ans.



0646
D

LES SECRETS DE LA CHIMIE

Un laboratoire pour réaliser plus de 50 expériences amusantes et sûres. Contient des réactifs, éprouvettes, petit thermomètre, un journal pour noter ses 1ères expériences et des cartes spéciales. A partir de 8 ans.



0647
D

LE CORPS HUMAIN

Découvre un corps humain avec des organes mous et des os phosphorescents. Réalise 12 expériences. Contient un véritable stéthoscope, un sifflet, ... A partir de 8 ans.



0648
E

LA MAISON DES SORCIERES

Dans ce laboratoire, la science est utilisée pour créer de nombreuses expériences et potions magiques scintillantes, phosphorescentes et étincellantes. A partir de 7 ans.



0649
C

MA 1ERE CHIMIE

Un laboratoire de chimie pour réaliser plus de 100 expériences grâce à son manuel illustré et à un riche équipement d'instruments scientifiques et de substances. A partir de 8 ans.



0650
C

SLIME PHOSPHORESCENT

Un coffret avec tout le nécessaire pour réaliser des slimes et créer des fluides visqueux de manière amusante qui s'illuminent dans l'obscurité. A partir de 8 ans.



0651
H

L'HISTOIRE DE LA VIE SUR TERRE

Un voyage fascinant à travers le temps pour découvrir l'évolution de la vie sur Terre au travers des différentes ères géologiques. Revis le passé en alternant les manipulations scientifiques et les expériences virtuelles avec l'application gratuite ! A partir de 8 ans.



0652
E

ABRACADABRA

Utilise le mini-chaudron pour mélanger les différents ingrédients magiques et mystérieux. Tu obtiendras des potions colorées avec des effets effervescents. A partir de 8 ans.



0653
D

LA SCIENCE DU CYANOTYPE

Un coffret scientifique pour découvrir l'origine de la photographie. Il permet de réaliser de magnifiques créations à l'aide de 2 réactifs, d'un pinceau et de pochoirs. A partir de 8 ans.



0654
D

LA CHIMIE DE L'EFFERVESCENCE

Ce coffret vous propose de découvrir l'univers de la chimie grâce à des expériences aussi spectaculaires qu'amusantes : crée une réaction effervescente dans un tube à essai, mesure le Ph de l'eau, ... A partir de 8 ans.



0655
G

CRISTAUX MAGIQUES

Un super coffret avec 10 expériences pour fabriquer de fabuleux cristaux et découvrir plusieurs phénomènes de cristallisation. A partir de 8 ans.



Clementoni

0656

LA CITE DES FOURMIS

Une structure modulaire à assembler pour recréer l'habitat des fourmis et observer leur comportement. A partir de 7 ans.

D



0657

50 EXPERIENCES DE BOTANIQUE

Un kit scientifique pour réaliser de nombreuses expériences de botanique avec de la tourbe et des graines. Vous pouvez faire pousser un véritable arbre grâce aux pots en bioplastique. A partir de 8 ans.

D



0658

BORNE D'ARCADE

Un coffret pour monter sa propre borne d'arcade. Inclus 12 jeux : tétix, course auto, ... 2 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.

E



0659

SLIME CAMELEON

Un grand kit scientifique pour donner libre cours à sa fantaisie avec du slime de toutes les couleurs et en plus le slime tableau exclusif. A partir de 7 ans.

D



Clementoni

0660

ECOSPHERE

Crée ton propre écosystème avec cette écosphère ludique et éducative. Découvre le cycle de l'eau, reproduis la stratification terrestre et fais pousser tes plantes. A partir de 8 ans.

D



0661

L'OBSERVATOIRE DES INSECTES

Le dôme transparent permet une observation à 360°. Il dispose d'un système de loupe intégré et d'une ouverture pour mettre facilement les insectes. A partir de 8 ans.

D



Clementoni

0662

MA SERRE HIGH-TECH

Une serre pour réaliser des expériences de la botanique, permettant de surveiller l'environnement dans lequel poussent les plantes pour une croissance optimale. A partir de 8 ans.

F



0663

LABORATOIRE DES ABEILLES

Vous pouvez réaliser des expériences qui vous aideront à comprendre le comportement et l'importance des abeilles pour l'écosystème. A partir de 8 ans.

C



0664

ROVER MARTIEN

Assemble les pièces pour construire un rover martien qui avance grâce à l'énergie solaire ou par 2 piles AA non incluses. Notice illustrée avec schéma de montage détaillé. A partir de 8 ans.

C



0665

SentoSphere

BRACELETS JUST FOR BOYS

Car les garçons aiment aussi porter des bracelets, ce coffret a été mis au point pour eux. A eux de les tresser pour prouver leur dextérité. A partir de 8 ans.

C



0666

BASKET BALL ELECTRONIQUE

L'enfant va assembler sans souder et sans danger : le scorer, le panneau de contrôle, le haut parleur et le compartiment à piles. 3 jeux d'adresse supplémentaires : morpion, bataille royale, skeepball. 3 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.

F



0668

E MON LABORATOIRE SOIN DU VISAGE

Un véritable laboratoire pour créer tes propres cosmétiques. Contient tous les outils et les ingrédients nécessaires pour réaliser des masques en tissu, des crèmes et des masques purifiants. A partir de 8 ans.



0669

F L'ATELIER DES BOUGIES CREATIVES

Comprend une véritable station de création avec tous les outils et accessoires nécessaires pour personnaliser et décorer tes bougies. A partir de 8 ans.



0670

E LE LABORATOIRE DES PARFUMS DELUXE

Coffret scientifique pour créer de véritables parfums ! A partir de 8 ans.



0671

D FLEURS PARFUMÉES

Des fleurs en papier à assembler et à parfumer pour créer des compositions originales ! A partir de 8 ans.



0672

C MASQUES DE BEAUTE

Ce coffret contient tous les ingrédients nécessaires à la préparation de véritables masques de beauté, tels que l'argile verte, l'argile rose et un arôme. Inclus un manuel illustré. A partir de 8 ans.



0673

E BOUGIES SABLES

De la cire sous forme de sable se colore très rapidement. Superpose plusieurs couleurs de sables pour réaliser de jolies effets dans des contenants en verre. A partir de 8 ans.



0674

D MON 1ER COFFRET DE BEAUTE

Crée tes propres produits de beauté grâce aux instructions et aux conseils contenus dans le coffret. A partir de 8 ans.



0675

E L'ATELIER DE RESINE

Ce coffret permet de réaliser des créations en ajoutant des inclusions comme des insectes, papillons, ... Quelques heures plus tard, ces créations pourront facilement être démoulées pour devenir de magnifiques presse-papiers, porte-clés, ... A partir de 10 ans.



0676

D LA SCIENCE DES BOUGIES

Un véritable laboratoire pour fabriquer des bougies colorées, décoratives et de formes différentes. Simple et ludique. A partir de 7 ans.



0677

K TERRA POTERIE

Tour de potier complet avec pédale, fonctionne avec un transformateur inclus, évolutif avec ses 2 modes : débutant et confirmé, se nettoie facilement, écran anti-éclaboussures, 1 pain d'argile naturel de 1kg. A partir de 8 ans.



0678

E LA CHIMIE DES PARFUMS

Un coffret initiatique pour découvrir les principes de la parfumerie. Un livret permet de proposer des formules pour comprendre comment se compose un parfum. Inclus des petits vaporisateurs pour emporter ses créations. A partir de 8 ans.



Filles et Garçons



Smoby

**LAURA
POUPON PARLE**

Poupon à corps souple de 38cm avec une tétine et un biberon. Les yeux du poupon se ferment quand on l'allonge. 24 sons inclus. A partir de 2 ans.

**0680
F**



**0681
C**

**POUPON 40 cm
PYJAMA LAPIN**

Poupon de 40cm avec un corps souple dans un pyjama lapin. A partir de 1 an.



Smoby

VANITY

**0682
C**

Vanity avec 13 accessoires inclus : cartonnets, cuillère, biberon, couche, tablette amovible, ... A partir de 3 ans.

Smoby



**0683
D**

SAC A LANGER

Avec une sangle réglable et une poignée. Porte biberon et matelas à langer intégrés. De nombreux accessoires inclus : biberon, sirop, couche, ... A partir de 3 ans.

Smoby



**0684
I**

BAINOIRE BALNEO

Baignoire balnéo avec module électronique : jets d'eau et bulles. Poupon non inclus. 3 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.



Smoby

**0685
D**

CHAISE HAUTE

Chaise haute pour poupon jusqu'à 42cm. 2 accessoires inclus : une assiette et une cuillère. Poupon non inclus. A partir de 18 mois.



**0686
F**

Smoby

POUSSETTE POP

Poussette pour poupon jusqu'à 42cm. Hauteur poignée 53cm. Siège en tissu et roues avant multidirectionnelles. Poupon non inclus. A partir de 18 mois.



**0687
D**

COFFRET REPAS

Tu vas pouvoir cuisiner de délicieux petits plats à ton bébé ! Poupon non inclus. Le coffret contient : un robot, un bol, une assiette, 3 rondelles de fruits, un petit pot, ... A partir de 18 mois.



**0688
C**

**LAURA POUPON
GAZOUILLE**

Poupon de 30cm au corps souple qui fait des gazouillis (25 sons différents) quand on lui appuie sur le ventre. Lorsqu'on lui couche, ses yeux se ferment. Sucette incluse. A partir de 2 ans.



**0689
J**

Smoby

NURSERY COCOON

Espace soin, nuit et un espace repas. Nombreux accessoires inclus : caméra factice, baby phone électronique avec berceuse, ... pour poupon jusqu'à 42cm. Poupon non inclus. 2 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.



Smoby

0690

J POUSETTE JUMEAUX ROSE

Poussette pour poupon jusqu'à 42cm. Poignée ergonomique (H:64cm). 2 positions pour le siège. Roues avant multidirectionnelles. Poupon non inclus. A partir de 3 ans.



Smoby

0691

L POUSETTE + LANDAU ROSE

Produit 3 en 1 pour poupon de 42cm maximum : nacelle, landau, poussette. Poussette et landau avec 4 roues silencieuses et multidirectionnelles. Hauteur 64cm. Poupon non inclus. A partir de 3 ans.



chicco

0692

D

MA POUSETTE CHICCO

Pliable, cadre métal et tissu distinctif et sécurité pour le pliage. A partir de 3 ans.



Lansay

0693

F MON BEBE CABRIOLES MIMI LE CHAT

Met-le en position assis et fais basculer sa tête en avant pour le voir faire une cabriole. C'est tellement amusant ! A partir de 18 mois.

chicco



0694

G

1ER DOUDOU POUPON SAC A LANGER

Set complet comprenant : un sac à langer miniature et un doudou poupon à corps souple de 30cm avec une tête en vinyl. Lavable en machine. A partir de 3 ans.

0695

G

POUPON ROSE BOIT FAIT PIPI

Poupon de 43cm avec fonction : boit son biberon et fait pipi. De nombreux accessoires inclus. A partir de 3 ans.

Smoby



0696

D

ROWENTA XFORCE

Parfaite réplique de l'aspirateur balai Xforce flex. Modèle sonore qui émet un vrai bruit d'aspirateur. A partir de 3 ans.



chicco

0697

F

MA CHAISE HAUTE CHICCO

Une chaise haute miniature spécialement conçue pour encourager l'imagination et les jeux de rôle des enfants. Idéal pour jouer avec les doudous. A partir de 3 ans.

0698

J

CHARIOT MENAGE + ASPIRATEUR

Chariot ménage Rowenta et 9 accessoires : un balai, une pelle, un balai serpillère, une bouteille avec pulvérisateur, une raclette, une chiffonnette, une éponge fleur et 2 bacs de rangement. A partir de 3 ans.



Smoby



chicco

0699

H

MON BERCEAU CHICCO

Le berceau s'utilise avec 2 modes : balancement et stable. Il comprend un compartiment pour ranger les accessoires du poupon. A partir de 3 ans.



0701

MAISON DES CHATS

Arbre à chats sur 3 niveaux composé de nombreuses fonctions de jeu : rampe, salon de toilettage, litière, lanceur, souris suspendue. Inclus une peluche chaton avec effets sonores. A partir de 3 ans.

Smoby

0702

CHICHI LOVE BISOU

Il réagit à 7 commandes vocales et peut émettre 25 sons différents. Quand tu le prends dans tes bras, il te fait des bisous. 4 piles LR41 non incluses. A partir de 4 ans.



0703

PACK VÉTÉRINAIRE
Un chien assis de 18cm avec collerette, gamelle et de nombreux accessoires. A partir de 3 ans.

Smoby



0704

MALLETTE VÉTÉRINAIRE

2 en 1 : cage de transport et mallette de vétérinaire. Une peluche panda et de nombreux accessoires inclus : gamelle, stéthoscope, seringue, ... A partir de 3 ans.



0705

PAMPER PETZ DALMATIEN

Ce joli dalmatien boit son biberon et fait ensuite pipi dans sa couche. La couche change de couleur quand il fait pipi. Pour savoir si c'est un mâle ou une femelle, il suffit de nettoyer sa patte. 3 accessoires inclus. A partir de 3 ans.

Smoby

0707

CHARIOT MÉDICAL ÉLECTRONIQUE

Chariot médical avec de nombreux accessoires : panier de rangement, seringue, ... Il est également muni d'un équipement électronique doté de plusieurs fonctions sonores et lumineuses : sirène, battements de cœur, ... 2 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.



Smoby



0708

COFFRET DOCTEUR

Un coffret imitation de docteur de 25 pièces pour les enfants, avec des jeux réalistes pour examiner et soigner les patients comme un vrai docteur. A partir de 3 ans.



0709

MALLETTE MÉDICALE

Facilement transportable, elle possède de nombreux accessoires : une seringue, un thermomètre mécanique, un stéthoscope, une bouteille de sirop, une cuillère, ... A partir de 3 ans.



PONEY PAMPER PETZ

Ce joli poney boit son biberon et fait ensuite pipi dans sa couche. La couche change de couleurs quand il fait pipi. Les pattes sont articulées. A partir de 3 ans.

0710

Coup de Cœur

0711

COFFRET VÉTÉRINAIRE

Un ensemble de 24 pièces avec un chien et un chat en peluche, un équipement médical vétérinaire (seringue, stéthoscope, plâtre) et un sac fourre-tout pour un rangement facile. A partir de 3 ans.



0712

COFFRET DENTISTE

Coffret de 25 pièces avec les éléments essentiels pour jouer au dentiste afin de laver les dents, traiter des caries, poser des appareils de rétention et des bagues sur un jeu de fausses dents. A partir de 3 ans.



0713
C

KIT CONFECTION CHOCOLAT STITCH ET ANGEL

Fais fondre des carrés de chocolats grâce au récipient à eau chaude, remplis tes moules de chocolats grâce au pinceau inclus et mets-les au réfrigérateur. A partir de 6 ans.

Lansay

0715



0715
E

MA FABRIQUE A BONBONS

Fabrication de bonbons en gélatine avec de succulents arômes naturels. A partir de 7 ans.

SentoSphère



Lansay 0714
H

ATELIER CONFECTION CHOCOLAT STITCH ET ANGEL

Créer facilement des chocolats en forme de Stitch et son univers. Fais fondre des carrés de chocolats grâce au récipient à eau chaude, remplis tes moules de chocolat et mets-les au réfrigérateur. A partir de 6 ans.



Smoby

0716
E

GRANDE CAISSE ENREGISTREUSE

Caisse enregistreuse avec fonction électronique. 30 accessoires inclus : véritable calculatrice, tiroir, micro, lecteur de cartes, balance, ... 2 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.



0719
F

CAFETIERE EXPRESSO

Cafetière expresso avec sons électroniques et lumineux très réalistes. 6 accessoires inclus : 2 tasses magiques, 2 cuillères et 2 capsules de café. A partir de 3 ans.



Smoby

0720
H

CUISINE VANILLE

Idéale pour stimuler l'imagination. Elle est composée d'un plan de travail avec une plaque de cuisson, un évier, un four, ... De nombreux accessoires sont fournis. Hauteur du plan de travail 51cm. A partir de 3 ans.



0718
G

ATELIER CHOCO GUIMAUVES

Fais fondre des carrés de chocolats grâce au récipient à eau chaude, tapisse les moules de chocolats grâce au pinceau inclus, insère la guimauve et recouvre le tout de chocolat. A partir de 6 ans.



0721
M

SMARTY MARKET

Marchande avec plusieurs espaces de jeu : passage en caisse, coin légumes/fruits, mini rayons, balance, un frigo pour les produits frais et un caddy. 2 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.

Smoby

0722
J

NATURE&FRESH MARKET

Marchande composée d'une caisse enregistreuse avec tiroir caisse, un micro et de nombreux espaces pour aménager son point de vente. L'enfant peut régler l'horloge et le panneau de l'enseigne. 2 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.



Smoby



0724

Clementoni

L'ATELIER DU TATOUAGE

Un incroyable coffret contenant tous les indispensables pour réaliser des tatouages tendance. A partir de 8 ans.



0725

Buki

MAKE UP

Une station avec miroir et véritable maquillage ! Maquillage de qualité. A partir de 7 ans.



0726

MY BEAUTY STUDIO

Coiffeuse sur table avec miroir inclinable et amovible, tablette rotative, arbre à bijoux et 15 accessoires factices dont rouges à lèvres, vernis, cotons démaquillants, ... A partir de 3 ans.



0727

BEAUTY HAIR SET

Set beauté composé d'un sèche cheveux électronique (son et lumière) avec 2 embouts, d'un lisseur, d'une brosse, d'un peigne, ... 2 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.



0728

STUDIO TATTOOS

Une station pour dessiner et appliquer toutes sortes de tatouages temporaires. Inclus : 4 planches de tatouages temporaires, 4 feutres cosmétiques, 3 encres gel, paillettes, ... A partir de 7 ans.



0729

Clementoni

MON LABORATOIRE DES ROUGES A LEVRES

Le jeu contient tous les ingrédients et les accessoires nécessaires pour créer des rouges à lèvres brillants et délicatement parfumés. A partir de 8 ans.

0730

TETE A COIFFER BLONDE

Grâce à la tête à coiffer, votre enfant va pouvoir faire ses premiers pas dans l'univers de la coiffure. Ses cheveux longs sont ultra faciles à coiffer et à démêler. 19 accessoires inclus. A partir de 3 ans.



Smoby

0731

TETE A COIFFER MELODY

Coiffe ta poupée selon tes envies grâce aux nombreux accessoires fournis. Hauteur 20cm. A partir de 3 ans.



0732

TROUSSE NOEUD PAPILLON

Une palette de maquillage en forme de nœud papillon. Contient 6 fards à paupières, 3 brillants à lèvres, 2 applicateurs, 1 éponge et 2 pinceaux pour se maquiller. A partir de 6 ans.



Clementoni

Smoby

Smoby

0733

TETE A COIFFER KAWAI

Une tête de 25cm avec des cheveux bicolores ultra-longs, doux et faciles à coiffer. 17 accessoires inclus pour créer des styles : 10 élastiques, 3 barrettes, une brosse, un collier et des boucles d'oreilles. A partir de 4 ans.



0734

COIFFEUSE

Elle reprend les 3 thématiques préférées de la beauté : coiffure, ongles et maquillage. Dispose d'un grand miroir, de tiroirs, pots et trappe de rangement. 15 accessoires factices inclus. A partir de 3 ans.



Smoby

0735

DESSERTE HAIR STYLE

Composée de panier de transport, ciseaux, brosse, spray, tondeuse mécanique, peigne. Facile à déplacer grâce à ses roues. 2 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.





0736

C LA SCIENCE DES VERNIS A ONGLES

Amuse-toi à fabriquer des vernis uniques et découvre la magie des couleurs qui changent avec la lumière et la température. A partir de 7 ans.



0737

G FLOWER BATH BOMB FACTORY

Crée tes propres bombes de bain parfumées en forme de fleur. Il te suffit de mélanger l'acide citrique et les sachets de bicarbonate de sodium parfumés, de verser la préparation dans des moules et de laisser sécher et d'admirer tes jolies créations prendre forme. A partir de 6 ans.



0738

D SET DE MANUCURE BLOOM

Personnalise tes ongles avec des vernis pastel, des paillettes et des stickers floraux. Utilise le sèche ongles pour afficher ton nouveau look. A partir de 6 ans.



0739

F SALON DE SPA POUR LES MAINS

Découvre ce salon spa 3 en 1 avec une machine électronique, tu y trouveras également tout ce qu'il faut pour fabriquer 16 bombes de bain ainsi qu'un set de manucure. A partir de 6 ans.



0740

E MON ATELIER DU BAIN

2 activités ludiques et éducatives pour apprendre à faire des savons ou des bains moussants aux couleurs des fonds marins et aux senteurs florales et fraîches. A partir de 8 ans.



0741

C ROUE DE MANUCURE

Un set complet pour customiser tes ongles dans l'esprit fleuri et coloré du printemps, vernis pastel, paillettes, stickers floraux, ... A partir de 6 ans.



0742

E BARBIE CREATION VERNIS A ONGLES

Dans ce fantastique kit de mode, les petites filles pourront créer de nombreux vernis à ongles de couleurs spéciales. Ils changent de couleur à la lumière du soleil et brillent dans l'obscurité. A partir de 5 ans.



0743

C MON LABORATOIRE DES ONGLES

Un coffret ludique et créatif qui apprend aux enfants tous les secrets du soin des ongles et du nail art. Permet de créer de magnifiques vernis à ongles. A partir de 8 ans.



0744

E SPA LAB

Crée les cosmétiques nécessaires pour obtenir une ambiance spa. 4 types d'expériences autour du bain et du bien être : création de bains moussants, de sels et de bombes de bain relaxants. A partir de 8 ans.



0745

E BOMBES DE BAIN

Réalise d'incroyables bombes de bain effervescentes et parfumées. A partir de 8 ans.



0746



E GLOSS PARTY

Fabrique des brillants à lèvres avec des cires et arômes naturels. A partir de 8 ans.





0748

K

SALON DE COIFFURE DES PONEYS

C'est le nouvel endroit préféré des Sylvanians. Ils se retrouvent pour se détendre et tester de nouvelles coiffures. A partir de 3 ans.



EPOCH

0749

I

CHARIOT DE DONUTS

Ce coffret contient un chariot pour fabriquer des donuts, un véhicule, un présentoir en forme de donut, une petite table, une chaise et la maman Biche. A partir de 3 ans.



EPOCH

0750

H

STAND DES HAMBURGERS

Ce coffret contient un chariot en forme de hamburger, un scooter et le papa chat Latté. Le hamburger se transforme en stand et il a tout le nécessaire pour faire des hamburgers. A partir de 3 ans.



EPOCH

0751

H

MAMAN MOUTON ET STAND DE POPCORN

La maman mouton est sur son tricycle pour distribuer du pop corn. Tourne la poignée de la machine pour faire rebondir le pop corn. A partir de 3 ans.



EPOCH

0753

H

MARCHAND DE GLACE AMBULANT

Le camion contient des glaces et accessoires. Les cornets peuvent être tenus par les figurines. A partir de 3 ans.



EPOCH

0752

D

TRIO DES BEBES A LA PISCINE

Les bébés Ecureuil roux, Fennec et Loutre partent à la piscine. Pour s'amuser ensemble, ils emmènent 2 pistolets à eau, 2 masques de piscine et une bouée en forme de dauphin. Ils sont articulés et habillés avec soin. A partir de 3 ans.



EPOCH

0754

E

FAMILLE LAPIN CHOCOLAT

La famille est composée de 4 personnages articulés et habillés avec soin. Leurs vêtements peuvent être enlevés et remis à loisirs. A partir de 3 ans.

CRECHE ENSOLEILLEE

C'est un endroit amusant pour les bébés grâce à ses nombreux équipements. En actionnant les 2 leviers, il est possible de changer le décor et de faire apparaître le soleil et le nuage. Contient un bébé lapin béliet. A partir de 3 ans.

EPOCH

0755

H

EPOCH



EPOCH

0756

C

TRAIN TCHOU-TCHOU DES BEBES

Il contient Jason, le bébé ours. La locomotive et le wagon peuvent accueillir chacun un bébé. La barrière du passage à niveaux est mobile. A partir de 3 ans.

0757

H

COSY COTTAGE DU VILLAGE

C'est une maison idéale pour commencer à créer de belles histoires avec les Sylvanians. Inclus un sylvanian et accessoires. A partir de 3 ans.



EPOCH



0759

D Lansay

**MIMI LICORNE
MAGIC MOODS**

Accroche Mimi à ton doigt pour voir son cœur s'allumer et l'entendre communiquer avec toi. Une fois que tu enlèves le doigt, son cœur s'allume en fonction de ton humeur. A partir de 5 ans.



0760

B

Smoby

STEFFI FEE

Steffi est une fée magique dont les ailes bougent. Elle porte une jolie robe à sequins et un diadème. Inclus une brosse et 3 barrettes pour la coiffer. A partir de 3 ans.



0761

C

Smoby

STEFFI PROMENADE EN FAMILLE

Steffi et ses enfants partent en promenade en poussette accompagnés de leur chien en laisse. A partir de 3 ans.



0762

A

SCOOTER ET AMIS EVI

Mini poupée et son scooter. Casque de protection, chien et chat inclus. A partir de 3 ans.

Smoby



Smoby

0763

B

STEFFI ENCEINTE BEBE ROYAL

Steffi est enceinte et porte le bébé dans son ventre qui se désolidarise pour le laisser sortir. A partir de 3 ans.



Smoby

0764

C

MIA KAWAII

Poupée articulée de 26cm avec une tenue stylée et de longs cheveux colorés. Elle a aussi un chien de compagnie (choco), de nombreux accessoires inclus. A partir de 3 ans.



Smoby

CORA KAWAII

Poupée articulée de 26cm avec une tenue stylée et de longs cheveux colorés. Elle a aussi une souris de compagnie (kurumi), de nombreux accessoires inclus. A partir de 3 ans.

0765

C



Smoby

Smoby

0766

F

STEFFI SCOOTER

Steffi de 29cm part en balade avec son scooter. Elle promène son adorable chien dans un joli panier qui s'ouvre. A partir de 3 ans.



0767

D

STEFFI MAÎTRESSE D'ÉCOLE

Steffi de 29cm est maîtresse d'école qui est en compagnie de 4 petits élèves dont Evi et Timmy de 12cm. De nombreux accessoires inclus. A partir de 3 ans.



Smoby

0768

C

STEFFI FAMILLE SIRENE

Steffi est une sirène de 29cm. Elle porte le bébé sirène dans son ventre qui se désolidarise pour le laisser sortir. Elle est accompagnée de Kevin sirène. Un couffin de sirène inclus. A partir de 3 ans.



Lansay

0769

G

PIXELO STITCH

Choisis ton illustration et utilise ton pixelo Stitch pour réaliser des motifs pointillés métallisés. A partir de 6 ans.



Lansay

0770

G

PIXELO ANGEL

Choisis ton illustration et utilise ton pixelo Angel pour réaliser des motifs pointillés métallisés. A partir de 6 ans.



0771

N

ANGEL

A partir de 9 ans.



0772

E

CREE TES STYLOS STITCH

Contient 5 stylos à assembler, 5 personnages, des encres colorées, des décorations irisées, des perles et des autocollants. A partir de 6 ans.

Clementoni



Lansay

0773

D

SEQUINS STITCH ET ANGEL

Tu trouveras l'illustration de Stitch et Angel dans son cadre. Fixe les sequins et réalise des créations étincellantes. A partir de 7 ans.



0774

H

CREART ATELIER STITCH

Kit de peinture par numéros complet avec chevalet pivotant pour créer de magnifiques tableaux à l'effigie du célèbre extra-terrestre bleu. A partir de 7 ans.

Ravensburger



0776

D

COFFRET STITCH

Coffret contenant une eau de Toilette 50ml, gel douche&shampooing 2 en 1 de 300ml en 3D.

0777

D

COFFRET BIJOUX ET CHARMS STITCH

Coffret à bijoux avec un compartiment amovible, un miroir et un fermoir en métal. Contient une sélection de perles et de charms pour fabriquer des bracelets et des colliers de Stitch. A partir de 7 ans.



Lansay

0778

F

COFFRET BIJOUX ETINCELLANTS STITCH ET ANGEL

Combine les perles, les charms et réalise 2 colliers et 2 bracelets pour toi ou à offrir à tes amis. Ce coffret est le cadeau rêvé pour tous les fans de bijoux et de stitch. A partir de 6 ans.





0780 DRAP PLAGE STITCH TROPICS

100% coton. Dim : 70 x 120 cm. 320g.

0781
C

WINDOWS COLOR STITCH & ANGEL

Un coffret créatif amusant pour colorier ses personnages préférés et fabriquer de jolis autocollants à coller partout. A partir de 5 ans.



0782
D

SMARTPHONE EDUCATIF STITCH

Un téléphone interactif et lumineux pour apprendre et jouer. Ecran LCD, 4 jeux pour découvrir les chiffres, apprendre à compter, travailler sa logique et sa mémoire. 6 touches personnages pour découvrir et jouer avec eux. A partir de 4 ans.



0780
C

DRAP PLAGE STITCH TROPICS

100% coton. Dim : 70 x 120 cm. 320g.



STITCH BUGGY

Voiture télécommandée. Télécommande avec fonctions avance et recule en tournant. Une figurine stitch incluse non amovible. 2 piles AAA non incluses. A partir de 2 ans.

0784
D



0785
L

MONTRE EDUCATIVE STITCH

Amusant et drôle, Stitch est entré dans cette amusante horloge numérique ! Avec de nombreuses horloges à visages et 5 jeux interactifs. Ecran 1,54 pouces. A partir de 7 ans.

0783
C

ECOLE DE DESSINS STITCH

Il contient tout le nécessaire pour dessiner et colorier y compris 4 ardoises effaçables, un feutre effaçable, un cahier d'exercices de préécritures et coloriages avec 4 feutres parfumés. A partir de 5 ans.



0786
D

LAMPE A PEINDRE ANGEL

Une lampe en forme d'Angel à colorier. Personnalisez là et allumez là. A partir de 5 ans.



0787
F

KIDISECRET JOURNAL INTIME STITCH

Un journal intime sécurisé avec un carnet A6, un stylo et de nombreuses activités. 10 touches chiffres pour créer ton code, une touche enregistrement pour enregistrer 10 mémos de 40 secondes, micro intégré et 3 activités pour découvrir les chiffres et les calculs, les instruments et écouter de la musique. A partir de 5 ans.



0788
G

PARURE HOUSSE COUETTE STITCH MAGIC DUO

100% coton. Réversible d'un côté Stitch en bleu et de l'autre Angel en rose. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



0789
D

SAC GYM STITCH

Dim : 35 x 46 cm.



0790
D

SAC A DOS STITCH

Dim : 30 x 40 x 13 cm.





playmobil

0791

PONEY CLUB
A partir de 4 ans.



playmobil

0792

AMELIA & WHISPER AVEC BOX CHEVAUX
A partir de 5 ans.



vtech

0793

**KIDISECRET JOURNAL INTIME
ECOLE DES LICORNES**

Un journal intime sécurisé avec un carnet A6, un stylo et de nombreuses activités. 10 touches chiffres pour créer ton code, une touche enregistrement pour enregistrer 10 mémos de 40 secondes et 5 activités.
A partir de 5 ans.



playmobil

0794

AIRE DE JEUX POUR CHIENS
A partir de 4 ans.



playmobil

0795

PENSION ANIMAUX
A partir de 4 ans.



playmobil

0796

CENTRE DE SOINS
A partir de 4 ans.



playmobil

0797

CAVALIERES AVEC BOX ET PONEYS
A partir de 4 ans.



LEGO

4+

0798

LA CLINIQUE VETERINAIRE
A partir de 4 ans.



LEGO

0799

**LA REMORQUE DU CHEVAL
ET DU POULAIN**
A partir de 7 ans.



SPIN MASTER

0801

**COFFRET FEU DE CAMP
DE CINDER**
Coffret comprenant une poupée Valentina et sa licorne Cinder articulée pour un moment de détente auprès du feu. 10 accessoires inclus.
A partir de 4 ans.



SPIN MASTER

0800

**TETE A COIFFER
WILDSTAR**

Une tête à coiffer licorne qui se transforme en univers de jeu magique. 2 mini licornes et plus de 15 accessoires inclus.
A partir de 4 ans.

0802

**SOPHIA ET WILDSTAR
AILES MAGIQUES**
Coffret comprenant une licorne Wildstar ailes magiques et sa poupée Sofia. Occupe-toi de ta licorne et fais-la voler pour partir à la recherche des pierres précieuses.
4 accessoires inclus.
A partir de 4 ans.



SPIN MASTER



0803
G

**PARURE
HOUSSE COUETTE
REINE NEIGE ELEMENT**
100% coton. Réversible.
Dim : 140 x 200 cm +
une taie d'oreiller
63 x 63 cm.



JOUMMABAGS

0804
D

**SAC A DOS
REINE DES NEIGES**
Dim : 23 x 25 x 10cm.



JOUMMABAGS

0805
E

SAC DE VOYAGE REINE DES NEIGES
Dim : 40 x 28 x 22cm.



LEGO

0806
G

**LE CHÂTEAU DE GLACE
D'ARENDELLE**
A partir de 6 ans.



LEGO

0807
L

**LE CHÂTEAU DE GLACE
ET PISTE ENNEIGÉE D'ELSA**
A partir de 6 ans.



0808
D

**SAC A DOS
COLORIAGES FROZEN**
Un atelier de dessin complet, intégré dans un sac
à dos pratique. Les enfants retrouvent Elsa et
Anna à travers des activités variées.
A partir de 4 ans.

0809
P

**playmobil
PALAIS DE
PRINCESSES**
A partir de 4 ans.



0810
F

**playmobil
CHAMBRE PRINCESSE
AVEC LIT BALDAQUIN**
A partir de 4 ans.



0811
I

BITZEE DISNEY
Un personnage Disney 3D
interactif. 30 compagnons inclus à découvrir
au fil du jeu. Ton bitzee réagit et fait des sons
trop mignons quand tu joues avec lui. A partir
de 5 ans.



0812
J

BITZEE AQUARIUM
Un aquarium avec écran interactif
pour jouer, faire évoluer et s'occuper
de ses animaux aquatiques. A partir
de 5 ans.



0813
E

BITZEE MON CHIEN INTERACTIF
Des chiots digitaux avec qui tu peux
vraiment interagir. Prends en soin et
fais-les évoluer. Connecte 2 niches
ensemble pour plus de jeux.
A partir de 5 ans.





0815

C FAMILLE LICORNE LUMINEUSE

Décore toute la famille ! Magique, les bébés brillent dans le noir ! Allume la maman licorne, elle diffuse une douce lumière multicolore. A partir de 5 ans.



0816

B MINI LAVA LAMPE

Fabrique ta propre lampe lave grâce aux accessoires inclus. Verse les décorations, ajoute de l'eau. Customise-la avec des stickers. 3 thèmes à collectionner. A partir de 6 ans.



0817

F BOUTIQUE SLIME FLEUR

Cueille des fleurs, dépose les pétales dans la slime pour la colorer, puis crée de jolies fleurs pour décorer tes slimes. Ajoute tes décorations et charms. Arrose tes fleurs d'un nuage de paillettes grâce au mini arrosoir. A partir de 6 ans.



0818

C KIT POTIONS MAGIQUES

Crée tes potions magiques en suivant les recettes incluses. Mélange, poudre, elixirs et décorations pour créer toutes sortes de potions. Range-les dans tes fioles potions. A partir de 6 ans.



0819

C MINI JARDIN SLIME

Crée des slimes colorées, parfumées et expose-les dans 6 adorables pots de fleurs, le tout dans une jolie serre. Ajoute des charms et des décorations. A partir de 6 ans.



0820

C ROUE ASMR

Découvre dans ce pack original des textures et décorations surprises ! Mélange la texture et les décorations pour ressentir des sensations satisfaisantes. A partir de 6 ans.



0821

C ICE MACHINE SLIME

Crée des glaces slime colorées et amusantes ! Ajoute ton colorant parfumé, mélange les matières, les textures et les décorations et ajoute la cuillère paille. A partir de 6 ans.



0822

C CREATURES FLUO

Une expérience à faire lorsque les lumières sont éteintes ! De nombreuses créatures phosphorescentes et des jouets à écraser et à fabriquer. Tu trouveras aussi le mille pattes Slumi. A partir de 7 ans.



0823

F FABRIQUE A POTIONS

Insère la clé magique, mélange la poudre et regarde ta slime prendre vie ! Appuie sur l'étoile pour saupoudrer de paillettes. A partir de 5 ans.



0824

D MALLETTE SLIME EXPERIENCE

De nouvelles textures à explorer ! Avec 4 textures uniques, chaque pot t'offre une expérience différente. Amuse-toi à varier les styles et à créer des slimes encore plus fun et originales. A partir de 6 ans.



0825

J LABORATOIRE SLIME EXPERIENCE

Choisis ta recette sur l'écran digital, mélange les ingrédients, les couleurs, les senteurs et crée des textures incroyables : fluffy, hydro, glossy, butter, ... A partir de 6 ans.



SCOUBIDOUS

Tisse 12 modèles de scoubidou. Le niveau de difficulté est évolutif dans la notice. Contient un assortiment de 55 fils opaques, métalliques, transparents, pailletés, 15 anneaux porte-clés, ... A partir de 6 ans.

0827
A



0828
F

FABRIQUE A PORTE CLES

Crée, décors et customise avec le studio à porte-clés DIY. Tresse des paracordes tendance, fabrique des aquacharms scintillants et personnalise avec des perles. Jusqu'à 10 porte-clés. A partir de 6 ans.

0829
C

SET DE BARRETTES DIAMANT

Crée tes propres barrettes, décors 8 barrettes avec des strass colorés puis porte les ou offre les. A partir de 6 ans.



0830
C

MACHINE MAGIQUE A BRACELETS D'AMITIE

Crée des bracelets d'amitié tressés ! Utilise la machine pour assembler tes bracelets et ajoute des charms et des perles. Laisse la machine choisir tes nouveaux styles ! A partir de 6 ans.



0831
E

MESSAGES CREATION SWITIE

Un coffret pour créer des bijoux et des accessoires avec des lettres, des perles colorées, des strass scintillants et des cordons élastiques prêts à porter pour adopter un style tendance. A partir de 9 ans.



0832
G

FABRIQUE A BIJOUX

Mixe les couleurs en suivant les 6 techniques des tutos, moule tes bijoux avec les outils et figent-les dans le four ! Crée 20 bijoux : bagues, pendentifs et bracelets. A partir de 6 ans.



0833
G

L'ATELIER DES BRACELETS

Remplis tes tubes transparents de paillettes, confettis et de perles colorées pour créer des bracelets uniques. Personnalise aussi tes charms en les remplissant de glitters et de confettis. A partir de 6 ans.



0834
F

THE BRACELETS MACHINE

Coffret complet pour créer facilement des bracelets tendances avec des perles Heishi ! A partir de 6 ans.



0835
G

PIXELS FACTORY

La première station qui transforme tes perles à eau en accessoires. Réalisation en complète autonomie. Modèles de difficultés variables. A partir de 6 ans.



0836
H

BOITE A BIJOUX MOSAIC MAGIC LIGHT

La boîte à bijoux s'illumine de différentes couleurs avec des mélodies entraînantes ou relaxantes. Comprend un compartiment et un tiroir de rangement pour ses bijoux. A partir de 5 ans.

0837
B

IMAGIN'STYLE BRACELETS GLAM

Affirme ton style en créant des bracelets aux couleurs noires et dorées. 16 bracelets à créer. A partir de 7 ans.





0838

MACHINE A COUDRE

Machine à coudre simple pour débuter. Contient le nécessaire pour réaliser un chouchou tendance à porter ou à offrir. 4 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



0839

STUDIO COUTURE

Apprend à confectionner des accessoires tendances et mode grâce à la notice illustrée en couleurs avec flashcodes pour accéder à des tutoriels. A partir de 8 ans.



0840

TABLETTE LUMINEUSE FASHION

Grâce à cette tablette lumineuse, crée de nouvelles tenues avec des combinaisons audacieuses de pochoirs. De nombreux accessoires inclus. A partir de 6 ans.



0841

MALLETTE ACTIVITES AIRBRUSH

Crée de fantastiques dessins avec cette mallette airbrush art Kawaii ! Elle contient tout le nécessaire pour créer des dessins uniques : spray électronique, feutres, ... A partir de 6 ans.



0842

MACHINE STICKERS

Une machine pour fabriquer des stickers en 3D ! Choisis une coque autocollante, place les décors à l'intérieur et ferme une carte double-face ! A partir de 6 ans.



0843

STUDIO CREATIF AIRBRUSH

Crée des designs fantastiques avec ce studio créatif. Il contient tout ce qu'il faut pour créer des dessins uniques : spray électronique, feutres, ... A partir de 6 ans.



0844

CREATION BOUTIQUE DE MODE BARBIE

Créez la boutique, fabriquez vos propres modèles et amusez-vous à gérer la super boutique de mode. Une barbie incluse. A partir de 4 ans.

0845

MY MODEL INFLUENCER

Permet aux enfants de créer et personnaliser leur propre poupée stylée, inspirée de l'univers des influenceurs. Encourage l'imagination, la créativité et le sens du style. A partir de 6 ans.



0846

STUDIO PEINTURE FLUFFY PAINT

Crée des peintures fun. Peins d'abord le fond, puis choisis une couleur et un embout pour créer des effets 3D. A partir de 5 ans.



0847

KIT DE POSTERS

Crée de fantastiques dessins. Insère un feutre dans le spray et pulvérise sur les feuilles de dessins. Des feutres et des pochoirs inclus. A partir de 6 ans.

LOOKY STUDIO

Véritable studio de stylisme nomade pour créer ta mode sans limite. 3 piles AAA non incluses. A partir de 6 ans.

Ravensburger

0848





Canal Toys



0849

C

MINI FABRIQUE A PAPERIE

Tout ce dont tu as besoin pour créer tes essentiels en version mini. Choisis un mini stylo, remplis-le avec des décos et ajoute des perles ou des mini gommes. Plus de 40 accessoires. A partir de 6 ans.



Canal Toys

0850

C

CARNET SECRET SCRAPBOOKING

Utilise tous tes accessoires de scrapbooking préférés : stickers, papiers imprimés, tape et feutres pour personnaliser ton carnet secret. A partir de 6 ans.



Canal Toys

0851

C

SCRAPBOOKING VISION BOARD

Décore, personnalise et donne vie à tes rêves avec des touches amusantes et inspirantes. Laisse ta créativité guider tes objectifs. A partir de 6 ans.



Clementoni

0852

F

L'ATELIER DES STYLOS

Un atelier créatif original pour s'amuser à créer plein de stylos colorés. A partir de 6 ans.



Clementoni

0853

F

L'ATELIER DES FLUOS

Contient 6 fluos à assembler, des encres de couleurs différentes, des personnages et tous les accessoires pour les décorer. Personnalise ton surligneur. A partir de 6 ans.



Clementoni

0854

F

L'ATELIER DES FEUTRES

Choisis la couleur de ton feutre et personnalise-le avec de nombreuses décorations. Termine ta création avec un personnage ou une perle-chaîne ornée de sa breloque. A partir de 6 ans.



Lansay

Canal Toys

0855

F

FABRIQUE A STYLOS SWEET SCENT

Crée tes propres stylos et surligneurs senteurs parfumés ! Place des décorations et de l'eau dans le corps des stylos, ajoute pompons, perles et gommes. A partir de 6 ans.



0856

G

COFFRET CREATIF FANTASTIQUE BLOPEN

Place ton pochoir sur le chevalet, utilise tes blopens. Rajoute des rubans adhésifs pour créer ton propre univers de rêve et des diamants colorés pour plus d'éclat et de brillance. A partir de 5 ans.



0857

B

SentoSphere

STICKERS A DIAMANTER

Réalise de jolis stickers à diamanter grâce à la technique du diamant painting et avois les plus jolis accessoires. A partir de 8 ans.



Maped

0858

G

SCRAPBOOKING COLOR MIX

Crée d'incroyables dégradés et personnalise ton carnet ainsi que ton marque pages. A partir de 7 ans.



vtech

0860

KIDILOVE

Un cœur magique et lumineux rempli de surprises et de jeux. A partir de 6 ans.



0861

M

vtech

KIDI SECRET VIDEO FASHION

Un journal intime ultra stylé pour confier tous ses secrets et révéler sa créativité. 20 activités permettent de laisser libre cours à sa créativité. A partir de 6 ans.



vtech

0862

I

MON CASIER MAGILOCKER

Le casier ne s'ouvre qu'après avoir rentré le code secret à 6 chiffres. A l'intérieur, 2 compartiments et 1 tiroir avec double fond permettant d'y cacher ses bijoux, ses trésors et ses petits mots. 10 chansons et mélodies sont incluses. A partir de 6 ans.



BONTEMPI

0863

E

CLAVIER ROSE 24 TOUCHES + MICRO

Clavier avec 25 démos, 3 sons, 2 rythmes de batterie, réglage volume, effets lumineux, ... 2 piles AA non incluses. Micro avec 16 démos, effets sifflement et applaudissement, 8 rythmes de batterie et effet lumineux. 3 piles AAA non incluses. A partir de 3 ans.



0864

E

BONTEMPI

MON JOURNAL INTIME VOCAL

365 mémos vocaux à enregistrer de 30 secondes chacun pour conserver ses pensées du quotidien. Un carnet et un marqueur sont également inclus pour pouvoir y inscrire tous ses secrets. A partir de 5 ans.



0865

G

KIDI SUPERSTAR MOOV

Ce super micro permet de chanter en karaoké sur tes chansons préférées. A partir de 6 ans.



vtech



0866

M

Lansay

TAPIS DE DANCE STAR ACADEMY

Défie tes amis ou ta famille et affronte-les en duel. Grâce à ses capteurs précis et à son design interactif, chaque pas compte : saute, glisse et suis le rythme pour marquer un maximum de points. A partir de 6 ans.



Lansay

0867

G

STAR ACADEMY HP BLUETOOTH DUO

Cette mini-enceinte bluetooth est parfaite pour chanter à 2. Avec 2 micros inclus, vous pouvez partager vos chansons préférées. Compacte, facile à utiliser. A partir de 6 ans.



0868

L

Lansay

MICRO LUMINEUX STAR ACADEMY

Entraîne-toi à chanter avec le micro sur pied pour devenir la grande star de demain. Effets lumineux et les sons de la basse te plongent dans l'ambiance du prime. Pied réglable jusqu'à 1m. A partir de 5 ans.



vtech

0869

M

KIDI SUPERSTAR DJ STUDIO

Un micro interactif 9 en 1 avec table de mixage pour un concert digne des plus grandes stars. Hauteur ajustable jusqu'à 1,35m. A partir de 6 ans.



BONTEMPI

0870

D

MICROPHONE SCENE

Tige de micro réglable en hauteur, micro réglable, effets sifflement, ovation et applaudissement, connexion à une source musicale externe avec câble inclus. 3 piles AA non incluses. A partir de 3 ans.



BONTEMPI

0871

F

CLAVIER 37 TOUCHES

10 chansons préenregistrées, 8 sons, 16 rythmes, 8 sons de percussions. Fonction d'enregistrement et de réécoute. Effets : écho, sustain et vibrato, réglage du tempo. Alimentation avec câble USB (inclus) ou 4 piles AA non incluses.



SYNTHÉ 49 TOUCHES + MICRO

100 sonorités, 100 rythmes, 10 chansons de démonstration, 5 percussions. Fonction enregistrement, microphone, écran digital, câble USB inclus. 6 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.

0872

H



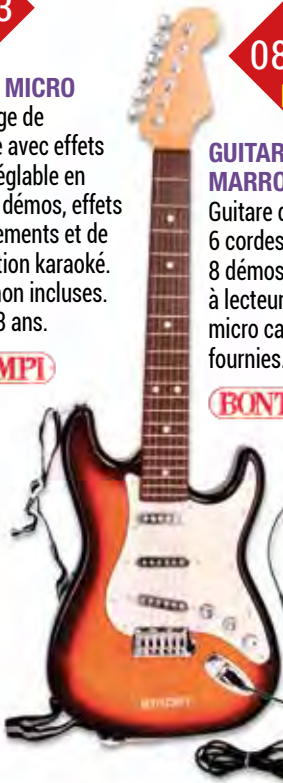
0873

H

KARAOKE MICRO

2 micros, tige de microphone avec effets lumineux, réglable en hauteur, 10 démos, effets applaudissements et de foule. Fonction karaoké. 3 piles AA non incluses. A partir de 3 ans.

BONTEMPI



0874

H

GUITARE ELECTRIQUE MARRON + MICRO

Guitare de 67cm avec 6 cordes métalliques, 8 démos, prise de connexion à lecteur MP3 et prise pour micro casque. 3 piles AA non fournies. A partir de 5 ans.

BONTEMPI



0875

H

GUITARE 75 cm SUNBURST

Guitare classique de 75cm à la couleur naturelle avec sangle. A partir de 4 ans.



0876

H

GUITARE ELECTRIQUE ROSE

Corde de métal, sélection de 8 morceaux préenregistrés, 3 effets sonores, réglage du volume, casque microphone, bandoulière, arrêt automatique. Alimentation 3 piles AA non incluses. A partir de 5 ans.

BONTEMPI



0877

M

KARAOKE LIGHT PARTY

Une enceinte de 35W lumineuse et puissante pour des soirées karaoké. 5 modes et 13 activités différents pour échauffer sa voix et apprendre à chanter, écouter des mélodies, faire du pixel art, jouer seul ou en duo. A partir de 6 ans.



0878

F

BONTEMPI

GUITARE 55 cm

Guitare classique en bois avec 6 cordes. Son réel, médiator, méthode musicale. A partir de 3 ans.

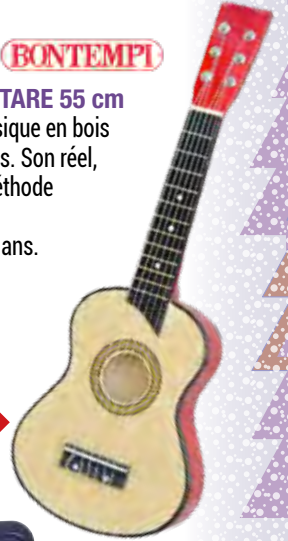


GUITARE 63 cm

Guitare avec cordes en acier. Couleur naturel. A partir de 4 ans.

0879

E



0880

M

KIDI DJ DRUMS

Compacte et complète, cette batterie électronique permettra de s'amuser avec de nombreux effets et jeux musicaux. A partir de 6 ans.

BONTEMPI

0881

M

DJ MIXER

2 scratches avec effets lumineux, 5 effets vocaux, 7 effets sonores, 4 arrangements. Clavier 13 touches avec 3 sons différents et 4 sons de batterie. 4 piles AA non incluses. A partir de 5 ans.





0883
L **ROCHER ESCALADE**
A partir de 4 ans.



0884
L **PARC AQUATIQUE AVEC TOBOGGAN**
A partir de 4 ans.



0885
F **playmobil**
MAGASIN DE JOUETS
A partir de 5 ans.



0886
M **AMBULANCE AVEC EFFETS LUMINEUX**
A partir de 4 ans.



0887
K **MAISON TRANSPORTABLE**
A partir de 4 ans.



0888
J **BUS SCOLAIRE**
A partir de 4 ans.



0889
E **playmobil**
FAMILLE ET TENTE
A partir de 4 ans.



0890
M **playmobil**
HOTEL DES ANIMAUX
A partir de 4 ans.



0891
D **playmobil**
ATELIER DE STYLISME
A partir de 4 ans.



0892
J **playmobil**
VOITURE DE COURSE
A partir de 4 ans.



0893
K **playmobil**
BOUTIQUE DE VETEMENTS
A partir de 5 ans.



0894
C **playmobil**
VALISSETTE VETERINAIRE
A partir de 4 ans.



0895
N
playmobil
CAMION BANDITS ET
POLICIERS
A partir de 4 ans.



0896
E
playmobil
QUAD TRANSFORMABLE DE
BANDIT
A partir de 5 ans.



0897
N
playmobil
VEHICULE INTERVENTION
FORCES SPECIALES
A partir de 5 ans.



0898
P
playmobil
CASERNE DE POMPIERS
AVEC HELICOPTERE
A partir de 4 ans.



0899
F
playmobil
BATEAU POMPIER ET SCOOTER
DES MERS
A partir de 4 ans.



0900
I
playmobil
VEHICULE POMPIERS AVEC
BIDON ENFLAMME
A partir de 4 ans.



0901
F
playmobil
JET SKI BANANE TRACTEE
A partir de 4 ans.



0902
C
playmobil
VALISSETTE PILOTE DE
KARTING
A partir de 4 ans.



0903
J
playmobil
OUVRIERS ET CHANTIER
A partir de 4 ans.



0904
J
playmobil
ILE AU TRESOR
ET MONSTRE MARIN
A partir de 4 ans.



0905
D
playmobil
KART BATEAU DE PIRATES
A partir de 4 ans.



0906
P
playmobil
BATEAU PIRATE
A partir de 4 ans.



0908 **DIORAMA BMW**

Smoby

Ce pack regroupe des fonctions essentielles : vitrine showroom, zone de réparation pour les véhicules, plateforme rotative, ... Tu vas pouvoir imaginer de nombreuses aventures. Un véhicule inclus. A partir de 3 ans.

Smoby

0909 **BOITE A OUTILS**

Boîte Black&Decker contenant 6 outils : un tournevis, une scie, un marteau, une clé plate, une équerre et une pince. A partir de 3 ans.



0910 **Smoby**

CAMION BRICOLO
Camion de bricolage avec une soixantaine d'accessoires inclus. A partir de 3 ans.

BLACK+DECKER

3 IN 1



0912 **DIABLE BRICOLO**

Smoby

3 en 1 : diable, établi, brouette, 19 accessoires inclus : 3 outils, 1 étau, 1 set de planches de construction, 4 vis, 4 écrous, 1 boîte à outils. A partir de 3 ans.



0911

Smoby

ETABLI BRICOLO
Etabli de 78 accessoires inclus. 2 bacs de rangement, 7 outils, ... fonction tape tape clou. A partir de 3 ans.

BLACK+DECKER



0914

Smoby

BRICOLO SMART

Une mallette de bricolage qui se transforme en établi en un instant. Facile à transporter. 33 accessoires inclus. A partir de 3 ans.

0913

Smoby

SOS 5 PCES GIFTPACK
5 véhicules métal à l'échelle 1/64ème de modèle SOS : samu, pompier, police, ... A partir de 3 ans.

0915

Smoby

PISTE NITRO FAST&FURIOUS
Cette piste de 148cm comprend 2 propulseurs, un saut, une zone de crash pour des véhicules à échelle 1/64ème. 2 véhicules die cast inclus. A partir de 3 ans.



Smoby



0917

Smoby

PISTE BOULE DE DEMOLITION FAST&FURIOUS
Ce circuit à double direction de 87cm avec propulseur, sons et lumières, grue fonctionnelle, boule de démolition, ... 2 véhicules die cast inclus format 1/64ème. A partir de 3 ans.



0916

Smoby

STATION LANCEMENT NAVETTE
Une station de lancement navette espace avec 3 véhicules métal, lumineux et sonore. Stickers fournis. A partir de 3 ans.



0918

Smoby

GARAGE MOTOR CITY PLUS
Garage avec plusieurs fonctions : pompe à essence, atelier mécanique, ... 1 voiture incluse. A partir de 3 ans.



0919

E PELLETEUSE 33 cm

Pelleteuse de 33cm radiocommandée, lumineuse et sonore, vitesse 5Km/h et portée de 25m. Batterie rechargeable par câble USB et 2 piles AA non incluses. A partir de 3 ans.



0920

E CAMION DEPANNEUSE

Camion à friction de 35cm avec sons et lumières. A partir de 3 ans.



0921

D

TRANSPORTEUR FORMULE 1

La formule 1 de 25cm est à friction. Le camion de 35cm est composé d'un plateau inclinable. Véhicule en plastique avec roues libres. Parties sonores et lumineuses. A partir de 3 ans.



0922

E CAMION POMPIER 35 cm

Camion de pompier de 35cm avec une grande échelle à friction, réservoir et lance à eau avec pompe, effet sonore et lumineux. A partir de 3 ans.



0923

B BEACH MOTOR TRAILER

Quad de plage à friction, sa remorque et son bateau. Longueur 37cm, émet des effets sonores et lumineux. A partir de 4 ans.



0924

C

TIGUAN POLICE

Véhicule de police de 25cm en roues libres avec effets sonores et lumineux. A partir de 3 ans.



0926

C

CONSTRUCTION 5 PCES GIFTPACK

Coffret de 4 véhicules en métal à roues libres. Reproduction originale de 7,5cm des véhicules de chantier : pelleteuse, chargeuse, dumper et camion benne. A partir de 3 ans.



Smoby



0925

D

GRUE

Grue à tour filoguidée 71cm, rotation 360°, lumineuse. A partir de 3 ans.



0927

E

SET 13 PIECES

Coffret de 13 véhicules en métal à l'échelle 1/64ème dont 9 classiques et 4 éditions limitées. A partir de 3 ans.



Smoby



0928

E

PACK 5 VEHICULES MARVEL

Un coffret de 5 véhicules aux couleurs des personnages Marvel. Des véhicules avec un look agressif et de vraies suspensions pour faire des cascades. Roues souples. Echelle 1/64ème. A partir de 3 ans.



0929

C

PACK 2 VEHICULES MARVEL

Un assortiment de véhicules Monster truck comprenant 2 véhicules des héros Marvel avec 1 super héros et son ennemi. Roues souples et ponts croisés. Echelle 1/64ème. A partir de 3 ans.



0943
M

**LE CHAUDRON :
LE COURS DE POTIONS
CACHES**
A partir de 10 ans.



0944
G

**LE LUTIN DE
CORNOUILLES**
A partir de 8 ans.



0946
M

**LE MONSTRUEUX
LIVRE DES MONSTRES**
A partir de 9 ans.



0947
E

**MINI HEDWIGE
ENCHANTEE**

Peluche interactive toute douce qui reconnaît les caresses et qui bouge sa tête et ses ailes. 1 accessoire inclus. A partir de 6 ans.



0948
E

COFFRE FORT DIGITAL

Assemble-le de toutes les pièces et crée ton propre code secret à l'aide du clavier numérique. Attention aux voleurs mais ton coffre te prévient en allumant des lumières rouges et en faisant retentir 2 alarmes. 3 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



0949
D

VALISSETTE DE L'EXPERT SCIENTIFIQUE

Relève les empreintes digitales, réalise des moulages en plâtre, répertorie des preuves, sécurise la scène de crime et décrypte des messages secrets. A partir de 8 ans.



0951
D

PACK KROKMOU ET VIKING
Un coffret comprenant une figurine articulée Dragon et une figurine de dresseur de 10cm à placer sur le dragon. A partir de 4 ans.



0952
D

**FIGURINE
DRAGON SONORE**

Une figurine de dragon interactive. Appuie sur les pattes pour activer les sons et les ailes. A partir de 4 ans.



0953
B

MONTRE AGENT SECRET

Deviens un véritable agent secret. Tu pourras t'éclairer grâce à sa lampe Led intégrée et transformer ta voix pour communiquer en toute discrétion. A partir de 8 ans.



0945
G

**PARURE HOUSSE
COUETTE HARRY
POTTER OWL**
100% coton.
Réversible.
Dim : 140 x 200 cm
+ une taie d'oreiller
63 x 63 cm.



0955
G **PARURE HOUSSE COUETTE POKEMON**

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



LEGO **POKEMON EVOLI**
A partir de 18 ans.

0956
M



0957
C

CAHIER RANGE CARTES POKEMON

Cahier de 12 pages qui permet de ranger jusqu'à 80 cartes dos à dos + 4 cartes géantes. A partir de 6 ans.



0958
F **COFFRET POKEMON**

Cartes à jouer et à collectionner. A partir de 6 ans.



Lansay **LASER X DOUBLE BLASTER TACTILE EVOLUTION**

0959
L

Grâce aux zones tactiles intégrées, recharge, change de mode et tire d'un geste ample. Choisis ton équipe et ta couleur parmi les 6 couleurs et affronte tes amis jusqu'à 90m. A partir de 6 ans.



0960
G

PIKACHU 4D
Une maquette puzzle de 201 pièces à construire et exposer avec passion. Hauteur 31cm, longueur 37cm et largeur 16cm. A partir de 12 ans.



0961
G

ACADEMIE DE COMBAT

Préparez-vous pour un combat Pokémon avec l'académie de combat du jeu de cartes à collectionner. L'académie contient tout le nécessaire pour un combat entre 2 joueurs. A partir de 6 ans.



0962
F

PARC RAMPE ESCALIER

Double rampe et escalier finger skate 4 en 1 + 3 skates 9,5cm, truck en métal, vélo, pièces de rechange et connecteurs. A partir de 3 ans.



0963
B

RAMPE SKATE ESCALIER

Rampe skate escalier avec skate truck métal 9.5cm, pièces de rechange et tournevis inclus. A partir de 3 ans.



0964
B

ESCALIER AVEC FINGER

Rampe trottifun skate escalier avec finger skate de 9,5cm. Pièces de rechange et tournevis inclus. A partir de 3 ans.



0965
E

MEGA BOWL XCONNECT

Plus de 20 éléments à assembler pour se créer un spot unique compatible avec les coffrets Xconnect. Un skate assemblé exclusif inclus. A partir de 6 ans.



0967
E

LA FERME AU POULET
A partir de 7 ans.



0968
G

LE CHIOT JOUEUR
A partir de 8 ans.



0969
J

LA FAMILLE DES PANDAS
A partir de 8 ans.



4+

0970
J

L'AIRE DE JEUX DES CHIOTS
A partir de 4 ans.



0971
G

**LA BOUTIQUE DE FRIANDISES
POUR CHIENS**
A partir de 6 ans.



0972
F

**L'HOTEL DES LAPINS
DE HEARTLAKE CITY**
A partir de 5 ans.



0973
B

LE CAFE LICORNE
A partir de 6 ans.



0974
G

ARRET AU STAND DE F1
A partir de 6 ans.



0975
E

**LE FOOD TRUCK
DE FRITES**
A partir de 5 ans.



0976
E

**LE ROBOT DE
SPINIJITZU D'ARIN**
A partir de 7 ans.



0977
G

**LA MISSION DU ROBOT
COLE ET DRAGON ZANE**
A partir de 7 ans.



0978
L

**LAMBORGHINI REVUELTO
ET HURACAN STO**
A partir de 10 ans.





0979

TECAP MULTICOLORES 100 PIECES

Jeu d'équilibre et de construction en bois naturel et teinté de 100 pièces, des planchettes colorées pour multiplier les combinaisons et réaliser de nombreuses constructions tout en couleur. A partir de 3 ans.

Jeujura

0980

TECAP CLASSIC 200 PIECES

Jeu de construction de 200 pièces en bois permettant aux enfants de réaliser des constructions en laissant parler leur imagination ou en reproduisant les modèles. A partir de 3 ans.



0981

DOUBLE DECKER PLANE

Construis 4 modèles différents en suivant les guides ou laisse libre cours à ton imagination. A partir de 4 ans.



Jeujura

0982

SET DE BRICOLAGE

Kit de bricolage qui contient de nombreuses pièces toutes en bois : des cubes et des plaques perforés, des vis, des écrous, des roues, un tournevis et une clé. A partir de 3 ans.



Jeujura

0983

LA CABANE DE PLAGE

Une cabane de plage de 55 pièces à construire pour créer son univers. En bois naturel et teinté, avec notice de montage, un tapis de jeu et de nombreux accessoires. A partir de 5 ans.



0984

ETABLI EN BOIS

Afin de développer sa créativité et sa dextérité, apprend à visser, dévisser et à assembler. Nombreux accessoires. A partir de 3 ans.

CHATEAU FORT ET CATAPULTE

3 dimensions de planchettes pour 3 fois plus d'imagination et créativité afin de réaliser une multitude de constructions. A partir de 5 ans.

0985



LA MAISON DU VETERINAIRE

Pour les petits curieux et les amateurs de découvertes, des petits univers authentiques à construire pour se raconter plein d'histoires. A partir de 5 ans.

0986



Jeujura



0987

Jeujura

LE CHALET DE NOEL

Jeu de construction de 90 pièces en bois avec notice de montage, un tapis de jeu et de nombreux accessoires afin de construire l'univers du père Noël. A partir de 5 ans.



0988

L'AIRES DE JEUX

Jeu de construction en bois de 70 pièces à assembler avec une notice de montage, un tapis de jeu et de nombreux accessoires. A partir de 5 ans.

LA RESERVE NATURELLE

Jeu de construction de 125 pièces en bois avec notice de montage, un tapis de jeu, de nombreux accessoires et animaux pour de belles balades. A partir de 5 ans.

0989





0990

H

DOMINO EXPRESS CRAZY RACE

Des créations folles et des circuits impressionnants autour de l'univers de la course automobile. Défie tes amis et fais la course. A partir de 6 ans.



0991

E

DOMINO EXPRESS AMAZING LOOPING

Grâce au super looping, un domino est propulsé dans les airs pour atteindre la rangée suivante et créer un circuit à grande vitesse. A partir de 6 ans.



0992

G

ADVENTURE GAME DX

Franchis les 7 éléments avec ta bille et gagne contre Magikooopa. A partir de 5 ans.



0994

H

SUPER MARIO CASTLE LAND

Guide la bille jusqu'en haut du parcours en orientant le labyrinthe à l'aide des manettes. A partir de 5 ans.

0993

I

SUPER BATEAU PIRATE INTERACTIF

Un circuit à billes en forme de bateau pirate. Avec 100 pièces de construction, 14 éléments de décor, 8 marbles billes et 1 pirate à construire. 3 niveaux de construction inclus dans le guide. A partir de 4 ans.



MARBLE RUSH JUNIOR

0995

D

Un circuit de 58 pièces et 6 marbles billes. 3 animaux à construire ou à utiliser seul, pour vivre des aventures rebondissantes. A partir de 3 ans.



0996

G

FAIRY GARDEN SET M500

Un circuit magique avec 90 pièces et 6 marbles billes. 3 niveaux de construction inclus dans le guide. Contient une grande roue et le vortex cascade. A partir de 4 ans.

TREX ESCAPE

0997

H

Lance le dé et avance du nombre de cases correspondantes. Si tu t'arrêtes devant une zone périlleuse près de la grande porte, appuie sur le bouton le nombre de fois indiqué. Attention au T Rex. A partir de 6 ans.



0998

E

ADVENTURE SET S100

Un circuit à billes de 62 pièces et 5 marbles billes et 1 lanceur pour projeter les billes verticalement. A partir de 4 ans.



0999

C

BASKETBALL SET S500

Un circuit thématique avec 41 pièces de construction et 6 marbles billes pour jouer au basket et marquer des paniers impressionnants. A partir de 4 ans.



1000

H

ROCKET SET ELECTRONIC M1000

Un circuit à billes interactif pour des constructions à l'infini. 80 pièces, 1 module électronique et 10 marbles billes incluses pour créer un super circuit sur le thème de l'espace. A partir de 4 ans.



1001 MAIN HYDRAULIQUE

Assemble les pièces et construis une main hydraulique grâce à des pistons et de l'eau. Place ta main à l'intérieur et actionne chaque doigt. A partir de 8 ans.



1002 STAR WARS ROBOT R2D2

Assemble ton robot R2D2 à l'aide de plus de 80 pièces incluses, dont un haut parleur, des LED et un moteur. Le haut parleur et les LED permettent d'émettre des lumières et des sons originaux. 4 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



1003 KODO

Assemble kodo le robot codage et découvre ses 5 fonctions. Sa roue de codage permet de le programmer et de lui assigner des tâches sans passer par un ordinateur ou une tablette. 2 piles AAA non incluses. A partir de 8 ans.



1004 ROBOT 2.0

Assemble les pièces, le moteur, les LED et la carte électronique pour donner vie à ton robot. Tu peux le piloter à partir de la carte électronique pour diriger ses mouvements et ses déplacements. A partir de 8 ans.



1005 SMART ROBOT 3 EN 1

Contient tout ce dont vous avez besoin pour assembler votre robot. Vous développerez vos compétences techniques et découvrirez le monde fascinant de l'électronique et de la programmation. 3 versions du robot : un qui saisit un objet, un qui tire ou un qui joue au football ! A partir de 8 ans.

1006 ROBOT SMART-R

Vous pouvez utiliser la télécommande pour programmer des séquences de mouvements individuels. Grâce aux commandes gestuelles intégrées, il suit vos signaux de la main comme un véritable assistant. Les capteurs tactiles situés sur la tête activent divers sons et morceaux de musique. 2 piles AAA non incluses. A partir de 6 ans.



1008 VEHICULE 4 EN 1 RC

4 modèles différents radiocommandés de véhicules techniques sont créés à partir de 176 pièces fabriquées avec précision. 6 piles AAA non incluses. A partir de 8 ans.



1007 EXCAVATRICE HYDRAULIQUE 3 EN 1

La pelle hydraulique 3 en 1 est un jouet éducatif qui favorise les capacités cognitives et motrices. Les instructions détaillées guident les petits constructeurs en toute sécurité tout au long du montage et permettent de comprendre les contextes techniques. A partir de 8 ans.



1009 STEEL SUPER PTERODACTYLE

2 modes : véhicule et dino. Ecran LCD avec animation, bouton pour déclencher plus de 60 phrases et des effets sonores réalistes. En mode dino, les ailes bougent et la mâchoire s'ouvre. A partir de 4 ans.



1010 TRIO MEGA TREX SOS 3 EN 1

Se transforme en quelques manipulations en 3 véhicules de secours : une voiture de police avec écran LCD, un hélicoptère avec rotor tournant et un camion de pompier. A partir de 4 ans.



1011 DRAGOREX MEGA DRAGON 2 EN 1

Un super Trex et une voiture de course à assembler facilement pour créer un dragon encore plus impressionnant. 2 modes de jeu, plus de 60 phrases et effets sonores réalistes. En mode dino, les ailes bougent et la mâchoire s'ouvre. A partir de 4 ans.



1013

AIR RACING CAR

Assemble les pièces et construis un véhicule à air comprimé. Pour remplir la jauge d'air, il suffit de pomper. Une fois pleine, le véhicule est prêt à se lancer ! Vitesse 4m/sec. A partir de 8 ans.



1014

VOITURE DE COURSE F1

A partir de 10 ans.



1015

HYPERCAR BUGATTI CENTODIECI

A partir de 9 ans.



1016

VEHICULES TOUT TERRAIN

Avec de nombreuses pièces du coffret, il est possible d'assembler plusieurs modèles en suivant les instructions du manuel ou de l'appli ou d'en créer de nouveaux. A partir de 8 ans.



1017

LAMBORGHINI HURACAN

Pour les passionnés de Lamborghini, une maquette à assembler pour filer à toute vitesse vers des courses effrénées. A partir de 8 ans.



1018

FERRARI SF90 PUZZLE 3D

Avec ce puzzle 3D de 163 pièces numérotées, vous aurez l'opportunité d'assembler, pièces par pièces, une réplique fidèle de la Ferrari SF90 stradale. A partir de 8 ans.



1019

MONSTER JAM GRAVE DIGGER

A partir de 7 ans.



1020

FAST AND FURIOUS TOYOTA SUPRA MK4

A partir de 9 ans.



1021

GRUE SUR CHENILLES

Assemble un véritable prototype de grue de démolition. Le modèle assemblé comprend une flèche articulée, une cabine de commande, un bras de démolition et un manuel illustré. A partir de 8 ans.



1022

MONSTER TRUCK

Un coffret de construction permettant d'assembler 2 modèles de monster truck. Grâce au manuel illustré, tu pourras construire étape par étape. A partir de 8 ans.



Smoby

1024

C

LIGHT SPEED TRONIC

Véhicule à rétro friction de 20cm avec fonction sonore et lumineuse, changement de couleurs. A partir de 3 ans.



VOITURE DRIFT 2 EN 1

1025

L

Voiture radiocommandée qui se sépare en 2 et peuvent être commandées séparément grâce aux télécommandes. Batteries Lithium rechargeables par USB. A partir de 5 ans.

1023

G

RENAULT 5 TURBO 3E

Réplique radiocommandée à l'échelle 1/14ème. Batterie rechargeable pour la voiture et 2 piles AA pour la télécommande non incluses. A partir de 8 ans.



1026

C

CAR GHOST DRIVER

Carrosserie illuminée de l'intérieur, châssis robuste avec pneus tout terrain, radiocommande pour jouer à plusieurs sans interférences, à collectionner. 2 piles AA non incluses. A partir de 6 ans.



1027

B

VOITURE LUMINEUSE ET SONIQUE

Une voiture de sport à l'échelle 1/16ème à friction, lumineuse et sonore. A partir de 3 ans.



VOITURE RALLYE JAUNE

1028

C

Voiture radiocommandée à l'échelle 1/24ème pouvant atteindre une vitesse de 8 Km/h. 5 piles AA non incluses. A partir de 4 ans.



1029

G

ORANGE JUMPER

Vitesse de 15km/h et turbo button pour une vitesse supplémentaire, tu fonces sur tous les terrains. Grâce à la télécommande, tu as le contrôle total, qu'il s'agisse de virages sauvages, de cascades ou de sauts spectaculaires sur la rampe fournie. A partir de 6 ans.

1030

C

FLIP BATMAN VS ROBIN

Véhicule double face de 16cm avec de gros pneus souples et fait des cascades. 4 Piles AA non incluses. A partir de 3 ans.



1031

C

BUGGY LUMINEUX

Buggy radiocommandée en métal à l'échelle 1/18ème, lumineuse avec de super suspension. 2 piles AA non incluses. A partir de 5 ans.



1032

L

CIRCUIT TUNING ZONE

Un circuit de 5,3m de long offre beaucoup de variétés et de suspense avec des éléments tels que des loopings, un croisement et un fly-over. A partir de 6 ans.



Smoby



1034
H

AUDI S1 ITRON DRIFT
Véhicule de course radiocommandé, fonction complète de pilotage, turbo et drift. Se recharge par câble USB. A partir de 6 ans.



1035
G

DACIA SANDRIDER PARIS DAKAR
Réplique radiocommandée à l'échelle 1/14ème. Batterie rechargeable pour la voiture et 2 piles AA pour la télécommande non incluses. A partir de 6 ans.



1036
L

HYUNDAI I20 WRC
Réplique radiocommandée de 42cm pouvant atteindre 20km/h. batterie rechargeable (USB). A partir de 8 ans.



1037
D

VEHICULE RC TURBO LIGHT
Véhicule RC à l'échelle 1/18ème, lumineux pouvant atteindre une vitesse de 10 Km/h. Batterie 3,7V. A partir de 6 ans.



1038
G

DESERT BUGGY
Vous pouvez rouler jusqu'à 12 km/h sur une grande variété de surface. Avec les gros pneus et la longueur de 22cm, vous pouvez également surmonter les obstacles. A partir de 6 ans.



1039
E

QUAD DUST RACER
Quad de 22cm, vitesse 10km/h, pour tout terrain, radiocommande ergonomique, amortisseurs avant, facile à piloter. 2 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



1040
F

POWER DRAGON
Design agressif et attractif, vitesse 25Km/h, suspensions indépendantes à ressorts, roues crantées, batterie Lithium amovible et rechargeable. 2 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



1041
N

CROSS THUNDER
Une vitesse de 50km/h, 4 roues motrices, suspension indépendante, direction proportionnelle et précise. Batterie Lipo amovible et rechargeable par USB. 3 piles AA non incluses. A partir de 14 ans.



1042
H

CAR LIGHT RIDER
Effets lumineux spectaculaires. Module sonore avec son futuriste, vitesse 10 Km/h. Batterie Li-ion 3,7V incluse. 2 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



1043
I

MUD SCOUT
Pick up RC de grande taille (36cm) avec phares et feux stop à LED. Une carrosserie robuste et simple d'utilisation. Vitesse max 10km/h. 5 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



1044
F

MINI TURNATOR PINK
Tonneaux à 360°, cascades de flip action et rotations rapides, longueur environ de 16cm, batterie Li-ion. A partir de 6 ans.



AKOR

1045

D

AEROGLISEUR

Double moteur, double hélice, batterie Lithium, charge par câble USB, portée 50m. 2 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



1046

F

HELICOPTERE RC

Facile à piloter en intérieur ou en extérieur. Il se stabilise tout seul grâce à son gyroscope intégré. Longueur 23cm. 2 piles AAA non incluses. A partir de 8 ans.



1047

D

FLYING BALL

Une balle volante et lumineuse de 8cm pour jouer seul ou entre amis. L'enfant touche la balle pour lui donner une impulsion et l'orienter. A partir de 8 ans.



1048

F

MAGIC MOVER

Drone hyper fun, il se contrôle avec la main, système anti-collision infra-rouge, régule seul la hauteur, cage de protection intégrale, 2 sensibilités, 3 capteurs : 2 latéraux, 1 dessous pour réguler la hauteur. A partir de 8 ans.



1049

D

HELICOPTERE STREAK

Brillant dans la nuit, 2 voies. Idéal pour les débutants, charge via la radiocommande sur socle, animations LED. 4 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



Smoby

1050

K

MINI MARIOCOPTER

Mini Mario-copter télécommandé de 16,5x16,5, fonctions telles que le mode Débutant Avancé, décollage et atterrissage automatique et contrôle d'altitude automatique. La cage de protection du rotor extra stable protège le Mini Mario-Copter pendant ses 7 minutes de vol. A partir de 8 ans.



1051

K



QUADROPTER FIREBALL

Rotation de l'arceau commandable via la radiocommande, multi leds, 3 vitesses, mode altitude. 2 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



1052

E

HELICOPTERE FLASH

Carlingue complètement illuminée de 7 couleurs Led, batterie rechargeable via câble USB, gyroscope 6 axes pour une grande stabilité. A partir de 8 ans.



1053

H



EXPLODAPEDE CENTIPEDE

Un centipède radiocommandé qui s'ouvre et rampe tout seul sur le sol avec des mouvements réalistes. Avec des yeux lumineux. Rechargeable par câble USB inclus et 2 piles AAA non incluses. A partir de 4 ans.



Coeur



1054

G

GECKO GLOW IN THE DARK

Un Gecko radiocommandé qui peut ramper sur le sol et grimper sur les murs avec des mouvements réalistes. Il brille dans le noir avec des yeux lumineux. Câble USB inclus et 2 piles AAA non incluses. A partir de 4 ans.



AKOR

1056
H

DRONE PLIABLE

Utilisable intégralement avec ou sans smartphone. Drone pliable wifi 4 moteurs. Caméra 1080P orientable verticale en vol, 2 vitesses, fonction looping 360°. Portée 80/100m. Inclus pochette de transport, 2 hélices de rechange et câble USB pour la recharge. A partir de 8 ans.



AKOR

1057
F

DRONE BLANC

Drone wifi 4 moteurs, avec caméra 480P max. Télécommande avec aide au pilotage, 2 vitesses, fonction looping 360°, portée 80/100m pour la télécommande, 30/60m pour le wifi et la vidéo. 3 piles AA non incluses. Inclus câble USB pour la recharge et 2 hélices de rechange. A partir de 14 ans.



NGU

1058
L

VALISETTE DRONE

Drone radiocommandé avec double batterie, dual caméra, rechargeable par câble USB inclus, vitesse 20 Km/h, portée 50m et portée wifi 20m. Télécommande avec écran qui fonctionne avec 3 piles AA non incluses. A partir de 14 ans.



1059
N

Revell

QUADROPTER GO VIDEO PRO

Caméra intégrée pour prendre photos et vidéos, gyroscope 6 axes, fonction looping. Batterie Li-ion 3,7V fournie. 4 piles AA non incluses. A partir de 14 ans.



AKOR

1060
M

DRONE PLIABLE AVEC 2 CAMERAS

Drone avec 4 moteurs, wifi, caméra 1080P orientable verticalement pendant le vol, altimètre avec maintien d'altitude, aide au pilotage, maintien de position, évitement d'obstacles, 3 vitesses, fonction looping. Télécommande couleur 7cm. Livré avec micro SD-USB, tournevis, câble USB, 2 hélices de rechange et pochette de transport. A partir de 8 ans.



Revell

1061
G

QUADROPTER GO VIDEO

Caméra full HD intégrée pour prendre des photos et des vidéos, nacelle 2 axes, mode intelligent sans tête pour un contrôle simplifié, fonction décollage et atterrissage, 2 batteries haute qualité pour un total de 30mn de vol. 4 piles AA non incluses. A partir de 12 ans.



Revell

1062
H

QUADROPTER AIR HUNTER

Un look de camouflage, idéal pour les débutants, 3 vitesses réglables, fonction looping. Batterie Li-ion 3,7V fournie. 2 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



Revell

1063
E

QUADROPTER FROXXIC

De type grenouille attractive, une charge facile via la radiocommande stable, gyroscope 6 axes. Batterie Lipo 3,7V incluse. 4 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



Smoby

1064
E

DRONE POMPIER

Ce drone de 12cm est équipé d'une télécommande avec fonctions complètes de pilotage et fonction rotation pour réaliser des figures. 3 modes de vitesse. A partir de 6 ans.



AKOR

1065
J

DRONE PLIABLE AVEC POCLETTE

Drone avec 4 moteurs, wifi, caméra 1080P orientable manuellement, aide au pilotage, maintien de position, 3 vitesses, fonction looping 360°. Portée 80m, télécommande avec écran 6cm. Livré avec micro SD-USB, tournevis, câble USB, 2 hélices de rechange et pochette de transport. A partir de 8 ans.



1066
E

FASH MC QUEEN

Pas de colle, ni de peinture ! Il suffit de visser et de clipser les différentes parties de la maquette, de placer les stickers et c'est prêt ! Il n'y a plus qu'à jouer. A partir de 4 ans.



1067
E

AUDI RS E-TRON GT

Kit de la super Audi RS E-tron GT à l'échelle 1/24ème. 71 pièces pour une longueur de 21cm. A partir de 10 ans.



1068
E

MONSTER JAM MAX-D

Dès que le châssis est en place et les énormes roues montées, le camion est prêt pour des shows freestyle spectaculaires. Un module sonore intégré garantit un véritable bruit de camion. A partir de 6 ans.



1069
N

CASQUE DU CAPITAINE REX

A partir de 18 ans.



1070
K

MILLENNIUM FALCON

Maquette plastique de 37,5cm à assembler, à coller et à peindre. A partir de 10 ans.



1071
E

POE'S XWING FIGHTER

Assemble le vaisseau spatial emblématique de Star Wars et immerge-toi dans des batailles spatiales épiques avec des effets sonores authentiques. A partir de 6 ans.



1072
E

BLACK PEARL CLICK SYSTEM

Kit légendaire Black Pearl à l'échelle 1/150 ème. 112 pièces pour une longueur de 26 cm et une hauteur de 23,5 cm. A partir de 10 ans.



1073
C

TITANIC CLICK SYSTEM

Maquette en plastique de 44,8 cm de long à monter et à assembler. Facile à encliqueter, pièces pré-peintes, pas besoin de colle ni de peinture. 156 pièces. A partir de 10 ans.



1074
G

DISNEY PIXAR CARS BIG SET

Le système de broderie flexible favorise la créativité, la motricité et la pensée spatiale. Les enfants vivent la création de la construction et le jeu d'aventures. A partir de 3 ans.



Smoby

1075
E

CARS RC 1/32E

Voiture à l'échelle 1/32ème, une télécommande avec fonctions simples de pilotage : avance et recule en tournant. 4 piles AA non incluses. A partir de 4 ans.



1076
F

SUPER MARIO BATTLE PINBALL



Deviens un pro du flipper. Tu dois battre ses 3 sbires avant de pouvoir t'attaquer à Bowser. La partie est gagnée lorsque tu remportes tous les combats. A partir de 5 ans.



1077
E

KART STANDARD
A partir de 7 ans.



1078
C

YOSHIMOTO
A partir de 7 ans.



1079
D

PACK 3 MARIO

Un coffret de 3 véhicules différents de Mario à friction à l'échelle 1/43^{ème}. A partir de 3 ans.



1080
J

MARIO KART RC

Pour des courses endiablées avec ce kart de 21cm pouvant atteindre 9km/h. Rechargeable par câble USB inclus. A partir de 6 ans.



1081
J

PEACH RC

Pour des courses endiablées avec cette voiture de 21cm pouvant atteindre 9km/h. Rechargeable par câble USB inclus. A partir de 6 ans.



1082
H

SUPER MARIO FOOTBALL STRIKER



Un nouveau type de baby foot pour toute la famille ! Tire et tourne les leviers pour animer tes joueurs et marque des buts ! A partir de 5 ans.



1083
G

SUPER MARIO RALLY TENNIS



Appuie sur le bouton pour envoyer la balle à ton adversaire. S'il ne la rattrape pas, tu gagnes le point. A partir de 5 ans.



FIRE STADIUM MARIO

Abat Bowser en déplaçant ta cible vers la tour centrale. A partir de 5 ans.

1084
E



1085
H

MON 1^{ER} CIRCUIT MARIO KART

Mario et Luigi pilotent leurs voitures sur un circuit de 2,9m de long et essaient de battre leurs meilleures performances. 4 piles type C non incluses. A partir de 3 ans.



1086
N

CIRCUIT MARIO KART

Circuit idéal pour une course effrénée. La manette avec bouton turbo rend la course plus folle. Longueur totale de la piste 4,9m. A partir de 6 ans.



1088 E
JEU TABLE BILLARD DE TABLE
 Dim : 51,6x31,7x9,9cm. Encadrement bois, 2 queues, 16 boules, 1 triangle et une craie bleue.



1089 D
TABLE DE HAND PONG
 Jouez en extérieur comme en intérieur. C'est comme du Pin Pong mais il faut jouer avec les mains, c'est encore plus fun.



1090 D
TABLE DE JEUX 2 EN 1
 Un mini jeu de baby foot et un mini jeu de hockey pour des heures de jeux et de rigolade.



1091 C
JEU TABLE DE PING PONG
 Dim : 30 x 60 x 7 cm. En bois.



1093 L

TROTTINETTE PLIABLE LUMINEUSES 145mm
 Plateau aluminium avec grip antidérapant, guidon aluminium ajustable en hauteur sur 3 niveaux (75 à 85cm) avec poignées ergonomiques pliables, roues 145mm lumineuses, roulement ABEC7 carbone, frein roue arrière en acier, béquille latérale. Poids maxi 100Kg. A partir de 8 ans.



1094 H

TROTTINETTE 2 ROUES LUMINEUSES 121mm
 Plateau en acier avec grip antidérapant imprimé, guidon aluminium ajustable sur 3 niveaux (71 à 81cm), roues 121mm, roulement ABEC5 et poids maxi 50Kg. A partir de 4 ans.

TROTTINETTE STUNT MINOS 26

1092 L

Plateau et fourche en aluminium, frein arrière acier, roues 100mm mais accepte les roues 110m. A partir de 6 ans.



1095 M

TROTTINETTE STUNT JUNIOR 21
 Structure en aluminium, roues 100mm mais accepte 110mm, frein roue arrière, antidérapant avec impression couleur, guidon en acier. Poids maxi 100 Kg. A partir de 6 ans.



1096 F

TROTTINETTE 2 ROUES 121 mm
 Plateau repose pieds en aluminium avec antidérapant imprimé, guidon en acier, ajustable sur 3 niveaux (71 à 81cm), frein arrière, roulement ABEC5, roues 121mm, colonne et poignées pliables. Poids maxi 50 Kg. A partir de 4 ans.



1097 F

TROTTINETTE 2 ROUES 121 mm
 Plateau repose pieds en aluminium avec antidérapant imprimé, guidon en acier, ajustable sur 3 niveaux (71 à 81cm), frein arrière, roulement ABEC5, roues 121mm, colonne et poignées pliables. Poids maxi 50 Kg. A partir de 4 ans.



1098 H

TROTTINETTE PLIABLE 2 ROUES 125 mm
 Plateau repose pieds en aluminium avec antidérapant imprimé, guidon en aluminium réglable en hauteur sur 3 niveaux (70 à 80cm), roues 125mm, roulement ABEC5, freinage arrière au guidon ou mécaniquement, pliable. Poids maxi 50 Kg. A partir de 7 ans.



1100 **ROLLERS IN LINE JUNIOR**

Ajustables sur 4 niveaux avec un système de bouton-poussoir latéral. Botte rigide, chausson enveloppant. 3 roues PVC, frein arrière. Poids maxi 20Kg. Taille 30/33.



1101 **D**

JEU TABLE AIR HOCKEY

Dim : 56x30,5x10cm. Fonctionne à air pulsé qui permet une bonne glisse du palet. 8 piles AA non incluses.



1102 **D**

JEU TABLE BABY FOOT

Dim : 51 x 31 x 10 cm. Encadrement bois.



1103 **L**

KLASK

Les joueurs contrôlent leur pion grâce à un système d'aimants placés sous le plateau. L'objectif est de pousser la bille dans le but adverse. A partir de 8 ans.



1104 **E**

SKATE FILA 22,5

Plateau polypropylène anti-dérapant imprimé, roues PVC. Dim : 57x15cm. Poids maxi 50kg. A partir de 6 ans.



3en1

TABLE DE JEUX 3 EN 1

Ce coffret 3 en 1 vous satisfera grâce à cette version petit modèle du jeu de billard, du ping pong et du hockey.

1106 **H**

SKATE FILA 31

1105 **H**

Dim : 79,4x20,5cm. Trucks aluminium, roues PVC, roulement ABEC5, poids maxi 100 Kg. A partir de 6 ans.



1107 **D**

SKATE VINTAGE ROSE

Plateau polypropylène super résistant avec un grip en losange, trucks en aluminium renforcé, roues solides, roulement ABEC7, poids maxi 50 Kg. A partir de 6 ans.



1108 **G**

ROLLERS BOY

Roues en plastique PVC montées sur roulement 608ZZ. Diam 64mm. Taille ajustable du 33 au 36.



1109 **G**

SKATE BOIS TETE DE MORT

Planche de 79,4x20,5cm avec un griptage antidérapant de qualité coloris noir, trucks en aluminium peint, roulement ABEC7. Poids maxi 100 Kg. A partir de 8 ans.



1110 **G**

ROLLERS GIRL

Roues en plastique PVC montées sur roulement 608ZZ. Diam 64mm. Taille ajustable du 33 au 36.



1111

E ARBALETE

Une arbalète pour s'entraîner au tir. Arc en métal, 6 flèches sécurisées et une cible à poser sur la table ou à accrocher au mur. A partir de 6 ans.



1112

E TALKIE WALKIE

Une paire de talkie walkie avec une portée de 3km et 8 canaux ! Plusieurs fonctions et 8 piles AAA non incluses. A partir de 8 ans.



1113

C ROCKET SCIENCE

Mélange les poudres et réalise différentes expériences pour propulser ta fusée dans les airs. La fusée peut atteindre 15 mètres. A partir de 8 ans.



1114

D RANDONNEE NATURE

Un coffret pour partir à la découverte de la nature et faire ses premières randonnées. A partir de 6 ans.



1115

C A LA DECOUVERTE DE LA NATURE

Assemble la boussole et apprend à t'orienter, reproduire des empreintes d'animaux avec le moule et le plâtre, utilise les jumelles pour observer les oiseaux. A partir de 7 ans.

Clementoni



1116

C MAISON DES ESCARGOTS

Un habitat spacieux pour accueillir les escargots de ton jardin. Collecte des végétaux et crée un havre de paix pour tes escargots. Place de la nourriture dans la coupelle et utilise le spray pour brumiser et humidifier tes escargots. A partir de 6 ans.



1117

AKOR

F TALKIE WALKIE VIDEO

Portée jusqu'à 3km, en fonction du lieu et des conditions. Avertissement de batterie faible. Batterie Lithium incluse ainsi que le câble de recharge.



1118

E DETECTEUR DE METAUX

Avec un écran digital pour te constituer un véritable trésor ! Notice illustrée en couleurs. 1 pile 9 volts non incluse. A partir de 8 ans.



1119

K MÖLKKY VERSION LUXE

12 quilles en bois numérotées plus le Mölkky. Atteins les 50 points sans les dépasser. A partir de 6 ans.



1120

C PETITES POUSSSES

Place des graines dans les pots avec différents substrats : eau, terre, coton, ... et observe leur croissance. Place un pot dans l'armoire et découvre ce qu'est la photosynthèse. A partir de 5 ans.



1121

F MÖLKKY GO

12 quilles en bois numérotées plus le Mölkky. Atteins les 50 points sans les dépasser. A partir de 6 ans.



1122 D
SET BADMINTON NASSAU
 Comprend 2 raquettes en acier de 120g, durables et légères et 2 volants avec jupe en plastique.



1123 D
SET DE TENNIS DE TABLE
 Set composé de 2 mini raquettes, 3 balles, un filet réglable jusqu'à 1,60m de large avec fixation et 14,5cm de haut.



1124 E
RAQUETTE DE PADEL
 Raquette de padel + housse.



1125 I
ZLAMBALL
 Faites rebondir la balle sur le filet et coopérez avec vos équipiers pour la faire revenir sur le filet. Mais vous n'avez le droit qu'à 3 coups. A partir de 10 ans.



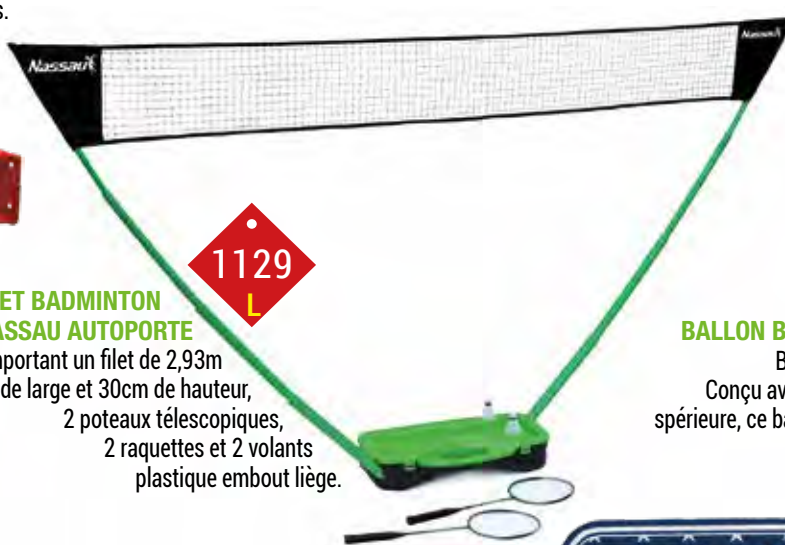
1126 E
KIT DE ROUNDNET
 Set complet pour la pratique du Roundnet, 5 pieds et 25 clips de fixation amovible.



1127 F
BALLON RUGBY FRANCE
 Conçu pour répondre aux normes les plus élevées en matière de qualité et de performance.



1128 H
PANIER BASKET MURAL
 Un panier de basket mural junior, réglementaire, diamètre 46. A partir de 4 ans.



1129 L
SET BADMINTON NASSAU AUTOPORTE
 Comportant un filet de 2,93m de large et 30cm de hauteur, 2 poteaux télescopiques, 2 raquettes et 2 volants plastique embout liège.



1130 B
BALLON BASKET ATHLETIC
 Ballon de basket taille 6. Conçu avec des matériaux de qualité supérieure, ce ballon est robuste et durable.



1131 B
PANIER DE BASKET A LINGE SALE
 Le linge sale ne sera plus une corvée avec ce panier de basket revisité. Il se pince sur le haut d'une porte sans trou ni vis. Dim : 32x40cm.



1132 C
PANIER BASKET ATHLETIC STARS
 Mini panier de basket plastique repliable, anneau plastique, filet + balle en mousse 10 cm. Il peut s'accrocher partout

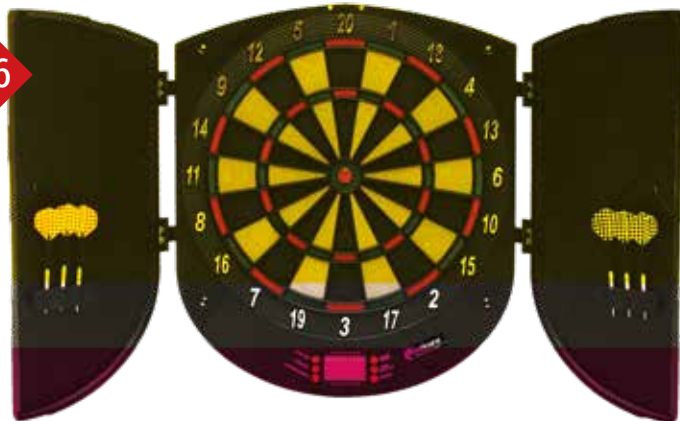


1136

M

CABINET CIBLE ELECTRONIQUE

Cible électronique 8 joueurs, écran LED pour affichage score, mélodie, effet vocal, 26 jeux et 185 options. 3 piles AA non incluses.



1135

H

CIBLE ELECTRONIQUE 8 JOUEURS

Cible électronique 8 joueurs, écran LED pour affichage score, mélodie, effet vocal, 18 jeux et 159 options. 3 piles AA non incluses.



1137

H

PUNCHING BALL

Hauteur 130 cm avec une paire de gants.



1138

D

JEU DE CROQUET

Croquet en bois comprenant 4 maillets, 4 boules, arceaux, piquets et housse de transport.



1139

G

AIR PUNCH

Tube gonflable de boxe d'une hauteur de 1,25m et une paire de gants.

1140

D

BALLON FOOT FFF JERSEY

Ballon de football FFF en jersey taille 5, poids 400gr.



1143

K

BUT DE FOOTBALL FFF

Un but pop-up réversible permettant de tirer d'un côté et de vous entraîner à viser de l'autre.



1144

L

PARURE HOUSSE COUETTE 2 PLACES PSG DEVISE

100% coton. Réversible. Dim : 240 x 220 cm + 2 taies d'oreiller 63 x 63 cm.



PARURE HOUSSE COUETTE PSG DEVISE

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.

1145

G



1146
C

MINI CAGE FOOT
Mini cage de L 91,5 cm et H 63 cm avec mini balle incluse. A partir de 3 ans.



1147
D

SET 2 MINI CAGES FOOT
Un set de football composé de 2 mini cages en plastique et un ballon. Dim : 91,5x45x63cm. A partir de 3 ans



1148
C

BALLON FOOT FFF
Ballon de football FFF en PVC taille 5, poids 380gr.



1150
E

BUT DE FOOT 2 EN 1
2 mini cages L 91,5cm et H 63cm transformables en une grande cage L 183cm et H 121cm avec une mini balle incluse. A partir de 3 ans.

1149
B

BALLON FOOT MARSEILLE
Ballon de football MARSEILLE en PVC taille 5, poids 300gr.



1151
D

DRAP PLAGE FFF 2 ETOILES
100% coton. Dim : 70 x 120 cm. 320g.

1152
G

PARURE HOUSSE COUETTE FFF CLASSIC
100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



1153
L

PARURE HOUSSE COUETTE 2 PLACES FFF DRAPEAU
100% coton. Réversible. Dim : 240 x 220 cm + 2 taies d'oreiller 63 x 63 cm.



1154
L

PARURE HOUSSE COUETTE 2 PLACES OM VOILURE
100% coton. Réversible. Dim : 240 x 220 cm + 2 taies d'oreiller 63 x 63 cm.



1155
G

PARURE HOUSSE COUETTE OM VOILURE
100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



1156
C

DRAP PLAGE OM HARIT
100% coton. Dim : 70 x 120 cm. 320g.



1158

TROLLEY

Dim : 25 x 21 x 15 cm.



1159

VALISE 55 cm

Valise de 55 cm avec roues multidirectionnelles.



1160

SAC A DOS NOIR FLEUR

Dim : 31 x 44 x 17,5 cm.



1161

SAC DE SPORT BLEU

Dim : 55 x 27 x 20 cm.



1162

SAC GYM ROSE

Sac à dos Pepe Jeans
35 x 46 cm.



1163

POCHETTE ROSE

Pochette Pepe Jeans
20 x 24cm.



1164

SAC GYM KAKI

Sac à dos Pepe Jeans
35 x 46 cm.



1165

TROLLEY STITCH

Dim : 29 x 21 x 15 cm.



1166

SAC A DOS NOIR STITCH

Dim : 21 x 25 x 10 cm.



1167

SAC A DOS URBAIN

Sac à dos imperméable d'une capacité de 22L. Il comporte une poche intérieure. Zippé et poche avant facile d'accès. Les bretelles rembourrées garantissent un confort optimal.



1168

SAC WEEK END URBAIN

Sac imperméable d'une capacité de 33L. Ses dimensions sont conformes aux normes de bagages cabine pour les avions.



SAC A DOS

1169

Imperméable, d'une capacité de 17L, d'un double compartiment intérieur, d'une poche extérieure et 2 filets extérieurs pour bouteille. Dim : 50 x 28 x 18 cm.



1170

SAC DE VOYAGE

Sac à dos + sac bandoulière. Idéal pour vos voyages, week-end ou escapades pour emmener toutes vos affaires avec vous.



1171

VALISE CABINE EMBOSSEES ROSE

Coque rigide avec verrouillage intégré, dim : 20 x 40 x 30 cm, roues pivotantes à 360°.



1172

SAC DE SPORT NOIR EDWARD

Dim : 50 x 27 x 20 cm.

1173

VALISE CABINE 16 POUCES

Coque légère et résistante, 4 roues amovibles et pivotantes, capacité 22L (45 x 30 x 20 cm).



1174

SAC A DOS NOIR

Dim : 31 x 44 x 17,5 cm.



1175

SAC GYM MARRON

Sac à dos Pepe Jean 35 x 46 cm.



1176

SAC GYM NOIR EDWARD

Sac à dos Pepe Jean 35 x 46 cm.



1178

M

**SEQUINS XXL
MICKEY POP ART**

Poser l'illustration sur la plaque et venez y placer chaque sequin. Chaque sequin trouve sa place avec précision pour redonner vie à la silhouette joyeuse du célèbre personnage. A partir de 14 ans.



1179

B

CADRE PHOTOS

Ce modèle métallique est agrémenté de 40 Leds et de 10 pinces pour exposer vos plus beaux clichés et les mettre en valeur.



1180

C

VEILLEUSE MOUTON

Elle apportera une douce lumière sur la table de chevet et vous accompagnera vers des rêves apaisants. Pratique, la lampe est tactile. Coloris assortis. Câble USB inclus.



1181

F

LAMPE LED DESIGN NOIR

A la fois discrète et élégante, cette lampe LED saura facilement trouver sa place au sein de votre bureau, salon ou encore chambre.



1182

D

**LAMPE CHARGEUR
INDUCTION ENCEINTE**

2 en 1, charger votre téléphone en induction tout en diffusant vos musiques préférées. Le cercle Led affichera toutes les couleurs de l'arc en ciel.



1183

D

**LAMPE DECO
A PAILLETTES**

Cette lampe à paillettes va mettre de l'ambiance dans la chambre de votre enfant ! Il s'endormira en un rien de temps. 3 piles AA non incluses.

LED



1184

C

MIROIR LED NEON CHAT

Elle diffuse une lumière rose éclatante pour une ambiance chaleureuse tout en offrant un miroir intégré. Alimenté par USB.



1185

C

LAMPE LED SLAY QUEEN

Avec son cœur éclatant et ses courbes lumineuses, cette lampe affiche un message qui ne laisse pas de place au doute : ici, c'est la Queen qui brille.



1186

D

RUBAN LED 5M

Ruban de 5m qui fonctionne par USB, 5 couleurs : rouge, bleu, vert, jaune et rose.



1187
E

BOULE PLASMA

Une boule plasma idéale pour décorer la chambre d'un fan de science. Elle réagit aux sons et au toucher et crée des éclairs d'électricité sans danger.



1188
D

LAMPE MEDUSE

A assembler soi-même, hauteur 20cm, lampe change de couleurs automatiquement. Système de moteur et d'engrenages qui font onduler les tentacules. Fonctionne sur secteur, câble USB-C inclus.



Coup de Cœur

1189
E

LAMPE MAGMA

Lampe sécurisée qui change de couleurs, hauteur de 35cm. Fonctionne sur secteur - câble USB inclus.



1190
F

SEQUINS POP ART CHIEN

Vous trouverez l'illustration d'un chien en pop art dans son cadre, avec une plaque de polystyrène qui sert de base pour fixer les sequins à l'aide de petites épingles. Exposez votre réalisation pour décorer votre intérieur !



1191
C

LAMPE LED MANETTE

Sublimez votre intérieur avec cette décoration lumineuse en forme de manette !

1193
F

MASQUE DE SOMMEIL

Bandeau avec écouteurs compatibles bluetooth. Forme ergonomique et matière occultante pour un confort optimal, réglable par velcro, batterie Lithium rechargeable, autonomie jusqu'à 8h en écoute.



LAMPE TUBE LED ANGLE 140 cm

1192
E

Décorez votre intérieur avec cette lampe tube à LED grâce à ses couleurs. Grâce à sa télécommande, vous contrôlez les 81 LED pour passer de couleur changeante, à fixe ou en suivi rythmique, dégradé ou encore mode timer.



1194
D

LAMPE LED GAME ROOM

La lampe LED effet néon Game Room est l'accessoire indispensable pour créer une ambiance unique dans un espace gaming ou une chambre.



1195
C

RUBAN RGB 5 m

Pratique, collez-le sur vos murs grâce aux autocollants inclus ! Choisissez les couleurs grâce à la télécommande. Plongez dans un environnement chaleureux et confortable.



PELE MELE 12 VUES

1196
D

Exposez vos 12 plus beaux souvenirs dans ce pêle-mêle !



1197
F

MALLETTE MAQUILLAGE AVEC LED

Mallette avec un miroir LED. Apprend à te maquiller avec des modèles fournis. Un support pour téléphone inclus ainsi que des ombres à paupières, des gloss, des blushs et des pinceaux.



1198
E

PASSION NAILS

Contient une machine pour sécher le vernis, high tech, innovante et avec un design moderne. Avec des fiches, une appli dédiée avec des tutos pour réaliser de magnifiques créations.



1199
D

VANITY MODULABLE

Organisez vous grâce au caractère modulable de cette trousse de toilette !



1200
B

MIROIR LED AVEC 5 PINCEAUX

Ce miroir Led avec pinceaux est idéal pour les retouches maquillage. Grâce à son éclairage diffus, aucune partie de votre visage ne sera dans l'ombre. 2 piles CR2032 non incluses.



Coup de Cœur

1203
J

MINI REFRIGERATEUR 2 EN 1

Capacité de 4L qui permet de rafraîchir des boissons ou des cosmétiques afin d'optimiser leur effet. Il est alimenté avec un port type C.



1201
B

MIROIR MAQUILLAGE LUMINEUX

Miroir de 11,8x16,3cm, bandeau lumineux avec éclairage LED, lumière froide. 3 intensités lumineuses, réglage de l'inclinaison jusqu'à 90°.



1202
N

ARMOIRE A BIJOUX

Ne cherchez plus vos bijoux grâce à cette belle armoire en bois ! Elle sera parfaite pour y ranger vos bijoux préférés.



1204
H

MIROIR BATTERIE

Miroir 3 en 1 pour recharger votre téléphone pendant que vous vous refaites une beauté.



1205
K

PALETTE MAQUILLAGE PYRAMIDE

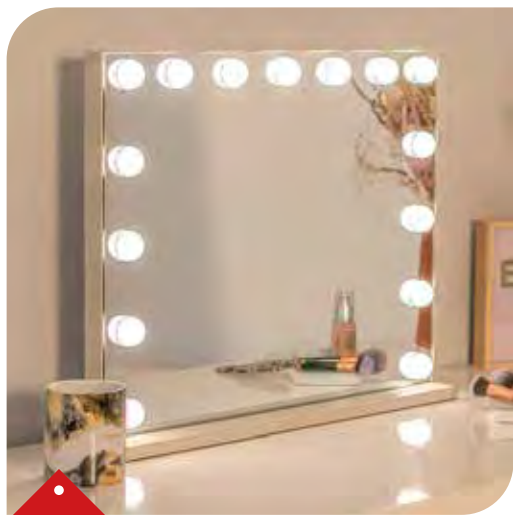
Cette palette de maquillage vous propose un assortiment de 101 ombres à paupières, 29 brillants à lèvres, assortiments de pinceaux et accessoires de maquillage.

1206
M

BEAUTY COSMETICS FASHION

Mallette contenant 4 palettes de 6 ombres à paupières, 6 rouges à lèvres et de nombreux accessoires.





1208

M **MIROIR DE MAQUILLAGE HOLLYWOOD**

Miroir de 50x 40 cm avec éclairage LED de 15 ampoules, 3 modes lumineux et intensité ajustable pour un éclairage adapté à chaque besoin.



1209

D **MIROIR DE MAQUILLAGE LUMINEUX**

Miroir de 16,5x22cm avec 17 points lumineux LED et 3 modes lumineux. Touche tactile pour changer les modes lumineux et rotation à 70° vers le haut et 90° sur les côtés. Autonomie 2h.



1210

F

MAKE UP STUDIO

Un atelier de maquillage complet et moderne conçu pour les jeunes filles pour des activités créatives et inspirées des tendances actuelles.



1211

D **VANITY MODULABLE AVEC MIROIR**

Ce vanity offre un rangement modulable et un miroir entouré de LED pour vous éclairer où que vous soyez.



1212

E

BOOK MAKE UP FASHION

Ce book de maquillage vous propose un assortiment de 88 couleurs ombres à paupières. Idéal pour toutes vos tenues.



PINCEAUX DE MAQUILLAGE

1213

C

Profitez de cette trousse de 15 pinceaux pour vous refaire une beauté ! Ces pinceaux permettent une prise en main et une application parfaite des fards, poudres et autres rèmes sans perte et de façon homogène.



1214

I

BEAUTY CASE COSMETIC

Mallette avec tous les accessoires pour réaliser ton maquillage.



1215

D

MIROIR ARMOIRE

Ultra pratique, ce miroir peut contenir vos produits cosmétiques ou bijoux et il est doté de LED afin de faciliter leur application.



1216

C

BOITE A BIJOUX

Compacte, elle sera parfaite pour le rangement de vos bijoux. Découvrez ses 3 étages et espaces compartimentés.



1217
G

SECHE CHEVEUX CALOR
Il offre des résultats efficaces pour un séchage quotidien. La technologie Effiwatts garantit l'efficacité du séchage tout en réduisant la consommation d'énergie. 6 réglages de vitesse / température.

1218
C

BROSSE NETTOYANTE VISAGE

Cette brosse 3D vous débarrassera de toutes les saletés sur le visage pour une peau plus saine ! Tous types de peaux, brosse faciale étanche, utilisation douche, nettoie, démaquille et masse. 2 vitesses et 2 piles AA non incluses.



1219
L

MULTISTYLER 4 EN 1
Sèche, boucle, lisse et effet brushing, puissance 1200W, 3 combinaisons températures et vitesse : tiède fort, chaud doux, fonction ionique et 4 accessoires interchangeables.



1220
M

FER A BOUCLER AUTOMATIQUE

Permet de réaliser un effet wavy, sans fil, écran LED, réglage de la température de 160°C à 200°C, réalise des boucles plus ou moins serrées avec minuteur de chauffe de 6 à 14 secondes. Arrêt automatique après 8 minutes sans utilisation. Autonomie 30 minutes.



1221
E

SET LISSEUR ET FER A BOUCLER

Set idéal pour une coiffure sur mesure grâce au lisseur pour des cheveux lisses ou légèrement bouclés, et au fer à boucler pour des boucles bien définies. Prêt à l'utilisation en quelques secondes.



1222
F

FER A ONDULER

Il permet de créer des ondulations naturellement «effet wavy» grâce à ses larges plaques revêtements céramiques de 100x50mm et à sa température réglable de 150 à 210°C.



1223
C

LISSEUR

Lisseur plaques flottantes, revêtement céramique 100x125 mm, température jusqu'à 210°C. Prêt en 45 secondes.



1224
E

BROSSE SOUFFLANTE

Idéale pour un coiffage rapide et impeccable grâce à sa fonction 2 en 1 qui sèche et coiffe en un seul geste, avec une brosse amovible pour une utilisation en sèche-cheveux. 3 combinaisons de vitesse et de température.



1225
I

SET EPILATEUR MULTIFONCTIONS

5 têtes interchangeables pour épiler, raser, exfolier, masser ou faire un soin des pieds. Fonctionne sans fil avec une autonomie de 90 minutes.



1226
G

SECHE CHEVEUX IONIQUE

Puissance 2400W, fonction ionique pour des cheveux doux et brillants, avec un effet antistatique et anti-frisottis. 2 vitesses et 3 températures.



1228

PARURE HOUSSE COUETTE HELLO KITTY CUTE

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



1229

PARURE HOUSSE COUETTE STITCH BISOUS

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



1230

PARURE HOUSSE COUETTE 2 PLACES STITCH BISOUS

100% coton. Réversible. Dim : 240 x 220 cm + 2 taies d'oreiller 63 x 63 cm.



1231

PARURE HOUSSE COUETTE MARIO FRIENDS

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



1232

PARURE HOUSSE COUETTE MINECRAFT

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



1233

PARURE HOUSSE COUETTE EVOLI

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



1234

PARURE HOUSSE COUETTE UNICORN ACADEMY

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



1235

PARURE HOUSSE COUETTE 2 PLACES HPOTTER BLASON

100% coton. Réversible. Dim : 240 x 220 cm + 2 taies d'oreiller 63 x 63 cm.



1236

PARURE HOUSSE COUETTE HARRY POTTER SIGNATURE

100% coton. Réversible. Dim : 140 x 200 cm + une taie d'oreiller 63 x 63 cm.



CASIO.

1237
F

MONTRE NOIRE RONDE CASIO

Revêtement néobrite, verre acrylique, boîtier et bracelet en résine, étanchéité (5 bars).

CASIO.

1238
I

MONTRE GRISE CASIO

Verre acrylique, jour et date, boîtier et bracelet en résine ou acier inoxydable, étanchéité (10 bars).



CASIO.

1239
D

MONTRE NOIRE CASIO

Eclairage LED, boîtier et bracelet en résine, calendrier automatique, chronomètre, verre acrylique, étanchéité WR d'après ISO 22810.



CASIO.

1240
F

MONTRE BLANCHE CASIO

Eclairage de l'écran, fonction chronomètre, alarme, calendrier automatique, verre acrylique, boîtier et bracelet en résine, étanchéité WR d'après ISO 22810.



CASIO.

1241
G

MONTRE BLEUE CASIO

Eclairage LED, boîtier et bracelet en résine, calendrier automatique, chronomètre, alarme, verre acrylique, étanche (5 bars).

CASIO.

1242
F



MONTRE TRANSPARENTE CASIO

Chronomètre, éclairage Led, alarme, calendrier, verre acrylique et bracelet en résine.



CASIO.

1243
F

MONTRE BLEUE CASIO

Eclairage LED, chronomètre, alarme, calendrier automatique, verre acrylique, boîtier et bracelet en résine, étanchéité WR.

CASIO.

1244
F

MONTRE ROSE CASIO

Eclairage LED, chronomètre, alarme, calendrier automatique, verre acrylique, boîtier et bracelet en résine, étanchéité WR.

CASIO.

1245
G

MONTRE KAKI CASIO

Chronomètre, éclairage LED, alarme, calendrier, verre acrylique, bracelet et boîtier en résine, étanchéité (5 bars).





1246

G MONTRE CONNECTEE

Ecran tactile complet HD de 1,28 pouces, compatible Android 5.0 et supérieur, ios 9.0, appel compatible grâce au bluetooth 5.0. 8 modes de sport, 9 fonctions santé.



1247

F MONTRE CONNECTEE

Ecran tactile de 5,1cm, de nombreux cadrans d'horloge téléchargeables sur Dafit, étanchéité IP67, réception d'appels par bluetooth 5.3, autonomie environ 1 semaine selon utilisation, notifications d'appels et messages, mesure le rythme cardiaque, les calories, la distance parcourue, ...



1248

D MONTRE CONNECTEE

Ecran tactile de 5cm, étanchéité IP65, réception d'appels par bluetooth 5.3, autonomie environ 1 semaine selon utilisation, notifications d'appels et de messages (SMS, Facebook, ...), mesure le rythme cardiaque, podomètre, calories, ...



1249

N MONTRE CONNECTEE ICE WATCH BLANCHE

Ecran amoled, appels bluetooth, notifications, personnalisation du fond d'écran, podomètre, chronomètre, alarme, jeux, ... Mode sports : marche, course à pied, football, ...



1250

N MONTRE CONNECTEE ICE WATCH NOIRE

Ecran amoled, appels bluetooth, notifications, personnalisation du fond d'écran, podomètre, chronomètre, alarme, jeux, ... Mode sports : marche, course à pied, football, ...



1251

F MONTRE CONNECTEE

Bluetooth 5.0, tactile, autonomie jusqu'à 5 jours selon utilisation, mesure le rythme cardiaque, indique le nombre de pas effectués dans la journée. Passez des appels depuis votre montre, mode multisport.

1252

C BRACELET CONNECTE

Livré avec 2 bracelets. Ecran TFT 0,96 pouces, bluetooth 4.0, indicateur d'appels et SMS. Mesure le rythme cardiaque, podomètre, distance parcourue, calories, ... Compatible Android et ios.



1253

N MONTRE 2 EN 1 AVEC ECOUTEURS

Ecran TFT 2,01 pouces avec multiples fonctions santé : affichage rythme cardiaque, moniteur sommeil, podomètre, ... et beaucoup d'autres fonctions telles que alarme, calendrier, fitness, rappel de messages, ...



1254

G MONTRE CONNECTEE

Equipée d'un écran de 2,01 pouces et une résolution de 240x296 pixels. Synchronisation des appels entrants, notifications et messages reçus grâce à sa compatibilité avec ios et Android. Moniteur de santé et mode sportif.



1255

J MONTRE CONNECTEE

Compatible Android et ios, bluetooth 5.3, écran amoled tactile de 1,43 pouces, 10 fonctions santé, plus de 100 modes sports multiples, étanchéité IP68, appels via bluetooth : micro et haut parleur intégrés, fonction localisation portable, 2 bracelets montre, autonomie jusqu'à 5 jours selon l'utilisation.



1256

M MONTRE CONNECTEE

Bluetooth 5.3, tactile, mesure le rythme cardiaque, donne les notifications d'appels, messages, ... Passez vos appels depuis votre montre, possède un assistant vocal et une fonction multisport. Autonomie 5 jours selon l'utilisation.



1257

G MONTRE CONNECTEE BLANCHE

Ecran tactile 1,83 pouces, bluetooth 4.2, micro intégré pour appels et musique en bluetooth, mesure la fréquence cardiaque, podomètre ... Bracelet anti-transpirant et batterie rechargeable.





1260

J

CASQUE BLANC ANC

Bluetooth 5.3, arceau réglable, autonomie jusqu'à 80h, système mains libres, réduction active du bruit et réduction du bruit extérieur offrant une expérience sonore claire.



1261

F

CASQUE

Casque de musique sans fil avec réglage du volume, réduction du bruit, microphone intégré pour répondre à vos appels, pliable, ... Prise pour recharger la batterie avec câble inclus.



1262

C

CASQUE

Casque sans fil pliable bluetooth 5.4, fonction appels, réduction de bruit ambiant, autonomie jusqu'à 40H. Livré avec câble USB de recharge.



1263

D

CASQUE BLUETOOTH BLANC/GRIS

Bluetooth, autonomie 6h.



1264

H

CASQUE MARRON

Bluetooth 5.4, arceau réglable, autonomie jusqu'à 60h, système mains libres.



1262

C

CASQUE

Casque sans fil pliable bluetooth 5.4, fonction appels, réduction de bruit ambiant, autonomie jusqu'à 40H. Livré avec câble USB de recharge.



1265

J

**CASQUE ANTI BRUIT
BLAUPUNKT**

Bluetooth 5.0, autonomie 35h en utilisation. Plongez dans un monde de silence et de musique. Chaque note prend vie sans distraction.



1266

H

**CASQUE SANS FIL
ANTI BRUIT**

La fonction anti-bruit vous permet de bloquer les bruits extérieurs. Il est pliable, bluetooth 5.0, micro intégré, jusqu'à 10h d'utilisation. Inclus un câble mini USB pour la charge, un câble AUX et un manuel d'utilisation.



1267

E

CASQUE ANC BLUETOOTH

Bluetooth 5.3, microphone intégré pour répondre aux appels téléphoniques en mains libres, autonomie jusqu'à 16h en écoute, portée 10m.



1268

C

CASQUE BLUETOOTH

Bluetooth 5.3 pour une connexion automatique et efficace. Micro intégré pour des appels en mains libres. Haut parleurs de 40mm pour une qualité sonore supérieure.



1269

F

CASQUE CONNECTE BLANC

Bluetooth 5.3, fonction réduction de bruit actif, microphone intégré (kit mains libres), casque réglable, portée 10m, autonomie 16h. Câble USB type C inclus pour la charge.



1270

D **ECOUTEURS REDUCTION BRUIT**

Bluetooth 6.0, réception d'appels téléphoniques. Traduction automatique de nombreuses langues dans les 2 sens. Système anti bruit, écran tactile 2 pouces (5,1cm). Contrôle des assistants vocaux, appels et musique.



1271

E **ECOUTEURS SANS FIL**

Les écouteurs vous permettent d'écouter votre musique et de répondre à des appels, le tout sans fil. Bluetooth compatible 5.1, portée 10m, autonomie 5/6h. Inclus un câble USB pour la charge et un manuel d'utilisation.



1272

C **ECOUTEURS BLUETOOTH**

Bluetooth 5.4, compatible Android et ios, micro intégré pour répondre aux appels. Lumineux et touches tactiles.



1273

D **ECOUTEURS BLANC**

Bluetooth 5.0, portée 10m, autonomie 16h quand le boîtier est chargé, en mode musical 4h à 70% du volume, résistance aux projections d'eau.



1274

D **ECOUTEURS SANS FIL ANTI BRUIT BLAUPUNKT**

Bluetooth 5.0, fonction réduction de bruit, affichage de l'autonomie de la batterie, microphone intégré, fonction mains libres et autonomie 5h en utilisation.



1276

D **ECOUTEURS EARBOX**

Légers et ultra-performants, ces écouteurs sans fil feront le bonheur des amateurs de musique. Sans fil, tactiles, reconnaissance vocale, 3H d'autonomie, bluetooth, indicateur de batterie, isolation du bruit, ...



1275

B **ECOUTEURS BLUETOOTH BLAUPUNKT**

Bluetooth 5.3, affichage de l'autonomie de la batterie, fonction mains libres, autonomie 4h en utilisation.



1277

G **ECOUTEURS KAYFI**

Dôtés d'un écran tactile et pratique, vous pourrez facilement contrôler tous les paramètres de vos écouteurs : niveaux audio, batterie, gestion des appels et de la lecture, réglage mode Ambient/ANC. Bluetooth 5.3, portée 10m, autonomie jusqu'à 6h selon écoute.



1278

E **ECOUTEURS BLUETOOTH ANC**

Ecran tactile LCD, bluetooth 5.1, kit mains libres, réduction active de bruit et réduction du bruit lors des appels, compatible ios et Android.



1279

D **TOUR MULTIPOST**

Cette tour multiport vous sera utile car elle contient 4 ports USB et 1 port USB type C.

1280

F **STATION CHARGE USB**

Permet de charger 6 appareils en même temps grâce aux 4 ports USB type C et 2 ports USB. Lumières LED à couleurs changeantes.





1281

ÉCOUTEURS JVC

Petits et compacts, les écouteurs JVC offrent un son de qualité. Bluetooth, microphone pour les appels mains libres, portée 10m, autonomie batterie 23h.



1282

CASQUE JVC

Bluetooth 5.2, structure pivotante et pliable à plat, compatible assistant vocal, fonction «Muts» pour les appels mains libres, 35h d'autonomie grâce à la batterie Lithium-ion rechargeable.



1283

ÉCOUTEURS BLANC JVC

Compatible bluetooth avec tout appareil compatible, microphone intégré pour des appels en mains libres, compatible assistant vocal, autonomie 30h.



1284

ÉCOUTEURS JVC BLANC

Bluetooth 5.1, microphone mains libres et compatible assistant vocal, imperméable à la pluie (IPX4), autonomie 22h avec la batterie intégrée et le boîtier de charge. Charge rapide.



1285

ÉCOUTEURS JVC NOIR

Plongez dans votre univers grâce à la réduction de bruit, bluetooth, étanche, autonomie 26h, compatible avec assistant vocal.



1286

CASQUE TUNE 730BT JBL

Un casque doux et matelassé vous immerge dans le son JBL Pure Bass, offrant une audio puissante. Autonomie maximale 76h, charge rapide et 2 micros.



1287

ENCEINTE JBL GRIP NOIR

Enceinte bluetooth facile à transporter, elle offre un son professionnel puissant. Jusqu'à 14h d'autonomie musicale et lumière ambiante.



1288

ENCEINTE GO 5 BLEU JBL

Enceinte ultra portable, tient dans la paume de la main et offre un son JBL pro clair et puissant avec des basses riches et percutantes. Résiste à l'eau et la poussière. 10h d'autonomie.



1289

ENCEINTE GO ESSENTIAL 2 ROUGE JBL

Une enceinte portable bluetooth ultra compacte. Etanchéité IPX7, 5h d'autonomie et puissance 3,1W.



1290

E

RADIO REVEIL PROJECTEUR

Permet de projeter l'heure sur le plafond ou sur le mur grâce au projecteur avec direction réglable. Possibilité de mémoriser 15 stations radio et de charger ses appareils sur le réveil grâce au port USB.

1291

F

RADIO REVEIL

0,5 pouces LED blanc, horloge 24h, intensité réglable, expression du visage pour sommeil et réveil, alarme.

1292

C

REVEIL LED MIROIR

Il peut vous servir de miroir et bien évidemment de réveil. Eclairage blanc ou multicolore. Dôté de 3 niveaux d'éclairage. Plusieurs alarmes programmables. 2 sorties USB. Alimentation via câble USB-C inclus.



1293

F

RADIO REVEIL MIROIR

1,2 pouces LED blanc, façade miroir, radio PLL FM, double alarme, horloge 24h, intensité réglable, réveil par radio ou buzzer.

1294

B

REVEIL NATURE

Optez pour la couleur de votre choix jusqu'à 7 couleurs. Réveillez-vous grâce aux 6 ambiances sonores (ruisseau, campagne, faune, ...). Possède un minuteur. 3 piles AAA non incluses.

1295

B

RADIO REVEIL

Affichage des fréquences sur écran LED 0,6 pouces, recherche des stations automatiques ou manuelles, 20 chaînes présélectionnées. Double réveil par radio ou alarme. Fonctionne sur secteur. Emplacement pour pile 9V de secours non incluse.



1296

I

RADIO REVEIL INDUCTION

0,9 pouces LED blanc, radio PLL FM, double alarme, intensité réglable, réveil par radio ou buzzer, charge sans fil rapide de 10W, port USB-C pour charger un appareil externe.



1297

K

RADIO REVEIL LUMINEUX

Affichage LED ambre, radio PLL FM, double alarme, intensité réglable, 5 sons de la nature, lumière d'ambiance multicolore, réveil lumière au son de la radio ou buzzer ou son de la nature.



1298

D

REVEIL MIROIR LUMINEUX

Lumière de réveil progressive, 3 niveaux de luminosité, mode nuit avec réduction de la luminosité de l'affichage LED, affichage de la température et alarme avec fonction snooze.



1299

F

RADIO REVEIL

Puissance 30W, bluetooth 5.3, heure digitale aux alarmes, lumières LED, micro intégré pour une fonction mains libres, radio FM, fonction bruits nature Zen avec 7 effets. Câble USB type-C inclus.

Coup de

Cœur

1300

F

REVEIL ENCEINTE

Il combine alarme, enceinte bluetooth et éclairage LED à couleurs changeantes dans un design moderne et compact.



1301

D

BATTERIE DE SECOURS SOLAIRE

Batterie solaire. Elle est composée de 3 entrées, une lampe torche et 4 sorties.

1302

L

ENCEINTE PORTABLE LED

Bluetooth 5.1, waterproof, puissance de 20W, système TWS, radio FM, autonomie 4 à 5h selon utilisation. L'enceinte LED s'illuminera au rythme de la musique.



1303

D

ENCEINTE LUMINEUSE BLUETOOTH

Bluetooth 5.3, port USB et micro SD pour une écoute sans limite. Son puissant 15W, design fun et compact. Effets lumineux. Rechargeable par USB-C. Câble inclus.

ENCEINTE BLEU MARINE

Bluetooth, puissance 5W, portée 10m, couplage stéréo, durée de lecture 7h, 3 touches de contrôle, résistance aux projections d'eau, 2 dragonnes de transport.

1304

G



1305

J

KARAOKE PORTABLE

Haut parleur et micro sans fil d'une puissance de 16W, autonomie jusqu'à 5h pour le haut parleur et 8h pour le micro, son stéréo et batterie Lithium.



1306

B

ENCEINTE MICRO

Haut parleur sans fil avec microphone et lumières. Vous pouvez écouter de la musique à partir d'une clé USB, micro SD ou en utilisant la connexion sans fil, fonction radio, touche d'activation de lumière. Prise USB-C fourni pour recharger la batterie Lithium



1307

I

ENCEINTE LED AVEC POIGNEE

Bluetooth 5.3, puissance 15W, lumières LED multicolores, lanière pour l'emmener partout avec vous, autonomie 5/7h selon l'utilisation, lecteur TF carte mémoire max 64Go.



1308

C

MINI ENCEINTE NOIRE

Bluetooth 5.3, puissance 5W, protection IPX4, autonomie 5h à volume maximal et 16h à volume réduit. Fonction mains libres, entrées AUX, USB et carte micro SD. Chargement via USB-C (câble inclus).

1309

I

ENCEINTE EFFET LUMINEUX

Puissance 30W, nombreux effets lumineux à 180°, bluetooth, port USB, AUX-IN, lecteur carte micro SD, 4h d'autonomie, rechargeable par câble USB-C inclus.



1310

D

ENCEINTE BARRE DE SON

Bluetooth 5.3, compatible smartphones, tablettes et ordinateurs. Puissance 2x5W. Entrée USB et micro SD (32Go max). Autonomie plus de 4h30 d'écoute.



1311
G **MINI STATION KARAOKE**

Avec un son de qualité, joue ta musique et chante avec les 2 microphones sans fil avec effet de changement de voix.

Puissance 5W, bluetooth et lumineuse.



1312
F **HAUT PARLEUR + MICRO**

Haut parleur sans fil avec microphone sans fil et lumières. Vous pouvez écouter de la musique via smartphone, tablette, ... Réglage de l'effet écho, touche d'activation des effets lumineux, transformation de voix. Prise USB-C inclus pour recharger la batterie Lithium.



1313
E

ENCEINTE PORTATIVE

Ecoutez votre musique où bon vous semble avec cette superbe enceinte sans fil lumineuse aux couleurs changeantes. Puissance 10W, 4h d'autonomie.



1314
H

ENCEINTE MAINSTREAM

Mettez de l'ambiance grâce à cette enceinte lumineuse d'une puissance de 30W, bluetooth 5.1. Résiste aux éclaboussures (IPX4), micro intégré pour les appels téléphoniques. Rechargeable par USB-C. Câble inclus.



1315
D

ENCEINTE AIR MINI

Étanche IPX6 résiste à des conditions intenses et fortes pluies, produit entouré de bulles d'air (résiste aux chocs et flotte dans l'eau en cas de chute). Puissance 5W, bluetooth 5.0, batterie Li-ion rechargeable, autonomie 5h en écoute pour une portée de 10m.



1317
K

ENCEINTE BLEU

Bluetooth, puissance 20W, effets lumineux, mains libres, couplage stéréo, résistance aux projections d'eau, durée lecture en musique jusqu'à 10h, port USB. Résistance aux projections d'eau IPX5.



1316
N

ENCEINTE PORTABLE

Bluetooth, puissance 60W, effets lumineux, fonction couplage automatique, mains libres, durée de lecture en musique jusqu'à 12h, résistance aux projections d'eau, 2 dragonnes de transport.



1318
F

HIGH POWER EFFETS LUMINEUX

Bluetooth 5.0, puissance 30W, plusieurs effets lumineux LED, lecteur USB, lecteur carte micro SD, prise micro 6,35mm. Batterie rechargeable par câble inclus.



1319
I

ENCEINTE LED KARAOKE

Puissance 80W, effet LED, bluetooth 5.3, durée totale d'écoute 9h environ, protection IPX4, entrée USB. Inclus : micro sans fil, sangle de transport et câble de charge USB-C.



1320
B

BATTERIE DE SECOURS

Ne restez plus à court de batterie, posez, c'est chargé ! 5 000 mAh, avec ou sans fil, indicateur lumineux, batterie Lithium, connexion via USB. Câble USB inclus.



1321
D

BATTERIE EXTERNE SOLAIRE

Se recharge de manière autonome par le panneau solaire ou manuellement via USB. Permet de charger 5 appareils en simultanée. 2 torches LED intégrées sur le haut de l'appareil. Capacité 10 000mAh.



1322

ENCEINTE MICRO

Haut parleur sans fil de 2x80W avec microphone et lumière. Ecran, compatible smartphone, tablette, ... Fonction radio, lumière au rythme de la musique. Prise USB-C pour recharger la batterie et câble inclus.



1323

ENCEINTE LED KARAOKE

Compatible TV, smartphone, tablette, PC via bluetooth, puissance 120W, effet lumineux à LED, autonomie 3h, entrée AUX, micro SD, USB, COAX. Fonction Echo sur les micros, réglage du volume des micros, 5 effets vocaux.



1324

ENCEINTE KARAOKE BLUETOOTH

Bluetooth, puissance 150W, lumières LED multicolores, boule kaïléidoscope LED, fonction jumelage et karaoké, poignée de transport. Micro filaire et câble USB inclus.



1325

ENCEINTE KARAOKE BLUETOOTH

Puissance du haut-parleur 8W pour une portée de 10m, autonomie jusqu'à 4h, compatible bluetooth 5.0, son stéréo pour une expérience immersive et agréable.



1326

ENCEINTE MICRO

Haut parleur sans fil de 180W avec microphone et lumière. Télécommande, écran, compatible smartphone, tablette, ... Fonction radio, réglage de l'effet écho, enregistreur de voix, touche d'activation des effets lumineux. Prise USB-C pour recharger la batterie et câble inclus.



Coup de Cœur

1327

ENCEINTE MICRO

Haut parleur sans fil de 50W avec microphone et lumière. Compatible smartphone, tablette, ... Fonction radio, touche d'activation des effets lumineux. Prise USB pour recharger la batterie et câble inclus.



1328

BARRE DE SON

Bluetooth, puissance 80W, indicateur LED, port USB, support mural, entrée auxiliaire et entrée HDMI.



1329

ENCEINTE SANS FIL LUMINEUSE

Avec des effets lumineux à 180° et puissance 50W, cette enceinte transforme tous les espaces en piste de danse. Bluetooth 5.0, lecteur micro SD, lecteur USB, microphone sans fil inclus. Rechargeable par USB-C.



1330

B

ENCEINTE SANS FIL DISCO

Craquez pour cette enceinte sans fil disco pour endiabler vos soirées ! Elle vous offrira une bonne qualité audio. Câble USB inclus.

1331

LAMPE BOULE DISCO

Animez vos soirées en créant une ambiance disco grâce à ces 2 boules disco. Pratique, elle se branche grâce à une prise USB. Lumière multicolore.





1333

C

ENCEINTE MICRO KARAOKE

Micro sans fil, autonomie 4h, puissance 5W, éclairage multicolore et 5 effets de voix.



1334

L

HIGH POWER EFFETS LUMINEUX

Bluetooth 5.0, puissance 50W, plusieurs effets lumineux LED, lecteur USB, lecteur carte micro SD, prise micro 6,35mm. Batterie rechargeable par câble inclus.

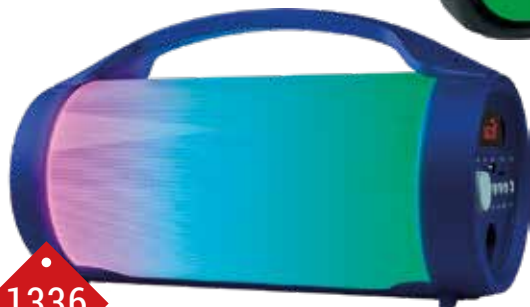


1335

F

ENCEINTE MICRO

Haut parleur sans fil de 80W avec microphone et lumière. Ecran, compatible smartphone, tablette, ... Fonction radio, touche d'activation des effets lumineux. Prise USB-C pour recharger la batterie et câble inclus.



1336

K

ENCEINTE BLUETOOTH

Puissance 50W, bluetooth, lecteur USB, lecteur micro SD, effets lumineux, poignée de transport. Rechargeable par micro-USB (câble inclus).



1337

N

ENCEINTE BLUETOOTH PARTY

Bluetooth 5.0, puissance 150W, lumière d'ambiance multicolore, affiche LED blanc, autonomie batterie 7h, couplage stéréo pour USB, entrée auxiliaire, 2 entrées micros et un micro inclus.

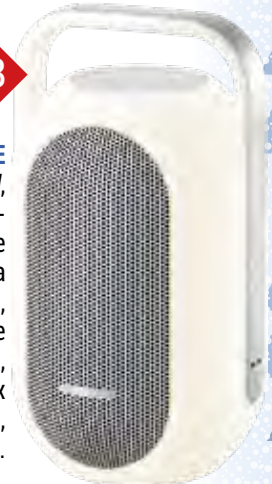


1338

P

ENCEINTE BLANCHE

Bluetooth, puissance 60W, fonction couplage automatique, lumière d'ambiance multicolore, 5 sons de la nature, mains libres, durée de lecture en musique jusqu'à 15h, résistance aux projections d'eau, port USB-C.



1340

N

ENCEINTE BLUETOOTH

Bluetooth 5.3, puissance 200W, renforcement des basses, nombreux effets lumineux, entrée USB, micro SD, AUX-IN et entrée micro filaire. Résiste aux éclaboussures et à la poussière. Rechargeable par câble USB-C.

1339

E

BARRE DE SON LUMINEUSE

Lumineuse de 60W, bluetooth 5.0, radio FM, port USB 2.0, carte micro SD et entrée USB-C.



1342

N

MICRO CHAÎNE CD

Micro système CD/MP3 avec bluetooth, radio FM stéréo avec affichage digital, port USB, fonction horloge, égaliseur, puissance 2x10W, prise casque stéréo.

1341

C

MICRO KARAOKE ET LAMPE DISCO

Les amateurs de karaoké vont craquer pour ce micro enceinte de 3W. Micro LED de qualité.





1344

E APPAREIL PHOTO A IMPRESSION INSTANTANEE

Ecran HD de 5,1cm, lumière 'fill-in' (atténue les ombres), résolution 1920x1080P, photos 48MP max, mode rafale, tournage en boucle et câble USB de recharge, transfert de photos et lanière inclus.



MINI APPAREIL PHOTO IMPRIMANTE

1345

Permet de capturer des souvenirs et de les imprimer instantanément en noir et blanc, sans encre, grâce à la technologie thermique. 3 rouleaux de papier inclus.



1346

C BOITE A LUMIERE

Positionnez vos articles au centre et prenez vos photos sur fond blanc. Dim : 40x40x40cm.



1347

APAREIL PHOTO POP VERT

Un mini appareil photo numérique compact avec couleurs POP. Une carte mémoire est intégrée pour avoir toujours ses photos à portée de main. 4 couleurs à collectionner.



1348

I BEAUTY CAM

Avec ta beauty cam, fais des photos, vidéos et selfies éclatants ! Ajoute des effets de lumière et des filtres de beauté pour créer la photo parfaite. Emporte-la partout grâce à son format poudrier.



1349

L APPAREIL PHOTO WATERPROOF

Parfait pour prendre des photos et vidéos sous l'eau jusqu'à 3m de profondeur. Une carte SD de 16Go est incluse.



1350

E MINI IMPRIMANTE

Ultra compacte et facile à utiliser. Elle permet d'imprimer vos photos, listes ou notes en noir et blanc, sans encre, grâce à son papier thermique. Livrée avec 2 rouleaux (papier et stickers).



1351

M PHOTO CREATOR

Prend des photos et vidéos. Imprime-les instantanément. Plus de 250 photos. Câble USB inclus.



1352

C RING LIGHT TREPIED

Anneau lumineux de 25,5cm et trépied de 25cm, pivotant, télécommande USB de contrôle de 2m, lumière annulaire de 120 LED, support téléphonique indépendant, réglable, 3 modes d'éclairage et 10 intensités pour affiner l'éclairage.



1353

P IMPRIMANTE PHOTOS AGFA

Vous permet d'imprimer instantanément de superbes photos 5x7,6cm depuis votre smartphone ou tablette via bluetooth. Compatible ios et Android, impression prête en 50 secondes.



1354

C COFFRET ALBUM PHOTO

Un coffret avec un album photos à décorer pour ranger toutes ses photos prises avec l'appareil instantané ! Inclus 2 rouleaux de papier, 2 rouleaux adhésifs colorés, 2 planches d'autocollants et 20 cadres à coller sur les photos.



1356
E

**KIT ACCESSOIRES
CAMERA B**

Kit accessoires pour caméra sport comprenant harnais pour fixation torse et tête, trépied, flotteur et pochette de transport.

1357



CAMERA DE SPORT

Ecran de 5,08cm, boîtier étanche IP68 (20m max), résolution vidéos 1080P, photos 12MP, champ de vision de 90°, port USB, prise de charge des cartes micro SD. Inclus de nombreux accessoires et câble USB pour le chargement.



1358
F

CAMERA 4K

Ecran 2 pouces, résolution vidéos 4K max, connexion wifi pour contrôle et réglage depuis smartphone, photos 16MP max. Livré avec caisson étanche et accessoires d'attache vélo, casque, ...



1359
N

GAMESCOPE

Un véritable gamescope pour immortaliser les souvenirs en vidéos ou en photos. Vidéos jusqu'à 45 mn en qualité full HD. Inclus une carte SD de 16Go, une télécommande, ...



1361
D

CAMERA AVEC ACCESSOIRES

Caméra sport écran 5,1cm, vidéos 30 fps, résolution 1080P max. Photos 12 millions de pixels. Connexion wifi pour contrôle et réglage depuis smartphone. Livré avec caisson étanche et de nombreux accessoires.



1360
L

CAMERA DE SPORT 4K

Résolution ultra HD 4k, boîtier étanche jusqu'à 30m, commande à distance via smartphones et tablettes compatibles ios et Android.



1362
F

LUNETTES VIRTUELLE

Compatible ios et Android pour smartphones de 3,5 à 6 pouces, définition 3D, distance entre les pupilles de 58 à 68mm, molette pour modifier la distance entre les pupilles.

Verres 3D en polycarbonate. Manette bluetooth avec joystick inclus.



1363
K

CAMERA DE SPORT 4K

Ecran TFT HD 2 pouces, capteur 8 millions de pixels ultra HD-4K, écran amovible, spécial selfie, boîtier étanche jusqu'à 30m, angle de vue 140°, micro et haut parleur intégrés, fonction webcam. Câble USB-C, boîtier étanche, support vélo/casque, ... inclus.



1364
N

PROJECTEUR PORTABLE

Accès à beaucoup d'applications, connexion wifi, résolution 1920x1080P, 4K, distance de projection 0,7 à 2,8m, image projetée diagonale 2,75m, entrée HDMI et USB. Prise casque, haut parleur, communication sans fil, bluetooth 5.2 avec enceinte externe. Fonctionne sur secteur (inclus) et télécommande incluse.



1366

N APPAREIL RACLETTE / PIZZAS / CREPES

Puissance 1600W, plateau amovible 42,5x24cm pour 6 mini crêpes ou pour cuire des aliments. 8 spatules en bois, 8 caquelons pour raclette, 6 caquelons pour mini pizzas de diamètre de 11cm et 1 emporte pièce en acier inoxydable.



1367

E MACHINE A POP CORN

Capacité 100g de grains de maïs, puissance 1200W, protection contre la surchauffe, arrêt automatique et compatible lave-vaisselle.



1368

D MACHINE A POP CORN

Machine à air pulsé pour délicieux pop corn sans matières grasses. Protection de surchauffe. 1200W.



1369

G MACHINE A HOT DOG

Capacité jusqu'à 6 saucisses, réservoir transparent amovible, 2 éléments chauffants verticaux en acier inoxydable. Puissance 340W.



1370

I MACHINE A BARBE A PAPA

Barbe à papa réalisée en 3 minutes, puissance 450W. Cuillère doseuse et 10 sticks en bambou inclus.



1373

F GAUFRIER BUBBLE

Surface de cuisson 17x17cm. Plaque amovible en fonte d'aluminium avec revêtement anti-adhésif. Thermostat automatique.



1372

G APPAREIL CHURROS ET DONUTS

Puissance 700W pouvant faire 4 churros ou 6 donuts, 2 sets de plaques interchangeables, revêtement anti-adhésifs sans PFAS.



1371

F FONTAINE A CHOCOLAT

Capacité en chocolat fondu de 250ml, le tour en acier inoxydable, 3 niveaux d'écoulement et puissance 70W.



1375

N FOUR A PIZZA ELECTRIQUE

Pour des pizzas de 30cm, thermostat ajustable jusqu'à 400°C, minuterie jusqu'à 60mn, pierre réfractaire de 30cm et 20 recettes inclus grâce au QR code sur l'appareil.



1374

J MAXI CREPES PARTY

Maxi-crêpes party, 8 mini crêpes, revêtement anti-adhésif, diamètre 12cm, 2 poignées de transport.



1377
P

TABLETTE 10 POUCES

Android 12Go, wifi, écran HD IPS 1280x800 pixels, RAM 2Go, fonction webcam et appareil photo. Entrée carte micro SD (non inclus), connexion ordinateur (câble USB inclus).



1378
D

CONSOLE DE 256 JEUX

Ecran couleur 7cm, plus de 256 jeux intégrés, 150 minutes d'autonomie, 300 minutes d'autonomie sur la TV, câble RCA pour la sortie vidéo non inclus, câble USB-C inclus. Langue anglais uniquement.



1379
P

TELEVISION

Ecran LCD 15,4 pouces, TNT 2, PAL/NTSC/SECAM, lecteur DVD intégré, port HDMI, port USB 2.0, port antenne, pied amovible. Télécommande antenne TV, adaptateur secteur et câble USB inclus.



1380
P

TABLETTE CREATIVE

Une tablette tactile pour créer ce que tu veux. Prend et personnalise tes photos, dessine, écris dans ton journal intime, crée des cartes, ... et imprime instantanément.

1381
N

PLATINE VINYLE

Bluetooth, haut parleur stéréo intégré, 33,3/45/78 tours. Encode les vinyles en MP3 vers USB et SD. Port USB, lecteur SD et sortie RCA. Puissance 10W. Alimentation 220V.



1383
E

JEU RETRO ARCADE CAR RACER

Ce jeu d'arcade rétro est intemporel ! Vous allez l'adorer dans votre déco et pour vous amusez avec vos amis.



1384
M

CONSOLE DE JEUX OPEN SOURCE

Ecran couleur IPS HD de 11,4cm, résolution 854x480px, éclairage RGB - 7 modes lumineux, processeur Dual-core, 50 jeux préinstallés, autonomie 4/6h. Inclus : câble USB-C et carte TF 32Go.



1382
E

ARCADE 240 JEUX

Ne passez pas à côté de cette mini borne d'arcade. Dim : 8,5 x 9 x 15,8 cm.



1385
E

CONSOLE DE JEUX PORTATIVE

Ecran couleur LCD de 7cm, 256 jeux préinstallés, autonomie 3/4h, langue anglais uniquement. Câble USB-C inclus.

1386
N

SYNTHE 61 TOUCHES

61 touches, 200 sonorités et 200 rythmes, écran Led. Fonctionne avec 6 piles AA non incluses ou câble USB. A partir de 8 ans.



Coup de

Coeur

CASQUE GAMING FILAIRE PLAYSTATION

Se branche directement sur votre manette de jeu sans fil, haut parleurs de 40mm, microphone réglable, écouteurs avec coussinets confortables, longueur câble 220cm. Se branche également sur les PC, Mac et appareils mobiles compatibles.

1388
E



1389
D

CASQUE GAMING FILAIRE

Casque rétroéclairé LED multicolore, micro omnidirectionnel, volume du micro réglable, son stéréo, longueur câble 2m. Compatible PS4/XBOX one/PC.



1390
P

SIEGE DE GAMING NACON

Chaise de jeu développée spécialement pour de longues séances de jeu. Hauteur réglable, poids maximal 110kg, 5 roues, accoudoirs confortables.



1391
D

CLAVIER GAMING FILAIRE

Rétro-éclairage LED RGB, compatible PC et MAC, forme ergonomique, câble 1,40m.



1392
F

PACK BARBARIAN CLAVIER, SOURIS ET TAPIS DE SOURIS

Pack gamer : clavier léger et réactif avec fonction antighosting, LED, connexion USB, câble 1,7m et compatible windows 8/10 + souris résolution DPI réglable, éclairage LED, câble résistant et compatible windows XP/VISTA/7/8/10 + tapis de souris qui offre une surface en silicone 3D ultra fine, base antidérapante et épaisseur 3mm.

1393
L

MANETTE FILAIRE RETROCLAIREE PS4

La coque transparente et les LED rétroéclairées font briller la manette dans le noir, 2 moteurs de vibration, prise casque 35mm, longueur 3m.



1394
J

ARCHITECT LIFE PS5

De la conception à la construction, choisissez vos projets et développez votre agence !



1395
F

MINECRAFT PS5

Construisez tout ce qui vous passe par la tête dans le mode Créatif, ou menez de grandes expéditions dans le mode Survie, à travers des régions mystérieuses et dans les profondeurs de vos propres mondes infinis.



1396
N

RENNSPORT PS5

Défiez n'importe qui, n'importe où grâce à la fonctionnalité cross-play de Rennsport ! Les circuits légendaires recréés au millimètre près. De vraies voitures, de vraies marques.



1397
L

SONIC RACING CROSSWORLDS PS4

Fais la course sur terre, dans l'eau, dans les airs et à travers l'espace dans Sonic Racing : Crossworld !



1398
E

MINECRAFT LEGENDS PS4

Les piglins ne reculeront devant rien pour s'approprier la surface. Mettez fin à leur aide avant qu'il ne soit trop tard !



1399
F

HOGWARTS LEGACY PS4

Embarquez pour un voyage à travers des lieux familiers, découvrez des animaux magiques, personnalisez votre personnage, préparez des potions, maîtrisez des sorts, améliorez vos talents et devenez le sorcier que vous voulez être.



1400

J

NINTENDO SWITCH SPORTS

Frappez, lancez et smashez pour décrocher la victoire. Équipez-vous d'un Joy-Con et participez à toutes sortes d'activités sportives en bougeant comme si vous étiez réellement au cœur de l'action.



1401

H

POCHETTE TRANSPORT SWITCH

Etui rigide pour la protection de la Nintendo Switch 2, Nintendo Switch Oled et Nintendo Switch. Rangement pour 12 cartouches de jeu, boîtier pour carte Micro SD.

NINTENDO SWITCH LITE TURQUOISE

Étant dédiée au jeu portable, c'est un excellent choix pour ceux qui aiment jouer partout, y compris avec des amis en mode sans fil ou en multijoueurs en ligne.

1402

P



1403

C

PACK DE 2 VOLANTS SWITCH

Rapide et facile d'utilisation, design spécialement étudié pour vos joy-con gauche ou droit, favorise l'immersion dans les jeux de course.

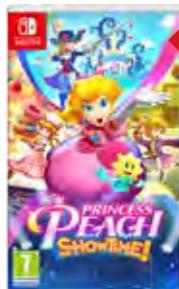


1404

L

DONKEY KONG COUNTRY : TROPICAL FREEZE

Rejoignez Donkey Kong et ses amis dans une aventure rafraîchissante à travers 5 îles diverses remplies de défis de plateforme.



1405

L

PRINCESS PEACH

Peach revient sur le devant de la scène ! Utilisez le pouvoir du ruban de Stella, la gardienne du théâtre, pour affronter la Grappe maléfique et sauver les artistes !



1406

D

ANIMAL HOSPITAL SWITCH

Gère ton hôpital vétérinaire et soigne tes adorables patients dans ce jeu vidéo pour les amoureux des animaux ! (Code de téléchargement uniquement).



1407

D

UNICORN CHAMPIONS SWITCH

Galopez à toute vitesse, sautez habilement par-dessus les obstacles et utilisez vos pouvoirs magiques pour dépasser vos adversaires. (Code de téléchargement uniquement).



1408

K

ASTERIX & OBELIX HEROES SWITCH

Voyagez et affrontez les romains au travers de 6 régions ! Collectez des cartes, créez votre deck et combattez !



1411

L

EA SPORTS FC 26

Jeu vidéo de football mettant en vedette les meilleurs footballeurs des plus grands clubs et compétitions du monde entier.



1409

L

MARIO KART 8 DELUXE

Appuyez sur le champignon et affûtez vos carapaces, Mario kart va tout retourner ! Foncez à fond les ballons la tête à l'envers avec les pneus anti-gravité !



1410

L

ANIMAL CROSSING

Partez vous installer sur une île inhabitée y créer votre petit paradis et prendre le temps d'y développer votre communauté.



1412

K

SONIC RACING CROSSWORLDS

Fais la course sur terre, dans l'eau, dans les airs et à travers l'espace dans Sonic Racing : Crossworld !



1413

H

MARIO + LAPINS CRETINS SPARKS

Faites équipe avec Mario, Luigi, Princess Peach, Lapin Peach, Lapin Luigi et leurs amis dans un voyage galactique pour vaincre une entité malveillante et sauver vos compagnons.



1414

F

MINECRAFT

Explorez des mondes et construisez tout ce qui vous passe par la tête, d'un abri de fortune au plus fabuleux des châteaux.



1416
A

SACHET 12 FRIANDISES

1417
A

GOUTERS DE NOEL 13 FRIANDISES



1418
A

SACHET 16 FRIANDISES



1419
A

SACHET 20 FRIANDISES



1420
A

SACHET 24 FRIANDISES



1421
A

VALISSETTE CARTON GARNIE DE 20 FRIANDISES





1422
A

TIRELIRE GARNIE DE 15 FRIANDISES

1423
A

GOURDE SPORT GARNIE DE 18 FRIANDISES



1424
A

TROUSSE JEANS GARNIE DE 15 FRIANDISES



1425
A

BOTTE DE NOEL GARNIE DE 15 FRIANDISES



1426
A

BOULE NOEL GARNIE DE 15 FRIANDISES



1427
A

MUG GARNI DE 16 FRIANDISES



1428

L

TABLE + PARASOL HELLO KITTY

Table dim 48x50cm, fauteuil dim 52x36,5x25cm, parasol dim 152x100cm. A partir de 2 ans.



1430

P

MAISON PRETTY + CUISINE

Une maisonnette possédant 1 portillon, 2 fenêtres avec persiennes et volets coulissants. La cuisine est composée d'une plaque grill et un évier. De nombreux accessoires inclus. Facile à monter. A partir de 2 ans.



1429

M

TABLE CREATIVE

Son plateau lisse permet d'écrire et de colorier directement sur la table avec 8 feutres effaçables inclus. 3 zones de rangement. A partir de 3 ans.



1431

N

TRACTEUR FARMER + REMORQUE

Tracteur à pédales avec remorque détachable. Siège ajustable. Le capot s'ouvre. Volant avec klaxon. A partir de 3 ans.



1432

P

TABLE D'EAU AQUAPLAY

Avec les 2 figurines incluses et les 2 bateaux, vos enfants pourront naviguer dans le circuit d'eau, autour de la pompe et du champignon ! Ils pourront également jouer avec les hélices qui tournent sur le champignon et créer un courant. A partir de 3 ans.

Sous réserve d'erreurs typographiques. Mise en page et impression : imprimerie Trulli, Vence